



ΑΛΕΞΑΝΔΡΕΙΟ Τ.Ε.Ι. ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ
ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



Πτυχιακή Εργασία

***«Μηχανοργάνωση της Διαδικασίας Χαρακτηρισμού και
Απόσυρσης Παλαιού Εξοπλισμού Η/Υ του ΑΤΕΙΘ»***

Του φοιτητή
Βαβουράκη Τίτου
Αρ. Μητρώου: 011842

Επιβλέπων καθηγητής
Δέρβος Δημήτριος

Θεσσαλονίκη 2009

*Στους γονείς μου,
Νικόλαο & Μαρία Βαβουράκη,
για την πολύτιμη στήριξη τους, όλα τα χρόνια των σπουδών μου
στη Θεσσαλονίκη.*

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Πρόλογος.....	4
---------------	---

Κεφάλαιο 1 : Εισαγωγή

1.1 Εισαγωγή.....	5
1.2 Η Επιτροπή.....	6
1.3 Σκοπός της Εργασίας	
1.3.1 Αρχικός Στόχος.....	7
1.3.2 Τι υλοποιήθηκε.....	8
1.3.3 Προοπτική Χρήσης.....	9
1.4 Επίλογος.....	9

Κεφάλαιο 2 : Τεχνολογίες που Χρησιμοποιήθηκαν

2.1 Εισαγωγή.....	11
2.2 PHP	
2.2.1 Γενικά.....	11
2.2.2 Πλεονεκτήματα PHP.....	13
2.3 Πληροφορίες MySql	
2.3.1 Γενικά.....	16
2.3.2 Πλεονεκτήματα MySql.....	17
2.4 Html.....	18
2.5 CSS.....	20
2.6 JavaScript.....	22
2.8 APACHE SERVER.....	23
2.9 Επίλογος.....	24

Κεφάλαιο 3 : Βάση Δεδομένων

3.1 Εισαγωγή.....	25
3.2 Βάσεις Δεδομένων και Internet.....	25
3.3 Περιγραφή Βάσης Δεδομένων.....	27
3.4 Διάγραμμα ER.....	32
3.5 Επίλογος.....	33

Κεφάλαιο 4 : Ανάλυση Εφαρμογής

4.1 Εισαγωγή.....	34
4.2 Σύνδεση Εφαρμογής.....	35
4.3 Λειτουργίες Χρήστη Admin	
4.3.1 Γενικά.....	39
4.3.2 Διαχείριση Χρηστών.....	40
4.3.3 Λοιπές Ενέργειες	
4.3.3.1 Εξωτερικός Φορέας.....	42
4.3.3.2 Φορέας Α.Τ.Ε.Ι.	45
4.4 Λειτουργίες όλων των Χρηστών	
4.4.1 Γενικά.....	48
4.4.2 Αρχική Σελίδα.....	49
4.4.3 Αξιολόγηση Συσκευών.....	50
4.4.4 Παραχώρηση Συσκευών.....	56
4.4.5 Αναζήτηση Συσκευών.....	59
4.5 Επίλογος.....	65

Κεφάλαιο 5 : Εγκατάσταση Τεχνολογιών

5.1 Εισαγωγή.....	67
5.2 Εγκατάσταση Apache Web Server.....	68
5.3 Εγκατάσταση Php.....	75
5.4 Εγκατάσταση MySql.....	83
5.5 Εγκατάσταση PhpMyAdmin.....	88
5.6 Εγκατάσταση Εφαρμογής.....	91
5.7 Επίλογος.....	94

Επίλογος.....	95
---------------	----

Βιβλιογραφία.....	97
-------------------	----

ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Έρχεται κάποια στιγμή, οπότε ο υπάρχον ηλεκτρονικός εξοπλισμός του Α.Τ.Ε.Ι. Θεσσαλονίκης φτάνει σε ένα σημείο, που δεν μπορεί να εξυπηρετήσει πια τις ανάγκες του ιδρύματος και των σπουδαστών. Αυτό όμως δε σημαίνει ότι είναι απαραίτητα σε αχρηστία και πρέπει να αποσυρθεί. Την ανάγκη αυτή, εξυπηρετεί μια επιτροπή η οποία αξιολογεί τους ηλεκτρονικούς υπολογιστές (Η/Υ) και κρίνει αν θα παραχωρηθούν σε εξωτερικό φορέα , θα καταστραφούν ή θα μπουν σε μουσείο.

Στα πλαίσια της πτυχιακής αυτής εργασίας, στόχος είναι η υλοποίηση μίας εφαρμογής που να παρέχει βοήθεια στην επιτροπή αξιολόγησης και χαρακτηρισμού παλαιών Η/Υ και περιφερειακών συσκευών. Ουσιαστικά, θα είναι ένα εργαλείο αυτοματοποίησης διαδικασιών, που μέχρι πριν ήταν μία μεγάλη γραφειοκρατική διαδικασία. Θα παρέχει όλες εκείνες τις λειτουργίες που είναι απαιτούμενες, ώστε η επιτροπή να μπορεί να εργαστεί σωστά και πρόσθετες άλλες, που απλώς θα τη διευκολύνουν.

Στο πρώτο κεφάλαιο, θα γίνει μία περιγραφή της επιτροπής και του σκοπού της εφαρμογής, στο δεύτερο θα παρουσιαστούν οι τεχνολογίες που χρησιμοποιήθηκαν για την ολοκλήρωση της εφαρμογής και στο τρίτο θα γίνει ανάλυση της βάσης δεδομένων. Συνεχίζοντας στο τέταρτο κεφάλαιο, θα γίνει αναλυτική περιγραφή των λειτουργιών και του τρόπου ανάπτυξης της εφαρμογής και τέλος στο πέμπτο, θα παρουσιαστεί ο τρόπος εγκατάστασης των αναγκαίων τεχνολογιών για την σωστή ανάπτυξη της εφαρμογής.

Σε αυτό το σημείο, θέλω να ευχαριστήσω τον καθηγητή μου κ. Δέρβο για την πολύτιμη βοήθεια που μου παρείχε όλο το διάστημα της υλοποίησης καθώς και για τις ιδέες και διορθώσεις που μου πρότεινε.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1

Εισαγωγή

1.1 Εισαγωγή

Ο ηλεκτρονικός υπολογιστής όπως τον γνωρίζουμε σήμερα παίζει και θα εξακολουθεί να παίζει κεντρικό ρόλο στη ζωή των περισσότερων από εμάς. Βρισκόμαστε λοιπόν στην αρχή μιας «χρυσής» ψηφιακής εποχής της οποίας η βιομηχανία αποτελεί πλέον έναν υπολογίσιμο παράγοντα που σε συνδιασμό με την ανάπτυξη του διαδικτύου επηρεάζουν τη ζωή μας καθημερινά.

Έως το 2009, οι παγκόσμιες πωλήσεις υπολογιστών laptop αναμένεται να ξεπεράσουν τις πωλήσεις των επιτραπέζιων υπολογιστών, φτάνοντας τα 150 εκατομμύρια. Οι περισσότεροι άνθρωποι θα κρατούν έναν ηλεκτρονικό υπολογιστή για 3 ή περισσότερα χρόνια πριν να τον φυλάξουν σε κάποιο ράφι ή να τον πετάξουν στα άχρηστα για πάντα.

Η ολοένα αυξανόμενη συσσώρευση γνώσης στο διαδίκτυο και η ραγδαία ανάπτυξη των απαιτήσεων των εφαρμογών οδηγούν στην συνεχή εξέλιξη των ηλεκτρονικών υπολογιστών και των περιφερειακών συσκευών τους. Η τάση αυτή καθιστά αναγκαία την ανανέωσή τους όλο και πιο συχνά, για να ικανοποιούν τις ανάγκες των χρηστών. Αποτέλεσμα αυτής της ολοένα και πιο σύντομης αλλαγής, είναι να αδρανοποιούνται ή πολλές φορές και να καταστρέφονται συσκευές οι οποίες είναι λειτουργικές.

Για τον παραπάνω λόγο, το Α.Τ.Ε.Ι. Θεσσαλονίκης δημιούργησε μία επιτροπή η οποία αξιολογεί και διαχειρίζεται το υλικό που είναι χρεωμένο σε εσωτερικούς φορείς και πρέπει να ανανεωθεί. Ο ρόλος της «Επιτροπής Αξιολόγησης και Χαρακτηρισμού Η/Υ και Περιφερειακών Συσκευών» είναι στην ουσία να κρίνει ποιές συσκευές πρέπει να καταστραφούν και ποιές παραμένουν ακόμα λειτουργικές, ώστε να μπορούν να παραχωρηθούν σε εξωτερικούς φορείς που οι ανάγκες τους δεν είναι τόσο αυξημένες για να απαιτούν τελευταίας τεχνολογίας υλικό.

Στο κεφάλαιο αυτό θα γίνει μία παρουσίαση γενικών πληροφοριών της εργασίας. Αρχικά θα συστηθεί η Επιτροπή Αξιολόγησης και Χαρακτηρισμού Παλαιών Η/Υ και Περιφερειακών Συσκευών, ποιος είναι ο ρόλος της και ποιες οι αρμοδιότητές της. Στη συνέχεια θα γίνει μία πρώτη γνωριμία με την εφαρμογή. Τέλος θα παρουσιαστούν περιληπτικά οι λειτουργίες της, ο σκοπός της, καθώς και η προοπτική χρήσης της.

1.2 Η Επιτροπή

Όταν οι χρεωμένοι Η/Υ σε ένα φορέα, φτάσουν σε ένα σημείο που δεν μπορούν να εξυπηρετούν πλέον, είτε τις προσωπικές τους ανάγκες, είτε εκπαιδευτικούς σκοπούς, πρέπει να αποσύρονται. Βάση αυτής της ανάγκης δημιουργήθηκε στο Α.Τ.Ε.Ι.Θ., μια επιτροπή η οποία θα αναλάμβανε την ευθύνη να αξιολογεί και να προωθεί αυτό το υλικό. επιτροπή αυτή ονομάστηκε Επιτροπή Αξιολόγησης και Χαρακτηρισμού Παλαιών Η/Υ και Περιφερειακών Συσκευών.

Ασχολείται κυρίως με τον καθορισμό της διαδικασίας χαρακτηρισμού και απόσυρσης/από-χρέωσης των παλαιών ηλεκτρονικών υπολογιστών και των περιφερειακών συσκευών τους. Πιο αναλυτικά , αφού κάποιος φορέας εκφράσει επιθυμία να αποχρεωθεί ένα αριθμό συσκευών, η επιτροπή πηγαίνει και τους αξιολογεί.

Υπάρχουν 3 κατηγορίες αξιολόγησης. Είτε θα είναι κατάλληλες , οπότε θα μπορούν να παραχωρηθούν σε εξωτερικούς φορείς , είτε θα είναι ακατάλληλες, οπότε και θα πρέπει να καταστραφούν, είτε θα είναι μουσειακό αντικείμενο οπότε θα κρατηθούν για να μπουν σε μουσείο.

Παράλληλα με τη προηγούμενη δραστηριότητα η επιτροπή δέχεται αιτήσεις από εξωτερικούς φορείς, οι οποίοι αιτούνται να αποκτήσουν υλικό του Α.Τ.Ε.Ι. Στη συνέχεια, αφού φυσικά έχει γίνει η αξιολόγηση στις συσκευές που η επιτροπή θέλει να παραχωρήσει και οι συγκεκριμένες συσκευές έχουν κριθεί κατάλληλες, η επιτροπή δημιουργεί ένα πρακτικό παραχώρησης και αφού αυτό εγκριθεί γίνεται η παραχώρηση. Όλες οι παραπάνω διαδικασίες είναι η κύρια ασχολία της συγκεκριμένης επιτροπής.

1.3 Σκοπός της Εργασίας

1.3.1 Αρχικός Στόχος

Αντικείμενο αυτής της πτυχιακής εργασίας, είναι η ανάπτυξη μίας εφαρμογής που να παρέχει βοήθεια στην Επιτροπή Αξιολόγησης και Χαρακτηρισμού Παλαιών Η/Υ και Περιφερειακών Συσκευών με σκοπό τη καλύτερη διαχείριση των Η/Υ, που εσωτερικοί φορείς ενδιαφέρονται να αποχρεωθούν και εξωτερικοί να παραλάβουν, αφού φυσικά έχουν κάνει τη σχετική αίτηση.

Έτσι, αρχικός στόχος της εφαρμογής είναι να αναπτυχθεί ένα περιβάλλον το οποίο θα παρέχει όλες τις αναγκαίες λειτουργίες, που θα βοηθούν το χρήστη να διαχειρίζεται και να επεξεργάζεται όλες τις πληροφορίες που δέχεται και τις ενέργειες που κάνει. Θα πρέπει αρχικά, να περιέχει φόρμες καταγραφής των αιτήσεων που δέχεται η επιτροπή από εσωτερικούς φορείς για αποχρέωση συσκευών καθώς και των αιτήσεων που κάνουν εξωτερικοί φορείς για να λάβουν συσκευές.

Στη συνέχεια, οι χρήστες θα πρέπει να έχουν τη δυνατότητα να μπορούν να καταγράψουν τις πληροφορίες των αξιολογήσεων που έχουν γίνει σε τμήματα ώστε οι εσωτερικοί φορείς να μπορούν να αποχρεωθούν τις συσκευές. Αφού καταγραφούν οι αξιολογημένες πλέον συσκευές, οι χρήστες θα πρέπει να έχουν τη δυνατότητα να παραχωρούν υλικό σε εξωτερικούς φορείς και να μπορούν να διαχειρίζονται και να επεξεργάζονται όλες τις παραπάνω πληροφορίες.

Τέλος, το σύστημα θα πρέπει να παρέχει στους χρήστες επιλογές αναζήτησης των επιθυμητών πληροφοριών. Θα πρέπει δηλαδή ο χρήστης, μέσω οθόνων, να μπορεί να έχει πρόσβαση σε συγκεκριμένες πληροφορίες που επιθυμεί να αναζητήσει. Συμπερασματικά, η εφαρμογή θα πρέπει να παρέχει στην επιτροπή, όλες τις παραπάνω ενέργειες.

1.3.2 Τι υλοποιήθηκε

Ξεκινώντας με κριτήριο τις παραπάνω απαιτήσεις, σχεδιάστηκε εφαρμογή που παρέχει στους εγγεγραμμένους χρήστες τις εξής δυνατότητες:

Χρήστης Admin :

- Εισαγωγή εξωτερικού Φορέα που κάνει αίτηση
- Εισαγωγή της αίτησης για να λάβει κάποιος φορέας υλικό
- Εισαγωγή τμήματος/σχολής
- Εισαγωγή αίτησης για να αποχρεωθεί εσωτερικός φορέας υλικό
- Διαχείριση όλων των παραπάνω (επεξεργασία / διαγραφή)
- Διαχείριση χρηστών (εισαγωγή / επεξεργασία / διαγραφή)

Λοιποί Χρήστες :

- Διαδικασία αξιολόγησης υλικού
- Επεξεργασία αξιολόγησης
- Διαδικασία παραχώρησης υλικού
- Αναζήτηση υλικού (γενική / με παραμέτρους)

Με την χρήση της εφαρμογής αυτής, δίνεται η δυνατότητα στον απλό χρήστη , μέσα από το καταχωρημένο υλικό (Βάση Δεδομένων) να αξιολογήσει συσκευές και να παραχωρήσει πλέον κατάλληλες συσκευές σε εξωτερικούς φορείς, που έχουν κάνει αίτηση στην επιτροπή αξιολόγησης και χαρακτηρισμού παλαιών Η/Υ και περιφερειακών συσκευών. Επίσης, παρέχει τη δυνατότητα σε ένα διαχειριστή, να μπορεί να εισάγει τα δεδομένα στη βάση δεδομένων και να τα επεξεργάζεται σύμφωνα με τις ανάγκες της παραπάνω επιτροπής. Στόχος της εφαρμογής αυτής, είναι η διευκόλυνση των μελών της επιτροπής και η καλύτερη οργάνωση των δεδομένων.

1.3.3 Προοπτική χρήση

Η συγκεκριμένη εφαρμογή υλοποιήθηκε με την προοπτική να χρησιμοποιηθεί από την Επιτροπή Αξιολόγησης και Χαρακτηρισμού Παλαιών Η/Υ και Περιφερειακών Συσκευών του τμήματος Πληροφορικής του Α.Τ.Ε.Ι. Θεσσαλονίκης.

Οι λειτουργίες που περιέχει αυτή τη στιγμή η εφαρμογή, εμπερικλείουν όλες τις βασικές ανάγκες της επιτροπής τη δεδομένη χρονική περίοδο. Μελλοντικά, εφόσον δεν παρουσιαστούν νέα δεδομένα, θα μπορούσε να τροποποιηθεί, ώστε να μπορεί να παράγει έγγραφα τα οποία θα εξάγονται συμπληρωμένα αυτόματα καθώς και επιπλέον πληροφορίες, που θα χρειάζεται η επιτροπή τη συγκεκριμένη χρονική περίοδο. Τέλος, θα μπορούσε να ενταχθεί στην εφαρμογή, βάση δεδομένων και λειτουργίες με εμφάνιση φωτογραφιών, για καλύτερη διαχείριση των συσκευών που επεξεργάζεται η επιτροπή. Όλα αυτά όμως προϋποθέτουν ο χρήστης να έχει αυτά τα δικαιώματα στη βάση δεδομένων και φυσικά να έχει την έγκριση της Επιτροπής.

1.4 Επίλογος

Συνοψίζοντας, το κεφάλαιο αυτό αναφέρεται σε γενικές πληροφορίες της εφαρμογής. Στη δεύτερη ενότητα έγινε μία περιγραφή της Επιτροπής αξιολόγησης και χαρακτηρισμού παλαιών Η/Υ και περιφερειακών συσκευών. Παρουσιάστηκε ο σκοπός ύπαρξής της και έγινε μία αναφορά στις αρμοδιότητές της, βάση πρωτοκόλλου του Α.Τ.Ε.Ι.

Στην τελευταία ενότητα του κεφαλαίου, έγινε μία πρώτη γνωριμία με την εφαρμογή. Παρουσιάστηκε ο λόγος της δημιουργίας αυτής της εργασίας και στη συνέχεια έγινε μία περιγραφή των αρχικών στόχων της. Στη συνέχεια, βάσει των στόχων αυτών, έγινε μία περιγραφή του αντικειμένου που υλοποιήθηκε στην ολοκληρωμένη εφαρμογή. Στο τέλος της ενότητας αυτής, έγινε αναφορά σε

μελλοντικές επεκτάσεις που μπορεί να δεχθεί η εφαρμογή για μεγαλύτερη ευκολία του χρήστη στη διαχείριση των πληροφοριών.

Στο επόμενο κεφάλαιο, θα γίνει η εισαγωγή στην εφαρμογή παρουσιάζοντας γενικές πληροφορίες από τις τεχνολογίες που χρησιμοποιηθήκαν για την ολοκλήρωση της εργασίας.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2

Τεχνολογίες που Χρησιμοποιήθηκαν

2.1 Εισαγωγή

Για τη δημιουργία μίας διαδικτυακής εφαρμογής, είναι αναγκαία μία σειρά από εργαλεία που θα βοηθήσουν τον προγραμματιστή να ολοκληρώσει την εφαρμογή. Στο κεφάλαιο αυτό, θα παρουσιαστούν τα εργαλεία και οι γλώσσες προγραμματισμού, που χρησιμοποιήθηκαν για την ολοκλήρωση της πτυχιακής. Θα γίνει έτσι, λεπτομερής αναφορά στην PHP, η MYSQL, HTML τόσο σε γενικές πληροφορίες τους, όσο και στα πλεονεκτήματά τους, που οδήγησαν τελικά και στη χρησιμοποίησή τους.

Επίσης, παρουσιάζεται ο APACHE SERVER, ο οποίος διευκολύνει το χρήστη κυρίως στη διαχείριση πληροφορίας, το CSS, το οποίο βοήθησε στη διαμόρφωση της δομής του HTML κώδικα, δηλαδή των template και τέλος της javascript, η οποία βοήθησε στην οπτική των οθόνων με διάφορα pop up παράθυρα και navigation menu ώστε να παρέχονται περισσότερες πληροφορίες στο χρήστη.

Παρακάτω γίνεται μια λεπτομερής περιγραφή για κάθε ένα από τα εργαλεία αυτά.

2.2 PHP

2.2.1 Γενικά

Η PHP είναι μια γλώσσα προγραμματισμού, που σχεδιάστηκε για τη δημιουργία δυναμικών σελίδων στο δυαδίκτυο και είναι επισήμως γνωστή ως: HyperText preprocessor.

Είναι μια server-side (εκτελείται στον διακομιστή) scripting γλώσσα, που γράφεται συνήθως πλαισιωμένη από HTML, για μορφοποίηση των αποτελεσμάτων. Αντίθετα από μια συνηθισμένη HTML σελίδα, η σελίδα PHP δεν στέλνεται άμεσα σε έναν πελάτη (client), αντ' αυτού πρώτα αναλύεται και μετά αποστέλλεται το παραγόμενο αποτέλεσμα. Τα στοιχεία HTML στον πηγαίο κώδικα μένουν ως έχουν, αλλά ο PHP κώδικας ερμηνεύεται και εκτελείται. Ο κώδικας PHP μπορεί να θέσει ερωτήματα σε βάσεις δεδομένων, να δημιουργήσει εικόνες, να διαβάσει και να γράψει αρχεία, να συνδεθεί με απομακρυσμένους υπολογιστές, κ.ο.κ. Σε γενικές γραμμές οι δυνατότητες που μας δίνει είναι απεριόριστες.

Η PHP είναι μια γλώσσα προγραμματισμού ειδικά για την κατασκευή δυναμικών ιστοσελίδων. Με τον όρο δυναμική εννοείται μια ιστοσελίδα, που αλλάζει αυτόματα, ανάλογα με τα στοιχεία του θεατή της. Στοιχεία όπως το λειτουργικό του σύστημα, η διεύθυνση IP του κ.ά.

Η PHP δεν χρησιμοποιείται για την διακόσμηση μιας ιστοσελίδας αλλά για τον χειρισμό των λειτουργιών και εργασιών που θα διεκπεραιώνει. Συνεπώς, ο κώδικας που γράφεται για μια ιστοσελίδα σε γλώσσα PHP δεν γίνεται άμεσα αντιληπτός αλλά μετά από την επέμβαση του θεατή στην ιστοσελίδα. Για να γίνει αυτό κατανοητό: η PHP χρησιμοποιείται ευρέως για τον χειρισμό ιστοσελίδων με δυνατότητες όπως η εγγραφή χρηστών (user registration), τα φόρουμ κ.ά. Λειτουργεί με την βοήθεια της HTML και πλέον και με την XHTML (νέα αναθεωρημένη έκδοση της HTML). Σε συνδυασμό και με την MySQL, μπορεί να χρησιμοποιηθεί κάλλιστα για την διαχείριση δεδομένων μέσα σε βάσεις. Λόγου χάρη στο προηγούμενο παράδειγμα της εγγραφής των χρηστών, η PHP μπορεί να αποθηκεύει τα ονόματα και τους κωδικούς χρηστών σε μια βάση δεδομένων.

Υπάρχουν τρεις κύριοι τομείς που χρησιμοποιείται ένα PHP script :

- Server-side scripting. Αυτό είναι το πιο παραδοσιακό και το κύριο πεδίο για την PHP. Χρειάζεται τρία πράγματα για να δουλέψει. Τον PHP μεταγλωττιστή (parser) (CGI ή server module), ένα webserver (εξυπηρετητή σελίδων) και ένα web browser ("φυλλομετρητή"). Πρέπει να τρέξετε τον webserver, με μια συνδεδεμένη εγκατάσταση της PHP. Μπορείτε να προσπελάσετε τα αποτελέσματα του PHP προγράμματος με ένα web browser, βλέποντας την σελίδα PHP μέσα από τον server.

- Command line scripting. Μπορείτε να φτιάξετε ένα PHP script για να το τρέχετε χωρίς server ή browser. Χρειάζεστε μόνο τον PHP μεταγλωττιστή για να την χρησιμοποιήσετε με αυτό τον τρόπο. Αυτός ο τύπος είναι ιδανικός για script, που εκτελούνται συχνά με τη χρήση της cron (σε *nix ή Linux) ή με τον Task Scheduler (στα Windows). Αυτά τα script μπορούν επίσης να χρησιμοποιηθούν για απλές εργασίες επεξεργασίας κειμένου.
- Εγγραφή client-side GUI εφαρμογών (Γραφικά περιβάλλοντα χρηστών). Η PHP ίσως να μην είναι η πιο καλή γλώσσα για να γράψει κανείς παραθυρικές εφαρμογές, αλλά αν ξέρετε PHP πολύ καλά και θέλετε να χρησιμοποιήσετε κάποια προχωρημένα χαρακτηριστικά της PHP στις client-side εφαρμογές σας, μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε το PHP-GTK για αυτού του είδους τα προγράμματα. Έχετε επίσης τη δυνατότητα να γράφετε cross-platform εφαρμογές με αυτό τον τρόπο. Το PHP-GTK είναι μια επέκταση της PHP και δεν συμπεριλαμβάνεται στην κύρια διανομή.

Αρχικά, η ονομασία της ήταν PHP/FI από το Forms Interpreter η οποία δημιουργήθηκε το 1995 από τον Rasmus Lerdorf ως μια συλλογή από Perl scripts, που τα χρησιμοποιούσε στην προσωπική του σελίδα. Δεν άργησε να τα εμπλουτίσει με λειτουργίες επεξεργασίας δεδομένων με SQL, αλλά τα σημαντικά βήματα, που έφεραν και την μεγάλη αποδοχή της PHP ήταν αρχικά η μετατροπή τους σε C και μετέπειτα η δωρεάν παροχή του πηγαίου κώδικα μέσω της σελίδας του, ώστε να επωφεληθούν όλοι από αυτό που είχε φτιάξει, αλλά και να τον βοηθήσουν στην περαιτέρω ανάπτυξή της.

2.2.2 Πλεονεκτήματα PHP

Η PHP είναι μια ευρέως χρησιμοποιούμενη γενικού χαρακτήρα γλώσσα για συγγραφή σεναρίων (scripting language), η οποία είναι κυρίως κατάλληλη για ανάπτυξη web εφαρμογών και η οποία μπορεί εύκολα να ενσωματωθεί σε κάποιο HTML έγγραφο.

Η PHP, είναι ένα προϊόν ανοικτού κώδικα, που σημαίνει ότι έχετε πρόσβαση στον κώδικα προέλευσης και μπορείτε να τον χρησιμοποιήσετε, να τον αλλάξετε και να τον αναδιανείμετε, χωρίς χρέωση.

Είναι πολύ εύκολη στην κατανόηση και την εκμάθηση για κάποιον μαθητευόμενο, ενώ την ίδια στιγμή προσφέρει πολλές προχωρημένες δυνατότητες για κάποιον επαγγελματία.

Η PHP μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε όλα τα κύρια λειτουργικά συστήματα, συμπεριλαμβανομένου του Linux, πολλών εκδοχών του Unix (HP-UX, Solaris και OpenBSD), Microsoft Windows, Mac OS X, RISC OS και πιθανώς σε άλλα. Η PHP υποστηρίζει επίσης τους Apache, Microsoft Internet Information Server, Personal Web Server, Netscape και iPlanet servers, Oreilly Website Pro server, Caudium, Xitami, OmniHTTPd, και πολλούς άλλους webserver. Για την πλειοψηφία των server η PHP έχει ένα module, για τους υπόλοιπους η PHP μπορεί να λειτουργήσει ως ένας CGI επεξεργαστής.

Έτσι, με την PHP έχετε την ελευθερία επιλογής ενός λειτουργικού συστήματος και ενός web server. Επιπλέον, έχετε την δυνατότητα να χρησιμοποιήσετε συναρτησιακό (procedural) ή αντικειμενοστρεφή (object oriented) προγραμματισμό ή μια ανάμειξη τους. Αν και η παρούσα έκδοση δεν υποστηρίζει όλα τα πρότυπα χαρακτηριστικά, μεγάλες βιβλιοθήκες κώδικα και μεγάλες εφαρμογές (συμπεριλαμβανομένης και της βιβλιοθήκης PEAR) είναι γραμμένες μόνο με αντικειμενοστρεφή κώδικα.

Με την PHP δεν είστε περιορισμένοι να εξάγετε HTML. Οι δυνατότητες της PHP συμπεριλαμβάνουν την εξαγωγή εικόνων, αρχείων PDF, ακόμη και ταινίες Flash (χρησιμοποιώντας τα libswf και Ming) παράγονται αμέσως. Επίσης, εξάγεται εύκολα οποιοδήποτε κείμενο όπως XHTML και οποιοδήποτε άλλο XML αρχείο. Η PHP μπορεί να δημιουργεί αυτόματα αυτά τα αρχεία και να τα αποθηκεύει στο

σύστημα αρχείων, αντί να τα εκτυπώνει, αποτελώντας έτσι μια server-side cache για το δυναμικό σας περιεχόμενο.

Ένα από τα πιο δυνατά και σημαντικά χαρακτηριστικά της PHP, είναι η υποστήριξη που έχει για ένα μεγάλο σύνολο βάσεων δεδομένων. Η συγγραφή μιας σελίδας που υποστηρίζει βάσεις δεδομένων είναι εξαιρετικά απλή. Οι εξής βάσεις δεδομένων υποστηρίζονται μέχρι στιγμής:

- Adabas D
- dBase
- Empress
- FilePro (read-only)
- Hyperwave
- IBM DB2
- Informix
- Ingres
- InterBase
- FrontBase
- mSQL
- Direct MS-SQL
- MySQL
- ODBC
- Oracle (OCI7 and OCI8)
- Ovrimos
- PostgreSQL
- Solid
- Sybase
- Velocis
- Unix dbm

Υπάρχει επίσης μια αφαιρετική επέκταση DBX βάσεων δεδομένων (DBX database abstraction extension), η οποία επιτρέπει διάφανα να χρησιμοποιηθεί οποιαδήποτε βάση δεδομένων υποστηρίζεται από αυτή την επέκταση. Επιπλέον η PHP υποστηρίζει το ODBC, το Open Database Connection standard (Ανοιχτό

πρότυπο Σύνδεσης Βάσεων δεδομένων). Έτσι, υπάρχει η δυνατότητα για σύνδεση σε οποιαδήποτε βάση δεδομένων, που υποστηρίζει αυτό το παγκόσμιο πρότυπο.

Η PHP έχει επίσης υποστήριξη για επικοινωνία με άλλες υπηρεσίες χρησιμοποιώντας πρωτόκολλα όπως LDAP, IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP, COM (στα Windows) και αμέτρητα άλλα. Μπορεί επίσης να ανοίξει raw network sockets και να αλληλεπιδράσει με οποιοδήποτε άλλο πρωτόκολλο. Η PHP έχει ακόμη υποστήριξη για την περίπλοκη ανταλλαγή δεδομένων WDDX μεταξύ σχεδόν όλων των Web programming γλωσσών. Μιλώντας για δια-επικοινωνία, η PHP υποστηρίζει instantiation αντικειμένων Java και τα χρησιμοποιεί διάφανα σαν αντικείμενα PHP. Επίσης, να χρησιμοποιηθεί η CORBA επέκταση για να προσπελάστούν remote (απομακρυσμένα) αντικείμενα.

Η PHP έχει εξαιρετικά χρήσιμα χαρακτηριστικά επεξεργασίας κειμένων, από την POSIX επέκταση ή τις Perl regular expressions μέχρι XML parsing αρχείων. Για τη μεταγλώττιση και την πρόσβαση αρχείων XML, υποστηρίζονται τα πρότυπα SAX και DOM. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί η XSLT επέκταση για τη μετατροπή των XML αρχεία σε άλλες μορφές.

Καθώς χρησιμοποιείται η PHP στον τομέα του ecommerce, θα βρεθούν οι Cybercash payment, CyberMUT, VeriSign Payflow Pro και CCVS συναρτήσεις χρήσιμες για τα online προγράμματα πληρωμής.

Τελευταίο αλλά σημαντικό, υπάρχουν πολλές άλλες ενδιαφέρουσες επεκτάσεις, τις mhoGoSearch search engine συναρτήσεις, πολλά εργαλεία συμπίεσης (gzip, bz2), μετατροπές ημερολογίου, μεταφράσεις κ.α.

2.3 MySql

2.3.1 Γενικά

Η MySQL είναι ένα πολύ γρήγορο και δυνατό, σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων. Μια βάση δεδομένων επιτρέπει την αποθήκευση, την αναζήτηση, την ταξινόμηση και την ανάκληση δεδομένων αποτελεσματικά.

Η MySQL είναι ένα περιβάλλον διαχείρισης (manager) σχεσιακών βάσεων δεδομένων. Εκεί μπορείτε να προσθέσετε, να ανακτήσετε και να διαχειριστείτε πληροφορίες, που είναι αποθηκευμένες σε μια βάση δεδομένων. Η σχεσιακή MySQL σημαίνει ότι μια πληροφορία αποθηκεύεται σε χωριστούς πίνακες και όχι σε έναν μεγάλο πίνακα. Μπορούν να καθιερωθούν σχέσεις μεταξύ πινάκων και να ανακτώνται πληροφορίες χρησιμοποιώντας δομημένη γλώσσα διατύπωσης ερωτήσεων (SQL).

Ο MySQL διακομιστής ελέγχει την πρόσβαση στα δεδομένα, για να μπορούν να δουλεύουν πολλοί χρήστες ταυτόχρονα, για να παρέχει γρήγορη πρόσβαση και να διασφαλίζει ότι μόνο πιστοποιημένοι χρήστες μπορούν να έχουν πρόσβαση. Συνεπώς, η MySQL είναι ένας πολυνηματικός διακομιστής πολλαπλών χρηστών. Χρησιμοποιεί την SQL (Structured Query Language) την τυπική γλώσσα ερωτημάτων για βάσεις δεδομένων, παγκοσμίως. Η MySQL είναι διαθέσιμη από το 1996 αλλά η ιστορία της ξεκινά από το 1979.

2.3.2 Πλεονεκτήματα MySql

Μερικοί από τους κύριους ανταγωνιστές της MySQL είναι οι PostgreSQL , Microsoft SQL και Oracle.

Η MySQL έχει πολλά πλεονεκτήματα, όπως το χαμηλό κόστος, την εύκολη διαμόρφωση και μάθηση και τη διαθεσιμότητα του κώδικα προέλευσης.

Απόδοση

Η MySQL, είναι χωρίς αμφιβολία γρήγορη. Περισσότερες πληροφορίες υπάρχουν στην σελίδα δοκιμών <http://web.mysql.com/benchmark.html>. Πολλές από αυτές τις δοκιμές δείχνουν ότι η MySQL είναι αρκετά πιο γρήγορη από τον ανταγωνισμό.

Χαμηλό κόστος

Η MySQL είναι διαθέσιμη χωρίς χρέωση, με άδεια ανοικτού κώδικα (Open Source) ή με χαμηλό κόστος, αν υπάρχει εμπορική άδεια, αν απαιτείται από την εφαρμογή.

Ευκολία Χρήσης

Οι περισσότερες μοντέρνες βάσεις δεδομένων χρησιμοποιούν SQL. Αν έχετε χρησιμοποιήσει ένα άλλο σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων δεν θα έχετε πρόβλημα να προσαρμοστείτε σε αυτό.

Μεταφεριμότητα

Η MySQL μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε πολλά διαφορετικά συστήματα Unix όπως επίσης και στα Microsoft Windows .

Κώδικας Προέλευσης

Όπως και με την PHP, μπορείτε να πάρετε και να τροποποιήσετε τον κώδικα προέλευσης της MySQL.

2.4 HTML

Η **HTML** είναι το ακρωνύμιο των λέξεων **HyperText Markup Language** (γλώσσα μορφοποίηση υπερκειμένου) και είναι η βασική γλώσσα δόμηση σελίδων του *World Wide Web* (ή απλά ιστού: Web). Χρησιμοποιείται για να σημαίνει ένα τμήμα κειμένου και να το κάνει να εμφανίζεται καλύτερα. Επιτρέπει την ενσωμάτωση ήχου και εικόνων στις web σελίδες. Αρχικά, είχε κατασκευασθεί με σκοπό μόνο την μορφοποίηση κειμένου, αλλά μεγάλωσε και ενσωμάτωσε σχεδιαστικές τεχνικές κ.α.

Η γλώσσα χρησιμοποιεί ένα αριθμό από **tags** για την μορφοποίηση κειμένου, για την δημιουργία συνδέσμων (*links*) μετάβασης ανάμεσα στις σελίδες, για την εισαγωγή εικόνων, ήχου κ.α. Όταν ένας Web Browser ανοίγει ένα αρχείο HTML τα στοιχεία (*tags*) μεταφράζονται σε κατάλληλα χαρακτηριστικά με αποτελέσματα στην εμφάνιση και στην λειτουργικότητα της συγκεκριμένης σελίδας.

Η HTML δεν είναι μια γλώσσα προγραμματισμού. Είναι μια γλώσσα σημειοθέτησης (markup language), δηλαδή ένας ειδικός τρόπος γραφής κειμένου. Ο καθένας μπορεί να δημιουργήσει ένα αρχείο HTML χρησιμοποιώντας απλώς έναν επεξεργαστή κειμένου. Αποτελεί υποσύνολο της γλώσσας SGML (Standard Generalized Markup Language), που επινοήθηκε από την IBM προκειμένου να λυθεί το πρόβλημα της μη τυποποιημένης εμφάνισης κειμένων στα διάφορα υπολογιστικά συστήματα. Ο browser αναγνωρίζει αυτόν τον τρόπο γραφής και εκτελεί τις εντολές που περιέχονται σε αυτόν. Αξίζει να σημειωθεί, ότι η HTML είναι η πρώτη και πιο διαδεδομένη γλώσσα περιγραφής της δομής μιας ιστοσελίδας. Η html χρησιμοποιεί τις ειδικές ετικέτες (τα tags) να δώσει τις απαραίτητες οδηγίες στον browser. Τα tags είναι εντολές που συνήθως ορίζουν την αρχή ή το τέλος μιας λειτουργίας. Τα tags βρίσκονται πάντα μεταξύ των συμβόλων < και >. Π.χ. <BODY> Οι οδηγίες είναι case insensitive, δηλαδή, δεν επηρεάζονται από το αν έχουν γραφτεί με πεζά (μικρά) ή κεφαλαία. Ένα αρχείο HTML πρέπει να έχει κατάληξη htm ή html.

Κανόνες HTML

Για να μπορούν οι browser να ερμηνεύουν σχεδόν απόλυτα σωστά την html έχουν θεσπιστεί κάποιοι κανόνες. Αυτοί οι κανόνες είναι γνωστοί ως προδιαγραφές. Επομένως, σχεδόν κάθε είδος υπολογιστή μπορεί να δείξει το ίδιο καλά μια ιστοσελίδα. Οι πρώτες προδιαγραφές ήταν η HTML 2.0. Πρόβλημα προέκυψε όταν η Microsoft και η Netscape πρόσθεσαν στην html τέτοιες δυνατότητες που στην αρχή τουλάχιστον ήταν συμβατές μόνο με συγκεκριμένους browser. Ακόμη και σήμερα υπάρχουν διαφορές στην απεικόνιση κάποιας σελίδας

από διαφορετικούς browsers. Ιδιαίτερο είναι το πρόβλημα όταν η ιστοσελίδα, εκτός από "καθαρή" HTML περιλαμβάνει και εφαρμογές Javascript.

Η HTML μέχρι σήμερα

Το 1990, ο Tim Berners-Lee από το Cern, το εργαστήριο φυσικής της Γενεύης, δημιούργησε ένα νέο πρωτόκολλο με το οποίο θα μπορούσαν να μεταφέρονται κάθε είδους αρχείων και αντικειμένων μέσα από το Internet. Το πρωτόκολλο αυτό ονομάστηκε HTTP (HyperText Transfer Protocol) και σηματοδότησε την αρχή του WWW όπως το ξέρουμε σήμερα. Οι σελίδες που ήταν η βάση του WWW ήταν γραμμένες στην πρώτη έκδοση της γλώσσα HTML.

Το 1994, αναπτύσσεται το πρότυπο HTML 2.0 από ένα διεθνή οργανισμό (Internet Engineering Task Force). Η επόμενη έκδοση η 3.0 δεν έγινε αποδεκτή από τις Microsoft και Netscape οπότε γρήγορα αντικαταστάθηκε από την έκδοση 3.2 (1996). Η τελευταία περιλάμβανε πολλές από τις σημάνσεις (tags) που είχαν εισάγει οι δύο εταιρίες. Η έκδοση 4.0 παρουσιάστηκε τον Ιούνιο του 1997.

Σήμερα, πολλοί είναι εκείνοι που δημιουργούν μια ιστοσελίδα σε κάποιο πρόγραμμα που επιτρέπει την δημιουργία χωρίς την συγγραφή κώδικα. Η κοινή άποψη πάνω στο θέμα όμως είναι ότι κάτι τέτοιο είναι αρνητικό επειδή ο δημιουργός δεν έχει τον απόλυτο έλεγχο του κώδικα με αποτέλεσμα πολλές φορές να υπάρχει οπτικό χάος στην προσπάθεια των browser να εμφανίσουν την ιστοσελίδα. Για το σκοπό αυτό, έχει δημιουργηθεί ειδικό λογισμικό, που επιτρέπει το "στήσιμο" της σελίδας οπτικά, χωρίς τη συγγραφή κώδικα, δίνει όμως τη δυνατότητα παρέμβασης ΚΑΙ στον κώδικα. Χαρακτηριστικό παράδειγμα το λογισμικό Dreamweaver της Adobe και το FrontPage της Microsoft.

2.5 CSS

Η CSS (*Cascading Style Sheets-Διαδοχικά Φύλλα Στυλ*) ή (αλληλουχία φύλλων στυλ) είναι μια γλώσσα προγραμματισμού, που ανήκει στην κατηγορία

των γλωσσών φύλλων στυλ, η οποία χρησιμοποιείται για τον έλεγχο της εμφάνισης ενός εγγράφου, που έχει γραφτεί με μια γλώσσα σήμανσης. Πιο πρακτικά, χρησιμοποιείται για τον έλεγχο της εμφάνισης ενός εγγράφου που γράφτηκε στις γλώσσες HTML και XHTML, δηλαδή για τον έλεγχο της εμφάνισης μιας ιστοσελίδας και γενικότερα ενός ιστοτόπου.

Είναι ένα πρότυπο, όπου ένα HTML χαρακτηριστικό γνώρισμα επιτρέπει τους υπεύθυνους για την ανάπτυξη μιας ιστοσελίδας, να ορίσουν την εμφάνιση όλων των παρόμοιων στοιχείων σε μια ενιαία σελίδα. Το CSS θα μπορούσε να χρησιμοποιηθεί για να τεθεί το μέγεθος και ο τύπος των header μιας ιστοσελίδας, για παράδειγμα. Επίσης, το CSS λέει σε έναν Web browser πώς να εμφανίσει μια ιστοσελίδα.

Ενδεικτικά, **μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να διαμορφώσει:**

- Τα χρώματα και το μέγεθος διαφόρων στοιχείων της ιστοσελίδας
- Την συμπεριφορά τους σε διάφορες ενέργειες

Παλιότερα, συνηθίζονταν να διαμορφώνεται κάθε στοιχείο της ιστοσελίδας ξεχωριστά, σε κάθε μία ξεχωριστή σελίδα. Η μεγάλη ευκολία που προσφέρει η χρήση ενός CSS, είναι ότι οι ενδεχόμενες αλλαγές, γίνονται μόνο σε ένα έγγραφο και αυτόματα εφαρμόζονται σε όλες τις σελίδας που το χρησιμοποιούν. Έτσι, μία ιστοσελίδα που χρησιμοποιεί CSS, μπορεί πολύ ευκολότερα να αλλάξει όψη.

Για την δημιουργία και επεξεργασία εγγράφων CSS, μπορεί να χρησιμοποιηθεί ένας επεξεργαστής (editor) απλού κειμένου ή κάποιο πρόγραμμα ειδικό για CSS, που προσφέρει αρκετές ευκολίες στην διαμόρφωση του κώδικα CSS. Ένα πρόγραμμα (open source, δωρεάν διαθέσιμο για download και χρήση) για την επεξεργασία εγγράφων CSS, είναι το CSSED.

2.6 JavaScript

Θα είναι χρήσιμο να δοθούν μερικές πληροφορίες για την ιστορία της γλώσσας. Η JavaScript δημιουργήθηκε το 1995, από τον Brendan Eich, έναν μηχανικό της Netscape και εκδόθηκε με τον Netscape 2 στις αρχές του 1996. Το αρχικό της όνομα ήταν LiveScript, αλλά μια ατυχής απόφαση μάρκετινγκ την μετονόμασε σε JavaScript. Το σκεπτικό ήταν, να κεφαλαιοποιηθεί η δημοτικότητα της γλώσσας Java της Sun, παρότι οι δύο γλώσσες έχουν ελάχιστα κοινά στοιχεία μεταξύ τους. Αυτό αποτελεί μόνιμη πηγή σύγχυσης από τότε μέχρι σήμερα.

Μερικούς μήνες αργότερα η Microsoft παρουσίασε μια σε γενικές γραμμές συμβατή έκδοση της γλώσσας με το όνομα JScript (μαζί με τον IE3). Η Netscape υπέβαλλε τη γλώσσα στον ECMA International, έναν Ευρωπαϊκό οργανισμό προτύπων, μια πρωτοβουλία που κατέληξε στην πρώτη έκδοση της EcmaScript το 1997. Το πρότυπο έφτασε στην έκδοση 3 το 1999 και από τότε παρέμεινε γενικά αμετάβλητο, αν και η έκδοση 4 βρίσκεται σε φάση ανάπτυξης.

Αυτή η σταθερότητα υπήρξε καλοδεχούμενη από τους developers, καθώς έδωσε χρόνο στις διάφορες υλοποιήσεις να προσαρμοστούν. Η παρούσα πτυχιακή εργασία θα εστιάσει σχεδόν αποκλειστικά στη διάλεκτο της έκδοσης 3. Στο εξής, θα παραμείνει ο όρος JavaScript για λόγους οικειότητας.

Αντίθετα από τις περισσότερες γλώσσες προγραμματισμού, η γλώσσα JavaScript δεν έρχεται εφοδιασμένη με δυνατότητες εισόδου/εξόδου. Είναι σχεδιασμένη ως γλώσσα scripting, σε ένα περιβάλλον που τη φιλοξενεί, και η ύπαρξη μηχανισμών επικοινωνίας με τον έξω κόσμο είναι ευθύνη αυτού του περιβάλλοντος. Το πιο συνηθισμένο περιβάλλον φιλοξενίας είναι ο browser, αλλά interpreters JavaScript μπορούν να βρεθούν στον Acrobat της Adobe, το Photoshop, τη μηχανή Widget της Yahoo! και αλλού.

Όπως και η PHP, η Javascript έχει βασιστεί όσον αφορά τον τρόπο σύνταξης του κώδικά της στη γλώσσα προγραμματισμού C, με την οποία παρουσιάζει πολλές ομοιότητες. Όμως, ενώ η PHP είναι μια server side γλώσσα προγραμματισμού, η Javascript είναι client side.

Αυτό σημαίνει, ότι η επεξεργασία του κώδικα Javascript και η παραγωγή του τελικού περιεχομένου HTML δεν πραγματοποιείται στον server, αλλά στο πρόγραμμα περιήγησης των επισκεπτών. Αυτή η διαφορά, έχει και πλεονεκτήματα

και μειονεκτήματα για καθεμιά από τις δύο γλώσσες. Συγκεκριμένα, η Javascript δεν έχει καμία απαίτηση από πλευράς δυνατοτήτων του server για να εκτελεστεί (επεξεργαστική ισχύ, συμβατό λογισμικό διακομιστή), αλλά βασίζεται στις δυνατότητες του browser των επισκεπτών. Επίσης, μπορεί να ενσωματωθεί σε στατικές σελίδες HTML. Παρόλα αυτά, οι δυνατότητές της είναι σημαντικά μικρότερες από αυτές της PHP και δεν παρέχει συνδεσιμότητα με βάσεις δεδομένων.

2.7 APACHE SERVER

Το πρόγραμμα Apache, είναι ένα λογισμικό επιτυχημένης προσπάθειας ανάπτυξης λογισμικού, που στοχεύει στη δημιουργία ενός προϊόντος ανοιχτού κώδικα και βασίζεται στο πρότυπο επικοινωνίας HTTP. Θεωρείται ένα ισχυρό και ευέλικτο λογισμικό, το οποίο συνεχίζει να εξελίσσεται.

Όλος ο πηγαίος κώδικας του Apache Server, είναι διαθέσιμος στον οποιοδήποτε προκειμένου να τον επεξεργαστεί και να το μορφοποιήσει σύμφωνα με τις ανάγκες και τις απαιτήσεις του. Δημιουργήθηκε από μια ομάδα ανθρώπων ανά τον κόσμο, που δεν είχαν στόχο την εμπορική εκμετάλλευση της εφαρμογής. Γι' αυτό το λόγο, οι κατασκευαστές του λογισμικού αναφέρονται σαν Apache Group.

Πρόκειται ουσιαστικά για έναν διαδικτυακό διακομιστή. Στο διακομιστή αποθηκεύονται όλα τα αρχεία (για παράδειγμα της HTML), που αποτελούν τις σελίδες του διαδικτύου. Ο διαδικτυακός διακομιστής (Apache), κατά τη λειτουργία του δέχεται μια αίτηση από τον browser ενός client, η οποία είναι μορφή διεύθυνσης σελίδας (κατά το πρότυπο HTTP). Ο διακομιστής ευθύνεται για την "παράδοση" του αρχείου στον browser, και όχι για την προβολή των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτά.

2.8 Επίλογος

Συνοψίζοντας, στο κεφάλαιο αυτό έγινε περιγραφή των τεχνολογιών που χρησιμοποιήθηκαν για την ολοκλήρωση της εφαρμογής. Αρχικά, έγινε παρουσίαση της εξέλιξης στη πάροδο των χρόνων της PHP και MySQL. Αναφερθήκαν τα πλεονεκτήματα της κάθε τεχνολογίας ξεχωριστά και τα κυριότερα χαρακτηριστικά τους.

Στη συνέχεια του κεφαλαίου, παρουσιάζεται η εξέλιξη της HTML από την αρχή της δημιουργία της, καθώς και η CSS που με αρμονικό συνδυασμό μεταξύ τους συμβάλουν στη βελτίωση της εικόνας μίας εφαρμογής. Κατόπιν γίνεται αναφορά στην εξέλιξη της javascript καθώς και στα πλεονεκτήματα και μειονεκτήματα της απέναντι σε άλλες γλώσσες.

Τέλος, γίνεται μία σύντομη παρουσίαση του APACHE SERVER και στη βοήθεια που προσφέρει στο χρήστη στη διαχείριση της βάσης δεδομένων και γενικά όλης της διαδικτυακής εφαρμογής κατά τη διάρκεια ανάπτυξής της. Έτσι, τελειώνει το κεφάλαιο των τεχνολογιών που χρησιμοποιήθηκαν και ακολουθεί στην περιγραφή ανάπτυξης της εφαρμογής, αρχίζοντας στο επόμενο κεφάλαιο με την ανάλυση της βάσης δεδομένων.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3

Βάση Δεδομένων

3.1 Εισαγωγή

Στο κεφάλαιο αυτό, ξεκινά η περιγραφή την εφαρμογής με την ανάλυση της βάσης δεδομένων. Το πρώτο στάδιο για τη δημιουργία της σελίδας, είναι η σχεδίαση και υλοποίηση της βάσης. Έτσι, θα γίνει μια περιγραφή της Βάσης Δεδομένων που χρησιμοποιήθηκε, τη δομή της και τον τρόπο κατασκευής της. Θα ξεκινήσουμε το κεφάλαιο αυτό, με λίγα εισαγωγικά για τις βάσεις δεδομένων στο διαδίκτυο και στη συνέχεια θα γίνει μια ανάλυση της βάσης.

3.2 Βάσεις Δεδομένων και Internet

Η εξάπλωση των δικτύων ηλεκτρονικών υπολογιστών, συμπεριλαμβανομένου του διαδικτύου (internet) και των διαφόρων εταιρικών «intranet», έδωσε στους χρήστες τη δυνατότητα πρόσβασης σε ένα μεγάλο πλήθος πηγών δεδομένων. Αυτή η αυξημένη δυνατότητα πρόσβασης σε βάσεις δεδομένων αναμένεται να έχει μεγάλη πρακτική σημασία. Τώρα πλέον, δεδομένα και υπηρεσίες προσφέρονται απευθείας στους πελάτες με λύσεις, που ήταν αδύνατο να υλοποιηθούν μέχρι πρόσφατα. Οι εφαρμογές του ηλεκτρονικού εμπορίου καλύπτουν ένα ευρύ φάσμα αυτών των υπηρεσιών.

Ενώ η πρώτη γενιά ιστοσελίδων του διαδικτύου HTML – HTML είναι ένα πρότυπο περιγραφής του τρόπου εμφάνισης ενός αρχείου – οι κυριότερες ιστοσελίδες σήμερα, αποθηκεύουν ένα μεγάλο μέρος (αν όχι το σύνολο) των δεδομένων τους σε συστήματα βάσεων δεδομένων. Βασίζονται σε DBMS ώστε να παρέχουν άμεση και αξιόπιστη απόκριση σε αιτήματα χρηστών, που υποβάλλονται μέσω του διαδικτύου. Αυτή η χωρίς προηγούμενο αναβάθμιση στη

πρόσβαση, θα οδηγήσει στην αύξηση και τη διαμόρφωση νέων απαιτήσεων όσων αφορά στη τεχνολογία των DBMS. Ωστόσο, το διαδίκτυο επιδρά στα DBMS πολύ περισσότερο από το να συνιστά απλά μια νέα παροχή ταυτόχρονης υποβολής ενός μεγάλου πλήθους αιτημάτων: Η ύπαρξη ενός μεγάλου αριθμού συλλογών, που περιέχουν ελεύθερο κείμενο και άλλων που χρησιμοποιούν ημιδομημένη σύνταξη HTML και XML, καθώς επίσης η ύπαρξη νέων τύπων αιτημάτων, όπως η αναζήτηση με τη χρήση όρους κλειδιού, υποχρεώνουν τα DBMS να επεκτείνουν σημαντικά τις δυνατότητες διαχείρισης δεδομένων που υποστηρίζουν.

Το διαδίκτυο αποτελεί τον ακρογωνιαίο λίθο του ηλεκτρονικού εμπορίου. Πολλοί οργανισμοί προσφέρουν τα προϊόντα και τις υπηρεσίες τους δια μέσω των δικτυακών τους τόπων και οι πελάτες μπορούν να κάνουν τις αγορές τους, επισκεπτόμενοι τους τόπους αυτούς. Για αυτού του είδους τις εφαρμογές, μια διεύθυνση URL πρέπει να προσδιορίζει περισσότερα από ένα αρχεία, όσο πλούσιο και αν είναι το περιεχόμενο του τελευταίου. Χρειάζεται να συνιστά ένα σημείο εισόδου σε υπηρεσίες που είναι διαθέσιμες μέσω του συγκεκριμένου δικτυακού τόπου. Συνήθως, η URL συμπεριλαμβάνει μία φόρμα που μπορούν να συμπληρώνουν οι χρήστες, περιγράφοντας το είδος της εξυπηρέτησης ή/και την πληροφορία που επιθυμούν να έχουν. Όταν συμβαίνει να προσδιορίζεται μία τέτοιου είδους φόρμα από την URL, αυτή επιστρέφεται από το διακομιστή WEB στον πλοηγό και ο τελευταίος την εμφανίζει στο χρήστη. Αφού συμπληρωθεί από το χρήστη, η φόρμα επιστρέφει στο διακομιστή και οι πληροφορίες που περιέχει χρησιμοποιούνται ως παράμετροι στην είσοδο ενός προγράμματος που εκτελείται στον ίδιο δικτυακό τόπο όπου βρίσκεται και ο διακομιστής.

Η χρήση ενός πλοηγού web για την κλήση ενός προγράμματος σε μια μακρινή διεύθυνση, μας οδηγεί στο ρόλο που έχουν οι βάσεις δεδομένων στο διαδίκτυο: το πρόγραμμα που εκτελείται μπορεί να παράγει ένα αίτημα που απευθύνεται σε ένα σύστημα βάσεων δεδομένων. Αυτού του είδους η δυνατότητα, μας επιτρέπει να τοποθετούμε εύκολα μία βάση δεδομένων σε ένα δίκτυο υπολογιστών και να δημιουργούμε υπηρεσίες οι οποίες προϋποθέτουν τη πρόσβαση στη βάση δεδομένων μέσα από το διαδίκτυο. Αυτό το γεγονός, οδηγεί σε μία νέα και γρήγορα αναπτυσσομένη πηγή ταυτόχρονα διατυπωμένων αιτημάτων προς ένα DBMS, ενώ με τους χιλιάδες χρήστες να αποκτούν, στη ρουτίνα της καθημερινής τους πλοήγησης, ταυτόχρονα πρόσβαση σε δημοφιλείς

διαδικτυακούς τόπους, απαιτούνται νέα επίπεδα αξιοπιστίας και κλιμάκωσης των σχετικών μεγεθών στην επεξεργασία.

3.3 Περιγραφή Βάσης Δεδομένων

Η βάση με την οποία συνδέεται η συγκεκριμένη εφαρμογή ονομάζεται Ρtixiaki. Αποτελείται από οκτώ πίνακες κι αυτοί είναι οι: users, aksiologisi, aithsh, fotografies, siskeues, paraxorisi, aitima, foreas.

Ο πίνακας USERS αναφέρεται στους χρήστες της εφαρμογής και αποτελείται από τα εξής τέσσερα πεδία :

- aa_user : Το πεδίο αυτό είναι τύπου integer 10 θέσεων και αποτελεί το κύριο κλειδί του πίνακα. Έχει οριστεί ως auto increment και αυξάνει αυτόματα κατά ένα κάθε φορά που εισάγεται καινούριος χρήστης.
- username : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 20 θέσεων και αποτελεί το όνομα χρήστη με το οποίο συνδέεται στην εφαρμογή.
- passwd : Ομοίως, το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 20 θέσεων και περιλαμβάνει τον κωδικό με τον οποίο ο χρήστης συνδέεται στην εφαρμογή.
- myset : Το πεδίο αυτό έχει οριστεί τύπου set και παίρνει μόνο δύο τιμές, τις Admin και User. Καθορίζει τα δικαιώματα του χρήστη.

Ο πίνακας AKSIOLOGISI, αναφέρεται στις πληροφορίες αξιολόγησης σε τμήμα που έκανε η επιτροπή και αποτελείται από τα εξής τέσσερα πεδία :

- aa_aksiologisis : Το πεδίο αυτό είναι τύπου integer 10 θέσεων και αποτελεί το κύριο κλειδί του πίνακα. Έχει οριστεί ως auto increment και αυξάνει αυτόματα κατά ένα κάθε φορά που εισάγεται καινούριο τμήμα.

- tmima : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 45 θέσεων και αποτελεί το όνομα του τμήματος που έγινε η αξιολόγηση.
- scholi : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 45 θέσεων και αποτελεί το όνομα της σχολής που έγινε η αξιολόγηση.
- imerominia_aksiologisis : Το πεδίο αυτό είναι τύπου date και αποτελεί την ημερομηνία που έγινε η αξιολόγηση.

Ο πίνακας AITHSH, αναφέρεται στην αίτηση που κάνει φορέας Α.Τ.Ε.Ι., για να αποχρεωθεί συσκευές και αποτελείται από τα εξής πέντε πεδία :

- kwd_aitisis : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 15 θέσεων και αποτελεί το κύριο κλειδί του πίνακα. Είναι ο κωδικός της αίτησης που δημιουργεί ο φορέας.
- aiton : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 45 θέσεων και αποτελεί το όνομα του φορέα που αιτείται να αποχρεωθεί συσκευές.
- imerominia_aitisis : Το πεδίο αυτό είναι τύπου date και αποτελεί την ημερομηνία που έγινε η αίτηση.
- tmima : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 45 θέσεων και αποτελεί το όνομα του τμήματος που βρίσκονται οι συσκευές.
- scholi : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 45 θέσεων και αποτελεί το όνομα της σχολής που βρίσκονται οι συσκευές.

Ο πίνακας SISKEUES, αναφέρεται στις πληροφορίες των συσκευών και αποτελείται από τα εξής δεκαπέντε πεδία :

- idSISKKEUES : Το πεδίο αυτό είναι τύπου integer 10 θέσεων και αποτελεί το κύριο κλειδί του πίνακα. Έχει οριστεί ως auto increment και αυξάνει αυτόματα κατά ένα κάθε φορά που εισάγεται καινούρια συσκευή.
- aa_aksiologisis : Ξένο κλειδί που αναφέρεται στο aa_aksiologisis του πίνακα aksiologisi.
- kwd_aitisis : Ξένο κλειδί που αναφέρεται στο kwd_aitisis του πίνακα aithsh.

- eidos : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 45 θέσεων και αποτελεί την κατηγορία που εντάσσονται οι συσκευές (π.χ. Η/Υ πλήρεις, οθόνες) .
- perigrifi : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 45 θέσεων και αποτελεί την επιμέρους περιγραφή των συσκευών (π.χ. Pentium 1000Mhz).
- xrewstis : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 45 θέσεων και περιέχει το όνομα το ατόμου που έχει χρεωμένες τις συσκευές.
- xwros : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 45 θέσεων και αποθηκεύεται ο χώρος στον οποίο βρίσκονται οι συσκευές.
- ipeuthinos : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 45 θέσεων και περιέχει το όνομα του υπεύθυνου της αίθουσας.
- imerominia xreosis : Το πεδίο αυτό είναι τύπου date και αποτελεί την ημερομηνία που χρεώθηκαν οι συσκευές.
- ar_deltiou : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 20 θέσεων και περιέχει τον αριθμό δελτίου των συσκευών.
- ar_mitr : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar 20 θέσεων και περιέχει τον αριθμό μητρώου των συσκευών.
- katallila : Τύπου integer και περιέχει τον αριθμό των κατάλληλων συσκευών.
- akatallila : Τύπου integer και περιέχει τον αριθμό των ακατάλληλων συσκευών.
- mouseio : Τύπου integer και περιέχει τον αριθμό των συσκευών που έχουν κριθεί προς μουσείο.
- posotita : Τύπου integer και περιέχει τη συνολική ποσότητα των συσκευών.

Ο πίνακας FOTOGRAFIES, είναι ένας προαιρετικός πίνακας που προορίζεται για μελλοντικές επεκτάσεις και αναφέρεται σε φωτογραφίες που μπορεί να εισαχθούν στην εφαρμογή. Αποτελείται από τα εξής τέσσερα πεδία :

- aa_DVD : Το πεδίο αυτό είναι τύπου integer και αποτελεί το κύριο κλειδί του πίνακα. Είναι στην ουσία το νούμερο του DVD που αποθηκεύονται οι φωτογραφίες.

- subdirectory : Το πεδίο αυτό είναι τύπου integer και αποτελεί το κύριο κλειδί του πίνακα. Είναι στην ουσία το νούμερο του DVD που αποθηκεύονται οι φωτογραφίες.
- aa_aksiologisis : Ξένο κλειδί που αναφέρεται στο πεδίο aa_aksiologisis του πίνακα AKSIOLOGISI.
- idSISKEUES : Ξένο κλειδί που αναφέρεται στο πεδίο idSISKEUES του πίνακα SISKEUES.

Ο πίνακας FOREAS, αναφέρεται στις πληροφορίες εξωτερικού φορέα και αποτελείται από τα εξής οκτώ πεδία :

- aa_forea : Το πεδίο αυτό είναι τύπου integer και αποτελεί το κύριο κλειδί του πίνακα. Έχει οριστεί ως auto increment και αυξάνει αυτόματα κατά ένα κάθε φορά που εισάγεται νέος εξωτερικός φορέας.
- onoma_forea : Πεδίο τύπου varchar όπου αποθηκεύεται το όνομα του εξωτερικού φορέα.
- diethinsi : Πεδίο τύπου varchar όπου αναφέρεται στη διεύθυνση του φορέα.
- taxidromikos_kodikas : Πεδίο varchar όπου αποθηκεύει τον ταχυδρομικό κώδικα του φορέα.
- tilefwno : Πεδίο varchar όπου αποθηκεύει τον ταχυδρομικό κώδικα του φορέα.
- fax : Πεδίο varchar όπου αποθηκεύει το fax του φορέα.
- e_mail : Πεδίο varchar όπου αποθηκεύει το e-mail του φορέα.
- plirofories_forea : Πεδίο varchar όπου αποθηκεύονται γενικές, επιπλέον πληροφορίες για το φορέα.

Ο πίνακας ΑΙΤΗΜΑ, αναφέρεται στις πληροφορίες της αίτησης που δημιουργεί εξωτερικός φορέας, για να παραλάβει υλικό του υδρίματος και αποτελείται από τα εξής πέντε πεδία :

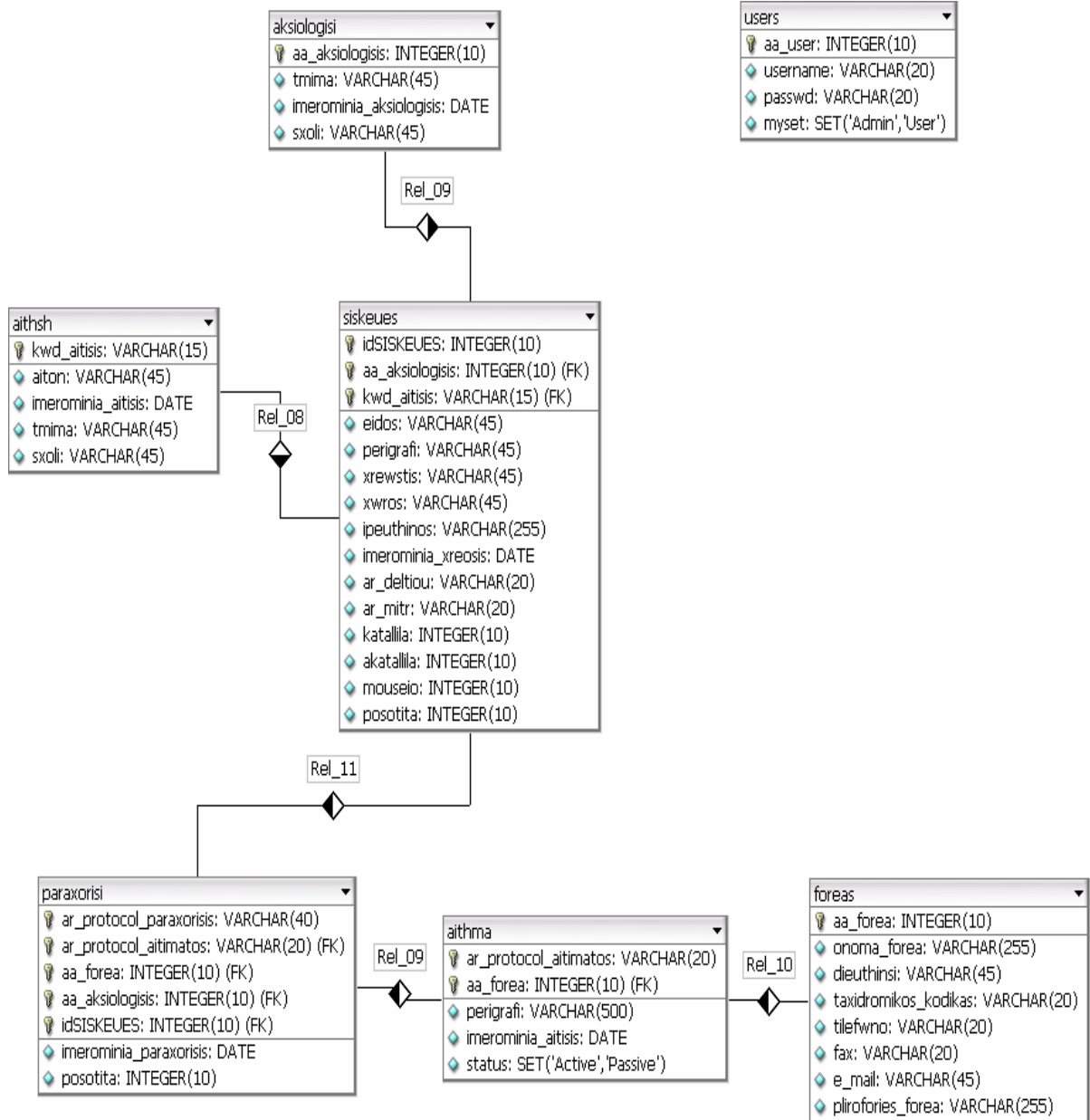
- ar_protocol_aitimatos : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar ,αποτελεί το κύριο κλειδί του πίνακα και αποθηκεύει τον αριθμό πρωτοκόλλου του αιτήματος εξωτερικού φορέα για παραλαβή συσκευών.
- aa_forea : Ξένο κλειδί.Αναφέρεται στο πεδίο aa_forea του πίνακα FOREAS.
- perigrafia : Πεδίο varchar όπου αποθηκεύεται η περιγραφή του αιτήματος (π.χ. 6 Η/Υ πλήρεις).
- imerominia_aitisis : Τύπου date όπου αντιπροσωπεύει την ημερομηνία που έγινε η αίτηση.
- status : Το πεδίο αυτό έχει οριστεί τύπου set και παίρνει μόνο δύο τιμές, τις Active και Passive. Καθορίζει την κατάσταση στην οποία βρίσκεται η αίτηση.Active είναι όταν είναι ενεργή για παραχωρήσεις ,ενώ Passive απενεργοποιείται και δεν εμφανίζεται για παραχώρηση.

Τέλος, ο πίνακας PARAXORISI, αναφέρεται στις πληροφορίες της παραχώρησης, που γίνεται σε εξωτερικό φορέα από υλικό του υδρίματος και αποτελείται από τα εξής έξη πεδία :

- ar_protocol_paraxorisis : Το πεδίο αυτό είναι τύπου varchar ,αποτελεί το κύριο κλειδί του πίνακα και αποθηκεύει τον αριθμό πρωτοκόλλου της παραχώρησης συσκευών σε εξωτερικό φορέα.
- ar_protocol_aitimatos : Ξένο κλειδί που αναφέρεται στο πεδίο ar_protocol_aitimatos του πίνακα ΑΙΤΗΜΑ.
- aa_aksiologisis : Ξένο κλειδί.Αναφέρεται στο πεδίο aa_aksiologisis του πίνακα AKSIOLOGISI.
- idSISKEUES : Ξένο κλειδί.Αναφέρεται στο πεδίο idSISKEUES του πίνακα SISKEUES.
- imerominia_paraxorisis : Πεδίο τύπου date στο οποίο αποθηκεύεται η ημερομηνία που έγινε η παραχώρηση.
- posotita : Πεδίο τύπου date που προσδιορίζει την ποσότητα των παραχωρημένων συσκευών.

3.4 Διάγραμμα ER

Στο διάγραμμα ER της εικόνας 3.1 φένεται σχηματικά η βάση δεδομένων της εφαρμογής που έγινε περιγραφή στο προηγούμενο κεφάλαιο.



Εικόνα 3.1 Διάγραμμα ER

3.5 Επίλογος

Ανακεφαλαιώνοντας, το κεφάλαιο αυτό ήταν η εισαγωγή στην ανάλυση της εφαρμογής με την περιγραφή της βάσης δεδομένων. Στη δεύτερη ενότητα, αναφέρθηκαν γενικές πληροφορίες για τις βάσεις δεδομένων στο διαδίκτυο. Περιγράφεται η ανάπτυξη του internet και των τεχνολογιών προγραμματισμού μέσα στη πάροδο των χρόνων και οι λόγοι που έκαναν τη χρησιμοποίηση βάσεων αναγκαία.

Στη συνέχεια, γίνεται η περιγραφή της βάσης δεδομένων της εφαρμογής. Έγινε παρουσίαση των πινάκων της βάσης και λεπτομερής ανάλυση των πεδίων τους. Τέλος, παρουσιάστηκε το διάγραμμα ER όπου παρουσιάζει σχηματικά τους πίνακες, με τα πεδία τους καθώς και τις συσχετίσεις των πινάκων της βάσης δεδομένων.

Έτσι ολοκληρώνεται το πρώτο μέρος της ανάλυσης με τη βάση δεδομένων της εφαρμογής. Στο επόμενο κεφάλαιο θα δούμε το κυρίως πρόγραμμα. Θα γίνει αναλυτική περιγραφή του τρόπου λειτουργίας του καθώς και λεπτομερής ανάλυση του τρόπου και του λόγου ανάπτυξης των συστατικών του.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4

Ανάλυση Εφαρμογής

4.1 Εισαγωγή

Στο κεφάλαιο αυτό, περιγράφεται η λεπτομερής ανάλυση του τρόπου με τον οποίο δουλεύει η εφαρμογή. Θα γίνει επεξήγηση του τρόπου με τον οποίο αναπτύχθηκε κάθε βήμα ξεχωριστά, καθώς και παρουσίαση τμημάτων κώδικα, που θα βοηθήσουν στην κατανόηση της λογικής, που υλοποιήθηκαν τα συγκεκριμένα σημεία.

Στόχος της συγκεκριμένης εφαρμογής, είναι η διευκόλυνση της Επιτροπής Αξιολόγησης και χαρακτηρισμού παλαιών Η/Υ και περιφερειακών συσκευών στη διαδικασία αποχρέωσης Η/Υ και τη παραχώρηση τους σε εξωτερικούς φορείς. Αρχικά να διευκρινιστεί ότι κατά τη διάρκεια της αξιολόγησης οι συσκευές χωρίζονται σε 3 κατηγορίες ανάλογα με την παλαιότητα και τη χρηστηκότητά τους μελλοντικά:

- Κατάλληλα
- Ακατάλληλα
- Προς Μουσείο

Στη πρώτη κατηγορία, ανήκουν οι συσκευές οι οποίες δεν μπορούν πλέον να εξυπηρετήσουν τις ανάγκες του ιδρύματος αλλά αυτό δε σημαίνει ότι είναι άχρηστοι και δεν μπορούν να χρησιμοποιηθούν από τρίτους, οι οποίοι δεν έχουν τόσο μεγάλες απαιτήσεις όσο το Α.Τ.Ε.Ι. Έτσι κρίνονται κατάλληλοι για μελλοντική παραχώρηση προς εξωτερικούς φορείς.

Στη δεύτερη κατηγορία, ανήκουν όσες συσκευές όχι μόνο δεν μπορούν να χρησιμοποιηθούν για μαθησιακούς ή και γραμματειακούς σκοπούς, αλλά γενικά είναι σε κατάσταση τέτοια που κρίνονται ακατάλληλοι προς χρήση. Έτσι η παραχώρησή τους κρίνεται αδύνατη και πρωτοκολούνται ώστε να καταστραφούν.

Στη τρίτη και τελευταία κατηγορία, κατατάσσονται όσοι Η/Υ και περιφερειακές συσκευές είναι ακατάλληλες για παραχώρηση, αλλά αποτελούν μουσειακό αντικείμενο. Δηλαδή, κρίνονται κατάλληλες προς μουσείο και έτσι αποστέλλονται σε χώρο στον οποίο παρουσιάζεται οι εξέλιξη των Η/Υ μέχρι σήμερα.

Η εφαρμογή, εκτός της αξιολόγησης των συσκευών καταγράφει τις αιτήσεις οι οποίες λαμβάνονται από φορείς του ιδρύματος, για να αποχρεωθούν συσκευές και τις αποθηκεύει στη βάση δεδομένων. Στη συνέχεια, μπαίνουν σε σχετική λίστα μέχρι να αξιολογηθούν οι συσκευές τις αίτησης. Αφού αξιολογηθούν μπορούν πλέον να παραχωρηθούν σε Φορείς, εκτός Α.Τ.Ε.Ι., οι οποίοι έχουν στείλει σχετική αίτηση στην επιτροπή ζητώντας Η/Υ. Επίσης, παρέχεται η δυνατότητα αναζήτησης δεδομένων γενικά και με παραμέτρους. Την όλη διαδικασία θα την περιγράψουμε στη συνέχεια λεπτομερώς.

Τελειώνοντας, η εφαρμογή παρέχει τη δυνατότητα να υπάρχουν δύο ομάδες χρηστών :

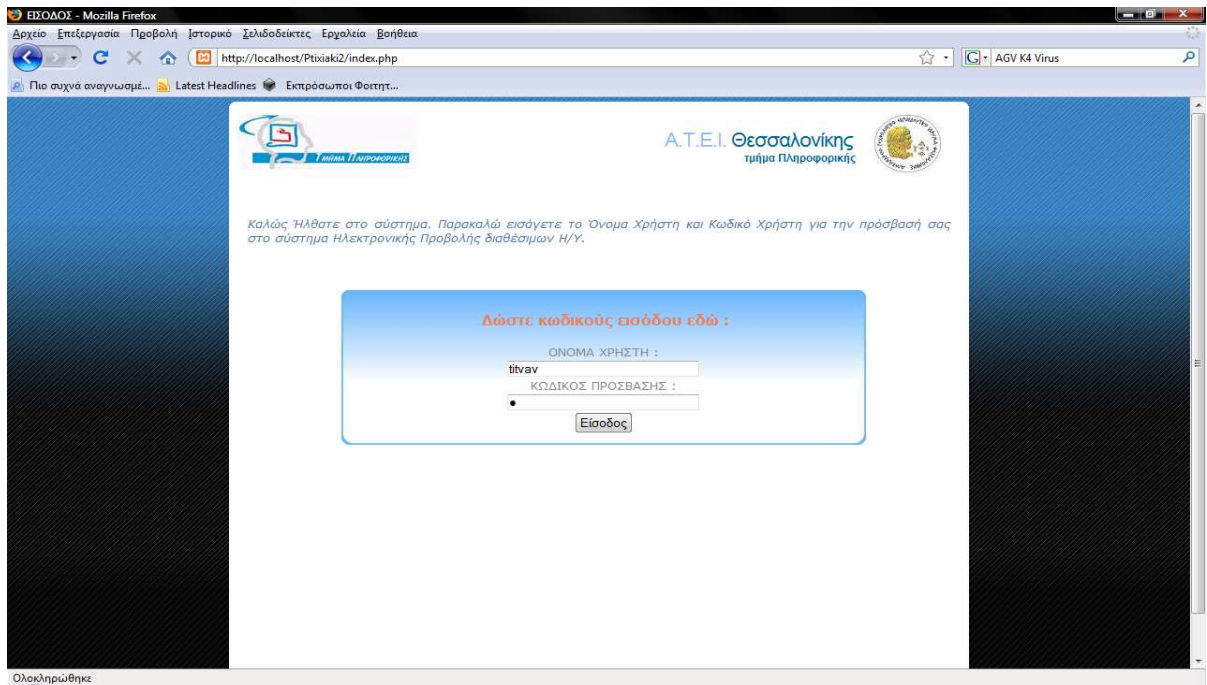
- Admin
- User

Ο Admin έχει όλα τα δικαιώματα πάνω στη βάση δεδομένων. Μπορεί να εισάγει αιτήσεις και γενικά όλα τα δεδομένα που χρειάζονται, καθώς και να τα τροποποιεί ή και να τα διαγράφει. Επιπλέον, μπορεί να διαχειρίζεται τους χρήστες της εφαρμογής και να τους δίνει τα ανάλογα δικαιώματα. Οι υπόλοιπες λειτουργίες της εφαρμογής μπορούν να γίνουν από όλους τους χρήστες.

4.2 Σύνδεση στην εφαρμογή

Απαραίτητη προϋπόθεση για να χρησιμοποιήσει κάποιος την εφαρμογή, είναι να γνωρίζει το όνομα χρήστη και τον κωδικό πρόσβασης της βάσης Ρtixiaki, που του αντιστοιχεί. Σε περίπτωση που κάποιος δεν έχει τα στοιχεία αυτά, θα πρέπει να τα προμηθευτεί από το διαχειριστή της βάσης δεδομένων.

Όταν κάποιος συνδέεται με την εφαρμογή, η πρώτη σελίδα που εμφανίζεται είναι η σελίδα ταυτοποίησης και επιβεβαίωσης στοιχείων, η οποία παρουσιάζεται στην παρακάτω εικόνα.



Εικόνα 4.1 Η σελίδα σύνδεσης

Στην οθόνη αυτή, παρατηρούμε στη πάνω αριστερή γωνία το λογότυπο του τμήματος πληροφορικής και στην απέναντι δεξιά γωνία το λογότυπο του Α.Τ.Ε.Ι. Θεσσαλονίκης. Στη συνέχεια, πάνω από τη φόρμα εισαγωγής του username και password βλέπουμε ένα μήνυμα καλωσορίσματος στην εφαρμογή. Αυτή θα είναι και σε γενικές γραμμές και η εικόνα της εφαρμογής.

Αφού εισάγουμε τα στοιχεία μας ,η εφαρμογή κάνει σύνδεση με τη βάση και αν αυτά είναι σωστά, τα επεξεργάζεται και ελέγχει αν είμαστε απλοί χρήστες η admin. Ο παρακάτω κώδικας, παρουσιάζει τη σύνδεση με τη βάση:

```
<?php
/*----- ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΥΝΔΕΣΗΣ ΜΕ ΒΑΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ-----*/

$hostname_ptyx_con = "localhost";
$database_ptyx_con = "Ptixiaki";
$username_ptyx_con = "root";
$password_ptyx_con = "";

$ptyx_con = mysql_pconnect($hostname_ptyx_con, $username_ptyx_con,
$password_ptyx_con) or trigger_error(mysql_error(),E_USER_ERROR);

?>
```

Στη μεταβλητή `$database_ptyx_con` είναι αποθηκευμένο το όνομα της βάσης δεδομένων, που χρησιμοποιούμε και όπως βλέπουμε είναι το «Ρτιχιακι». Στη μεταβλητή `$username_ptyx_con`, βάζουμε το όνομα χρήστη του διαχειριστή της βάσης δεδομένων, ενώ στην μεταβλητή `$password_ptyx_con`, αποθηκεύεται ο κωδικό πρόσβασής του. Τέλος, με την βοήθεια των συναρτήσεων που έχει η ρηρ `mysql_pconnect()`, γίνεται η σύνδεση με την βάση δεδομένων της εφαρμογής. Σε περίπτωση που η σύνδεση αποτύχει, με την χρήση της συνάρτησης `trigger_error()` εμφανίζεται στον χρήστη μήνυμα ότι η σύνδεση απέτυχε.

Στη συνέχεια, ο αφού ο χρήστης έχει εισάγει τα πεδία `username` και `password` με σωστά στοιχεία, το σύστημα τα επεξεργάζεται και ελέγχει στη βάση δεδομένων τα δικαιώματα του συγκεκριμένου χρήστη. Στη περίπτωση που κάποιο πεδίο είναι κενό εμφανίζεται το ανάλογο μήνυμα. Στον παρακάτω κώδικα, φαίνεται ο έλεγχος των χρηστών:

```
mysql_select_db($database_ptyx_con, $ptyx_con);

$query="select * from USERS where username='$username'";
$result=mysql_query($query, $ptyx_con) or die(mysql_error());

$user = process_sql($query);//apothikeuei ta apotelesmata se
pinaka

if($username==$user[0][1] && $passwd==$user[0][2]){

    $_SESSION['user_id']=$username;
    $_SESSION['user_status']=$user[0][3];

    if ($user[0][3]=="Admin")
        goto("home.php");

    elseif ($user[0][3]=="User")
        goto("home.php");

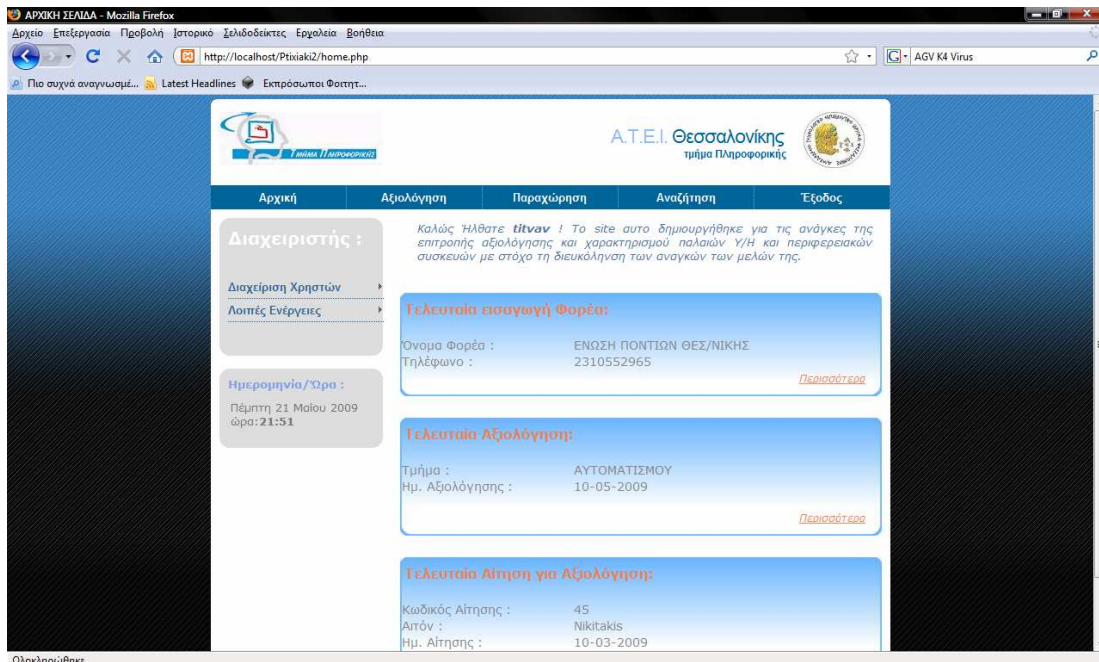
    else
        echo "Δεν μπόρεσε να γίνει η επεξεργασία.Παρακαλώ
δοκιμάστε αργότερα!";
```

Με την εντολή `mysql_select_db()`, γίνεται η σύνδεση με τη βάση δεδομένων. Στη συνέχεια, γίνεται σχετικό ερώτημα στη βάση για να δούμε αν υπάρχει ο συγκεκριμένος χρήστης. Με την εντολή `mysql_query()`, γίνεται η επεξεργασία του ερωτήματος και ελέγχεται κατά πόσον αυτό είναι σωστό. Αν αυτό δεν μπορεί να εκτελεστεί για οποιοδήποτε λόγο, τότε μέσω της εντολής `die()` τερματίζεται και

εμφανίζεται σχετικό μήνυμα λάθους. Για την ευκολότερη επεξεργασία των δεδομένων του ερωτήματος, τα αποτελέσματα αποθηκεύονται σε πίνακα.

Εφόσον το ερώτημα επιστρέψει αποτελέσματα, γίνεται έλεγχος εάν αυτά είναι σωστά, με την εντολή `if($username==$user[0][1] && $passwd==$user[0][2])`, αλλιώς εμφανίζεται σχετικό μήνυμα λάθους. Τέλος, αφού τα στοιχεία υπάρχουν, αποθηκεύεται σε session μεταβλητές ο χρήστης και αναλόγως τα δικαιώματα μεταφέρεται στην αρχική σελίδα.

Όπως παρατηρούμε στις εικόνες 4.2,4.3, ο χρήστης user δεν έχει το administrator menu στα αριστερά της εφαρμογής. Στην πάνω δεξιά γωνία, υπάρχει το λογότυπο του Α.Τ.Ε.Ι. Θεσσαλονίκης και στην πάνω αριστερή το λογότυπο του τμήματος πληροφορικής. Ακριβώς από κάτω, βρίσκεται το κεντρικό μενού της εφαρμογής για τις κοινές λειτουργίες της. Τέλος, στα αριστερά βρίσκεται παράθυρο με την ημερομηνία και την ώρα και όπως προαναφέραμε, αναλόγως το χρήστη, το administrator menu. Αυτή είναι η μορφή της εφαρμογής και το μόνο που θα αλλάξει στις λειτουργίες που θα αναλύσουμε είναι το κεντρικό παράθυρο.



Εικόνα 4.2 Σελίδα του χρήστη Admin

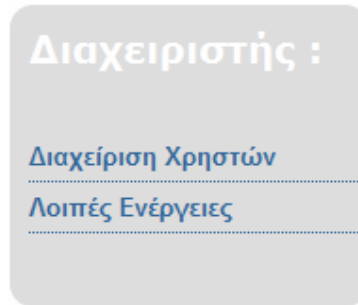


Εικόνα 4.3 Σελίδα του χρήστη User

4.3 Λειτουργίες χρήστη Admin

4.3.1 Γενικά

Στην ενότητα αυτή, θα δούμε τις λειτουργίες της εφαρμογής που έχει πρόσβαση ο χρήστης Admin, καθώς και το τρόπο που λειτουργούν τα συγκεκριμένα σημεία. Ουσιαστικά, όταν κάποιος έχει δικαιώματα Admin στην εφαρμογή έχει πρόσβαση στο Administrator Menu στην αριστερή πλευρά της οθόνης, όπως φαίνεται και στην εικόνα 4.2. Μέσω του menu αυτού, ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να διαχειριστεί πληροφορίες της βάσης δεδομένων, που είναι απαραίτητες για τις ανάγκες της επιτροπής. Ας δούμε αναλυτικά της λειτουργίες του menu που φαίνεται στην εικόνα 4.4.



Εικόνα 4.4 Administrator Menu

4.3.2 Διαχείριση Χρηστών

Στο τομέα αυτό γίνεται διαχείριση των ήδη καταχωρημένων πληροφοριών των χρηστών στη βάση δεδομένων. Ο χρήστης με δικαιώματα Admin, έχει τη δυνατότητα να τροποποιήσει και να διαγράψει χρήστες της εφαρμογής. Στη «Διαχείριση Χρηστών», ο χρήστης καλείτε να επιλέξει ανάμεσα στην εισαγωγή νέου χρήστη και την επεξεργασία των είδη αποθηκευμένων, επιλέγοντας από το menu είτε «Νέος Χρήστης» είτε «Επεξεργασία Χρήστη».

A screenshot of a web form titled 'Πληροφορίες Χρήστη :'. It contains four input fields: 'Όνομα Χρήστη : *' with the value 'titvan', 'Κωδικός Χρήστη : *', 'Επαλήθευση : *', and 'Δικαιώματα :' with a dropdown menu showing 'User'. There is a 'Υποβολή' button at the bottom left.

Εικόνα 4.5 Εισαγωγή Χρήστη

A screenshot of a web form titled 'Χρήστης / Δικαιώματα :'. It features a dropdown menu for 'Επιλογή Χρήστη :' with the value 'titvan / Admin'. Below the dropdown are two buttons: 'Προβολή' and 'Διαγραφή'.

Εικόνα 4.6 Επιλογή Χρήστη

Στην εισαγωγή νέου χρήστη, τα μόνα στοιχεία που απαιτούνται είναι ένα όνομα χρήστη και ένας κωδικός, όπως φαίνεται και στην εικόνα 4.5. Ο κωδικός, για ανάγκες ασφαλείας, δεν φαίνεται καθώς πληκτρολογείται και απαιτείται η εισαγωγή του δύο φορές για επαλήθευση και αποφυγή λαθών. Τέλος, μέσα από μία λίστα πρέπει να γίνει επιλογή των δικαιωμάτων που θα έχει ο προς εισαγωγή χρήστης. Υπάρχουν δύο επιλογές: User και Admin. Ο χρήστης user δεν έχει δικαίωμα επεξεργασίας των δεδομένων της βάσης οπότε και κατά συνέπεια δεν έχει πρόσβαση στις επιλογές αυτού του κεφαλαίου. Ο χρήστης Admin, έχει όλα τα δικαιώματα πρόσβασης στην εφαρμογή. Για να ολοκληρωθεί επιτυχώς η εισαγωγή, πρέπει να επιλεγεί «Υποβολή» και οι έλεγχοι ασφαλείας της φόρμας,

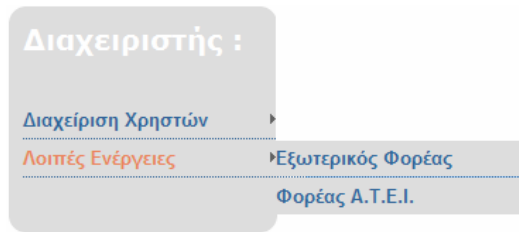
όπως τα απαιτούμενα πεδία να είναι συμπληρωμένα και ο κωδικός να είναι ίδιος με αυτόν της επαλήθευσης, να μην εμφανίσουν μήνυμα λάθους. Αν όλα έχουν γίνει σωστά και η εισαγωγή γίνει, αμέσως μετά εμφανίζεται μήνυμα ότι η διαδικασία ολοκληρώθηκε με επιτυχία.

Στην «Επεξεργασία Χρήστη», ο διαχειριστής καλείται να επιλέξει τον χρήστη που θα τροποποιήσει μέσα από μία λίστα με τους διαθέσιμους χρήστες ή να τον διαγράψει τελείως από τη βάση δεδομένων πατώντας «Διαγραφή» (εικόνα 4.6). Πριν η εφαρμογή προχωρήσει με τη διαγραφή, εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης της ενέργειας σε μορφή pop up παραθύρου και μόνο όταν ο χρήστης επιλέξει ναι, συνεχίζεται η διαδικασία. Διαφορετικά σταματάει. Αν επιλέξει «Προβολή», μεταφέρεται σε οθόνη αντίστοιχη της εικόνας 4.5, με τη διαφορά ότι τα πεδία είναι συμπληρωμένα με τις πληροφορίες του συγκεκριμένου χρήστη. Για τους ελέγχους και τον τρόπο εισαγωγής, ισχύουν τα ίδια ακριβώς κριτήρια με την εισαγωγή χρήστη. Για να ολοκληρωθεί η διαδικασία με τον τροποποιημένο πλέον χρήστη πρέπει να πατηθεί «Υποβολή».

Με την επεξεργασία χρηστών ολοκληρώνεται η ενότητα για τις επιλογές, που έχουν οι χρήστες με δικαιώματα Admin στην εφαρμογή. Στη επόμενη ενότητα, θα αναλύσουμε της επιλογές της εφαρμογής που μπορούν να έχουν πρόσβαση όλοι οι χρήστες.

4.3.3 Λοιπές Ενέργειες

Η ενότητα αυτή χωρίζεται σε δύο μέρη. Το πρώτο, είναι οι ενέργειες που κάνει ο χρήστης για καταχωρήσεις και επεξεργασία θεμάτων εξωτερικού φορέα και το δεύτερο εσωτερικού φορέα (εικόνα 4.7).

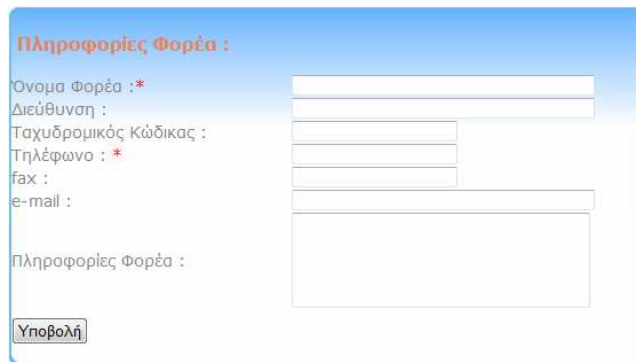


Εικόνα 4.7 Λοιπές Ενέργειες

4.3.3.1 Εξωτερικός Φορέας

A) Εισαγωγή Φορέα και Αίτησης Φορέα

Όταν η επιτροπή αξιολόγησης λάβει αιτήσεις από εξωτερικούς φορείς οι οποίοι αιτούνται να παραλάβουν Υ/Η, ο διαχειριστής της βάσης δεδομένων αναλαμβάνει να της καταχωρήσει. Το πρώτο στάδιο, είναι η αποθήκευση στη βάση του ίδιου του φορέα. Μέσω της φόρμας που φαίνεται στην εικόνα 4.8, γίνεται αυτή η καταχώρηση.



Εικόνα 4.8 Εισαγωγή Φορέα

Όπως βλέπουμε και στη φόρμα, συλλέγονται γενικές πληροφορίες για τον φορέα που κάνει την αίτηση. Τα μόνα στοιχεία που είναι απαραίτητα, είναι το όνομα και ένα τηλέφωνο επικοινωνίας με τον ενδιαφερόμενο, για υλικό του ιδρύματος. Η εφαρμογή, ελέγχει εάν αυτά τα δύο πεδία είναι άδεια και εμφανίζει σχετικό μήνυμα λάθους αν αυτό συμβαίνει. Στην ουσία πετάγεται ένα παράθυρο, που μας ενημερώνει ότι δεδομένα που είναι απαραίτητα για τη βάση δεδομένων δεν υπάρχουν. Τα υπόλοιπα πεδία δεν είναι απαραίτητα να καταγραφούν αλλά θα ήταν καλό να υπάρχουν για καλύτερη γνώση των στοιχείων των ενδιαφερομένων.

Μετά τους ελέγχους, αν τα δεδομένα που χρειάζονται υπάρχουν, το σύστημα ελέγχει για διπλο-εγγραφές στη βάση. Εάν αυτό δε συμβαίνει, τότε η εισαγωγή γίνεται κανονικά και εμφανίζεται σχετικό μήνυμα επιτυχίας. Διαφορετικά, εμφανίζεται μήνυμα ότι τα δεδομένα υπάρχουν και εμφανίζεται μήνυμα αποτυχίας της εισαγωγής.

Το επόμενο βήμα είναι να καταγράψουμε την αίτηση, την οποία κάνει κάποιος συγκεκριμένος φορέας για να του παραχωρηθούν Η/Υ. Εδώ, όπως φαίνεται και στην εικόνα 4.9, όλα τα πεδία είναι απαραίτητα να συμπληρωθούν. Επιλέγεται ο φορέας στον οποίο θέλουμε να γίνει η παραχώρηση, αφού φυσικά υπάρχει, αλλιώς θα πρέπει να τον εισάγουμε πηγαίνοντας στη προηγούμενη οθόνη. Στη συνέχεια θα πρέπει να εισάγουμε τον αριθμό πρωτοκόλλου της αίτησης και την ημερομηνία που υποβλήθηκε. Η ημερομηνία αίτησης πρέπει υποχρεωτικά μια γίνει από το ημερολόγιο, γιατί το πεδίο εισαγωγής είναι απενεργοποιημένο. Αυτό συμβαίνει για να ελέγχεται η πληροφορία που εισάγεται, αφού η βάση δεδομένων απαιτεί συγκεκριμένη μορφή για τις ημερομηνίες. Τέλος, στην περιγραφή του αιτήματος πρέπει να γίνει μία αυθαίρετη περιγραφή του τι ζητάει ο φορέας (π.χ. 6 Η/Υ). Αφού γίνουν η εισαγωγές και η υποβολή, η εφαρμογή εκτός από το να ελέγξει αν έχουν γίνει οι εισαγωγές και αν υπάρχουν διπλο-εγγραφές ελέγχει και αν η ημερομηνία είναι μεγαλύτερη της σημερινής. Αν όλα είναι σωστά, η εισαγωγή ολοκληρώνεται με μήνυμα επιτυχίας.

Εικόνα 4.9 Εισαγωγή Αίτησης Φορέα

Στον παρακάτω κώδικα, παρουσιάζεται η εισαγωγή στη βάση δεδομένων νέας αίτησης φορέα :

```
$query=sprintf("select * from AITHMA where ar_protocol_aitimatos=%s",
              GetSQLValueString($ar_protocol_aitimatos, "text"));
$result=mysql_query($query, $ptyx_con) or die(mysql_error());
```

```
$rows=mysql_num_rows($result);

if ($rows==0)
{

    $temp_status="Active";

    $query=sprintf("insert into AITHMA
(ar_protocol_aitimatos,FOREAS_aa_forea,perigrafia,imerominia_aitisis,statu
s) values (%s,%s,%s,%s,%s)",
    GetSQLValueString($ar_protocol_aitimatos, "text"),
    GetSQLValueString($foreas, "int"),
    GetSQLValueString($perigrafia, "text"),
    GetSQLValueString($im_aitisis, "text"),
    GetSQLValueString($temp_status, "text"));

    $result=mysql_query($query, $ptyx_con) or die(mysql_error());

    echo '<br>';
    echo '<b> * Το Αίτημά σας καταχωρήθηκε στη Βάση
Δεδομένων.</b>';

}
else {
    echo '<span class="style1"> * Η Αίτηση με αριθμό
πρωτοκόλλου '.$ar_protocol_aitimatos.' που προσπαθείτε να υποβάλετε
υπάρχει είδη!</span>';
}
}
```

Στη μεταβλητή \$query αποθηκεύεται το ερώτημα που επιλέγει όλες τις γραμμές του πίνακα AITIMA, που έχουν ίδιο Αριθμό Μητρώου με αυτόν που εισάχθηκε. Στη συνέχεια, μέσω της μεταβλητής \$rows έχουμε τον αριθμό των εγγραφών του ερωτήματος. Αν δεν υπάρχει άλλη καταχώρηση με τον ίδιο Αριθμό Μητρώου, τότε γίνεται η εισαγωγή. Διαφορετικά, εμφανίζεται μήνυμα λάθους.

B) Επεξεργασία Φορέα και Αίτησης Φορέα

Στον τομέα αυτό, γίνεται διαχείριση των ήδη καταχωρημένων πληροφοριών στη βάση δεδομένων, που αφορούν εξωτερικό φορέα. Ο χρήστης με δικαιώματα Admin , έχει τη δυνατότητα να τροποποιήσει και να διαγράψει εγγραφές του υλικού εργασίας της επιτροπής αξιολόγησης.

Στην «Επεξεργασία Φορέα», ο χρήστης σε πρώτο στάδιο επιλέγει από μία λίστα με όλους τους εξωτερικούς φορείς αυτόν που τον ενδιαφέρει και πατώντας «Προβολή» εμφανίζεται η φόρμα της εικόνας 4.8, με όλα τα πεδία της συμπληρωμένα, με αυτά του φορέα που ο χρήστης επέλεξε στο προηγούμενο

στάδιο. Σε αυτό το σημείο υπάρχουν δύο επιλογές. Είτε να τροποποιήσει τις υπάρχουσες πληροφορίες και να πατήσει «Υποβολή» καταχωρώντας τις, είτε να διαγράψει τελείως το Φορέα πατώντας «Διαγραφή».

Στην «Επεξεργασία Αίτησης Φορέα», συμβαίνουν γεγονότα παρόμοια με την παραπάνω διαδικασία. Καταρχήν, ο χρήστης επιλέγει μία αίτηση προς την επιτροπή, μέσω λίστας όπου εμφανίζονται ο Αριθμός Μητρώου της αίτησης, η ημερομηνία που έγινε η αποστολή στην επιτροπή και ο φορέας που την πραγματοποίησε. Στη συνέχεια, αφού πατήσουμε «Προβολή», εμφανίζεται η φόρμα της εικόνας 4.9 με ένα επιπλέον πεδίο. Το πεδίο αυτό είναι το Status της αίτησης, δηλαδή, η κατάσταση στην οποία βρίσκεται η αίτηση. Υπάρχει λίστα με δύο τιμές (Ενεργή, Μη ενεργή), από όπου γίνεται η επιλογή. Όταν μία αίτηση είναι ενεργή, συνεπάγεται ότι μπορούμε να τη δούμε για να της παραχωρήσουμε υλικό, ενώ όταν είναι ανενεργή, δεν εμφανίζεται στην παραχώρηση οπότε και δεν μπορούμε να την επεξεργαστούμε. Τα πεδία της φόρμας είναι συμπληρωμένα με τις τιμές που τους αναλογούν και για να αλλαχθεί κάποιο από αυτά, αρκεί να σβήσει η προηγούμενη τιμή του. Ο χρήστης, τέλος, έχει τη δυνατότητα διαγραφής της αίτησης, πατώντας «Διαγραφή».

4.3.3.2 Φορέας Α.Τ.Ε.Ι.

A) Εισαγωγή Αίτησης Φορέα

Η εισαγωγή αίτησης Φορέα Α.Τ.Ε.Ι., είναι μία διαδικασία τριών σταδίων. Στην ουσία είναι η διαδικασία καταγραφής της αίτησης, που λαμβάνει η Επιτροπή Αξιολόγησης για αποχρέωση συσκευών από τον ενδιαφερόμενο και εισαγωγής του υλικού αυτού στη βάση δεδομένων για μελλοντική αξιολόγηση.

Στο πρώτο στάδιο, γίνεται η επιλογή του τμήματος και της σχολής στην οποία βρίσκεται το υλικό (εικόνα 4.10). Αν το τμήμα δεν υπάρχει στη λίστα που εμφανίζεται, τότε πρέπει να καταγραφεί και επιλέγεται «Νέα Εγγραφή». Εκεί εισάγεται το τμήμα, καθώς και η σχολή στην οποία υπάγεται. Αν αυτό υπάρχει επιλέγεται «Συνέχεια».

Εικόνα 4.10 Επιλογή Τμήματος/Σχολής

Εικόνα 4.11 Εισαγωγή Αίτησης Αποχρέωσης

Το δεύτερο στάδιο, είναι η οθόνη όπως παρουσιάζεται στην εικόνα 4.11. Εδώ γίνεται η εισαγωγή της αίτησης για αποχρέωση συσκευών. Όπως παρατηρούμε, πρέπει να συμπληρωθεί το όνομα του ατόμου που στέλνει τη συγκεκριμένη αίτηση στην επιτροπή Αξιολόγησης, καθώς και η ημερομηνία που έγινε η αίτηση. Αφού πατηθεί «Συνέχεια», γίνουν οι έλεγχοι και διαπιστωθεί ότι όλα τα πεδία έχουν συμπληρωθεί, η ημερομηνία δεν είναι μεγαλύτερη της σημερινής και δεν υπάρχει άλλη αίτηση με το συγκεκριμένο κωδικό, τότε μεταφερόμαστε στην επόμενη οθόνη (εικόνα 4.12). Διαφορετικά, η διαδικασία σταματάει και εμφανίζεται μήνυμα με την αιτία τερματισμού, ώστε να γίνει διόρθωση και να συνεχίσει η εισαγωγή των συσκευών προς αποχρέωση.

Εικόνα 4.12 Εισαγωγή Συσκευών Αίτησης

Στην παραπάνω εικόνα, εμφανίζεται το τρίτο και τελευταίο στάδιο της «Εισαγωγής Συσκευών». Το στάδιο αυτό, είναι μία επαναληπτική διαδικασία εισαγωγής ειδών, που φορείς του ιδρύματος αιτούνται να αποχρεωθούν μέσω της αίτησης, που καταγράψαμε στο προηγούμενο στάδιο. Είναι στην ουσία οι συσκευές που η επιτροπή θα αξιολογήσει σε επόμενα στάδια.

Για την καταγραφή των συσκευών, είναι αναγκαίες πληροφορίες που στέλλονται μαζί με την αίτηση αποχρέωσης και είναι όλες απαραίτητο να συμπληρωθούν. Κάθε συσκευή έχει δικό της Αριθμό Μητρώου αλλά λόγο του ότι

κάθε τμήμα έχει δικό της μητρώο μπορεί να μην είναι μοναδικός. Στο είδος συσκευής επιλέγεται μέσω μίας λίστας επιλογών μία πρώτη περιγραφή της συσκευής (π.χ. Μονάδα Η/Υ, Εκτυπωτής). Η λίστα δημιουργήθηκε για να έχουν τα δεδομένα της βάσης μία πιο τυποποιημένη μορφή. Φυσικά η λίστα μπορεί να αλλάξει, διαγράφοντας κάποιο στοιχείο της η εισάγοντας κάποιο άλλο, μέσω pop up παραθύρου, που εμφανίζεται πατώντας «Νέο Είδος». Στη συνέχεια, στο «Περιγραφή Συσκευής», δίνουμε μία επιμέρους περιγραφή στο υλικό π.χ. Pentium 1000Mhz.

Τα επόμενα τρία πεδία, είναι πληροφορίες για το άτομο που έχει χρεωθεί τις συσκευές, το χώρο που βρίσκονται και τον υπεύθυνο της αίθουσας που βρίσκεται το υλικό. Τέλος, αφού συμπληρωθούν η ημερομηνία χρέωσης των συσκευών στο φορέα και ο αριθμός δελτίου τους, πρέπει να συμπληρωθεί και η συνολική ποσότητά τους χωρίς κενά, μόνο με αριθμούς. Αφού πατηθεί «Υποβολή», γίνονται οι σχετικοί έλεγχοι και εάν όλα είναι σωστά, γίνεται η εισαγωγή και εμφανίζεται πάλι η ίδια οθόνη για καινούρια εισαγωγή δεδομένων.

B) Επεξεργασία Φορέα και Αίτησης Φορέα

Στο menu επιλογών του Φορέα Α.Τ.Ε.Ι., ο χρήστης έχει τη δυνατότητα άλλων δύο επιλογών. Αρχικά, στην «Επεξεργασία Φορέα» ο χρήστης καλείται στην ουσία να τροποποιήσει τα Τμήματα/Σχολές τα οποία υπάρχουν στη βάση δεδομένων. Επιλέγοντας μέσα από μία λίστα με τα διαθέσιμα τμήματα και σχολές «Προβολή», έχει τη δυνατότητα να τα τροποποιήσει και να διαγράψει τις πληροφορίες τους μέσα από διαθέσιμη φόρμα του επόμενου σταδίου.

Τέλος, στην «Επεξεργασία Αίτησης Φορέα Α.Τ.Ε.Ι.» γίνεται επεξεργασία των δεδομένων της αίτησης φορέα, που έχει σταλεί στην Επιτροπή Αξιολόγησης, για να αποχρεωθεί συσκευές. Είναι μία διαδικασία τριών σταδίων. Στο πρώτο, ο χρήστης επιλέγει αίτηση μέσα από μία λίστα με τις διαθέσιμες, όπου εμφανίζεται ο αυτός που την έστειλε και η ημερομηνία κατάθεσής της. Υπάρχει η δυνατότητα άμεσης διαγραφής της αίτησης πατώντας «Διαγραφή» καθώς και η περαιτέρω επεξεργασία της πατώντας «Προβολή». Στο δεύτερο στάδιο, εμφανίζεται πίνακας με όλες τις συσκευές της συγκεκριμένης αίτησης, καθώς και με ορισμένες γενικές πληροφορίες για την κάθε μία, όπως αριθμό μητρώου, περιγραφή και ποσότητα. Για να γίνει επεξεργασία συγκεκριμένης συσκευής, ο χρήστης πρέπει να επιλέξει

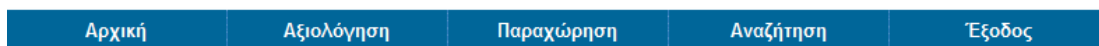
τον αριθμό μητρώου της. Υπάρχει και η δυνατότητα εισαγωγής νέας συσκευής στην αίτηση πατώντας «Εισαγωγή Συσκευής».

Στο τρίτο και τελευταίο στάδιο, ο χρήστης μπορεί να τροποποιήσει τις πληροφορίες της συσκευής ή να τη διαγράψει τελείως από την αίτηση πατώντας «Διαγραφή». Αφού γίνουν οι επιθυμητές αλλαγές και όλα τα πεδία είναι σωστά συμπληρωμένα, γίνεται ερώτηση στο χρήστη, εάν επιθυμεί να συνεχίσει και αν αυτός συμφωνήσει, τότε η εφαρμογή επιστρέφει στο προηγούμενο στάδιο.

4.4 Λειτουργίες όλων των χρηστών

4.4.1 Γενικά

Στην ενότητα αυτή, θα παρουσιαστούν όλες τις λειτουργίες της εφαρμογής που είναι κοινές για όλους τους χρήστες. Θα ξεκινήσουμε με την παρουσίαση της κεντρικής σελίδας και τις δυνατότητες που παρέχει στους χρήστες και στη συνέχεια, θα ακολουθήσει ανάλυση της διαδικασίας αξιολόγησης συσκευών, καταγραφής των δεδομένων και επεξεργασίας τους. Έπειτα, θα ακολουθήσει ο τρόπος παραχώρησης συσκευών σε ένα εξωτερικό φορέα και τέλος, θα δούμε την αναζήτηση και τις επιλογές, που αυτή παρέχει στους χρήστες μέσα από μία σειρά παραμέτρων. Στην εικόνα 4.13 φαίνεται το κεντρικό menu πρόσβασης στις λειτουργίες. Στις υπο-ενότητες που ακολουθούν θα γίνει περαιτέρω ανάλυση των λειτουργιών τους.



Εικόνα 4.13 Κεντρικό Menu Επιλογών

4.4.2 Αρχική Σελίδα

Ξεκινώντας την ξενάγηση με την αρχική σελίδα της εφαρμογής, όπως φαίνεται και στην εικόνα 4.2, υπάρχουν τρία παράθυρα πληροφοριών, που σκοπό έχουν την ενημέρωση του χρήστη, για δεδομένα που περάστηκαν στη βάση δεδομένων πιο πρόσφατα. Το πρώτο παράθυρο, εμφανίζει το όνομα και το τηλέφωνο του τελευταίου εξωτερικού φορέα, που περάστηκε στη βάση. Το δεύτερο, παρέχει πληροφορίες για το τμήμα και την ημερομηνία που έγινε η τελευταία αξιολόγηση από την επιτροπή. Τέλος, το τρίτο παράθυρο, από ποιόν έγινε, τότε και τον κωδικό της τελευταίας αίτησης για αξιολόγηση που απεστάλη στην επιτροπή. Κάθε ένα από τα παράθυρα, εκτός από αυτές τις γενικές πληροφορίες, παρέχει και πιο αναλυτικές πατώντας «περισσότερα».

Στις πληροφορίες εξωτερικού φορέα, εμφανίζονται δύο παράθυρα με όλες τις πληροφορίες του φορέα και όλες οι πληροφορίες της αίτησης, που έχει κάνει προς την Επιτροπή Αξιολόγησης (εικόνα 4.14).

Τελευταία εισαγωγή Φορέα:	
Όνομα Φορέα :	ΕΝΩΣΗ ΠΟΝΤΙΩΝ ΘΕΣ/ΝΙΚΗΣ
Διεύθυνση :	ΟΛΥΜΠΟΥ 17
Ταχυδρομικός Κώδικας :	74100
Τηλέφωνο :	2310552965
fax :	2310552965
e-mail :	pont@mail.com
Πληροφορίες Φορέα :	

Αίτηση Φορέα:	
Αριθμός Πρωτοκ. Αίτησης :	9
Ημερομηνία Αίτησης :	09-03-2009
Περιγραφή Αιτήματος :	6 laptop

Εικόνα 4.14 Πληροφορίες Φορέα

Στις πληροφορίες της τελευταίας αξιολόγησης σε πρώτο στάδιο, εάν καταγραφούν οι αξιολογημένες συσκευές, εμφανίζεται πίνακας με όλες τις συσκευές, που εξέτασε η επιτροπή. Διαφορετικά εμφανίζεται μήνυμα ότι δεν έχουν αξιολογηθεί ακόμα συσκευές. Στον πίνακα, υπάρχουν ορισμένες πληροφορίες για την κάθε μία από αυτές (εικόνα 4.15), και πατώντας στον Αριθμό Μητρώου εμφανίζονται όλες (εικόνα 4.16).

Πληροφορίες :

ΑΡ. ΜΗΤΡ.	ΕΙΔΟΣ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΠΟΣΟΤ.
AMH-60-439	Η/Υ Πλήρεις	333Mhz	9
AMH-60-487	Μονάδες Η/Υ	400Mhz	13
AMH-60-480	Οθόνες	LG 15"	3
AMH-60-484	Εκτυπωτές	EPSON C-30	15

Εικόνα 4.15 Πίνακας αξιολογημένων συσκευών

Επιλεγμένες Συσκευές:

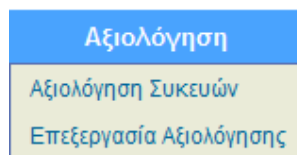
Είδος :	Η/Υ Πλήρεις
Περιγραφή :	333Mhz
Χρэйστης :	Nikitakis
Χώρος :	ΑΙΘΟΥΣΑ 129
Υπεύθυνος Αίθουσας:	Nikitakis
Ημερομηνία Χρέωσης :	09-03-2009
Αριθμός Δελτίου :	7
Αριθμός Μητρώου :	AMH-60-439
Ποσότητα Κατάλληλων :	9
Ποσότητα Ακατάλληλων :	0
Ποσότητα προς Μουσείο :	0

Εικόνα 4.16 Πληροφορίες επιλεγμένης συσκευής

Τέλος, στις πληροφορίες της τελευταίας αίτησης, που έγινε στην Επιτροπή για να αξιολογήσει υλικό, η διαδικασία είναι παρόμοια με την παραπάνω. Αρχικά, εμφανίζεται πίνακας με τις συσκευές και με γενικές πληροφορίες για την κάθε μία από αυτές, που ο συγκεκριμένος φορέας θέλει να αποχρεωθεί. Πατώντας στον Αριθμό Μητρώου, εμφανίζονται όλες οι πληροφορίες της συγκεκριμένης συσκευής που ο χρήστης επέλεξε να εξετάσει.

4.4.3 Αξιολόγηση Συσκευών

Πατώντας ο χρήστης πάνω στο menu, στην επιλογή «Αξιολόγηση» έχει δύο επιλογές, όπως φέονται και στην εικόνα 4.17 .



Εικόνα 4.17 Επιλογές Αξιολόγησης

A) Εισαγωγή Αξιολόγησης

Η αξιολόγηση συσκευών είναι μία διαδικασία τριών βημάτων, που σκοπό έχει την καταγραφή του υλικού, αφού αξιολογηθεί από την Επιτροπή. Στο πρώτο στάδιο, γίνεται η επιλογή της αίτησης προς αξιολόγηση μέσα από μία λίστα με τις αιτήσεις που εκκρεμούν και της ημερομηνίας, που έγινε η αξιολόγηση μέσα από

por up ημερολόγιο. Στη λίστα αιτήσεων, εμφανίζεται ο κωδικός της αίτησης και η ημερομηνία που έγινε η κατάθεση στην Επιτροπή. Ο παρακάτω κώδικας δείχνει πως συμπληρώνεται το list box :

```
mysql_select_db($database_ptyx_con, $ptyx_con);

$query="select * from TEMP_AITHSH";

$result=mysql_query($query, $ptyx_con) or
die(mysql_error());

$user = process_sql($query);
$length = count($user);

echo '<td><select name="kwd_aitisis">';

    for ($i=0; $i<$length; $i++ ) {

        $datetime = date_create($user[$i][2]);
        $im_aitisis=date_format($datetime, 'd-m-Y');

        Echo '<option value="'. $user[$i][0].'">'. $user[$i][0]."'
/ ". $im_aitisis. '</option>';

    }

    echo    '</select></td>';
```

Αφού γίνει συνδεση με τη βάση δεδομένων, μέσω της εντολής mysql_select_db(), γίνεται το ερώτημα που στην ουσία επιλέγει όλες τις αιτήσεις. Στη συνέχεια εκτελείται με την εντολή mysql_query(), διαφορετικά σταματάει και εμφανίζει μήνυμα λάθους. Στη μεταβλητή \$user αποθηκεύεται πίνακας με τις εγγραφές του ερωτήματος και στη \$length το μέγεθος των αποτελεσμάτων. Τέλος , μέσα από επαναληπτική διαδικασία για όλα το μήκος των αποτελεσμάτων, γίνεται συμπλήρωση του list box με τις τιμές που θέλουμε. Η ημερομηνία επειδή αποθηκεύεται στη βάση με μορφή Year-Month-Date πρέπει να αντιστραφεί. Για αυτό το λόγο με την εντολή date_create() δημιουργούμε μία ημερομηνία και στην συνέχεια με την date_format() την αλλάζουμε στη μορφή που θέλουμε.

Αφού επιλέξουμε την κατάλληλη αίτηση και την ημερομηνία που έγινε η αξιολόγηση, ο χρήστης πατάει «Συνέχεια». Εφόσον όλα τα πεδία που απαιτούνται είναι συμπληρωμένα, το σύστημα ελέγχει αν η ημερομηνία είναι μεγαλύτερης της συγκεκριμένης στιγμής και αν είναι μικρότερη από την ημερομηνία κατάθεσης της

αίτησης. Αν όλα που εξετάστηκαν δεν δημιούργησαν λάθος τότε η αξιολόγηση προχωράει στο δεύτερο βήμα.

Όπως παρατηρούμε και στην εικόνα 4.19, το δεύτερο βήμα είναι μία παρουσίαση των συσκευών της αίτησης προς αξιολόγηση. Εμφανίζεται πίνακας με πληροφορίες όπως ο Αριθμός Μητρώου, περιγραφή και ποσότητα για κάθε μία από τις συσκευές. Για να καταγραφεί η αξιολόγηση κάποιας από τις συσκευές, ο χρήστης πρέπει να πατήσει πάνω στον Αριθμό Μητρώου της.

Πληροφορίες Αξιολόγησης :

Επιλογή Αίτησης : * Nikitakis / 10-03-2009

Αριθμός Πρωτοκόλλου : *

Ημερομηνία Αξιολόγησης : *

Εικόνα 4.18 Επιλογή Αίτησης

Συσκευές Αίτησης :

ΑΡ. ΜΗΤΡ.	ΕΙΔΟΣ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΠΟΣΟΤ.
ΑΜΗ-60-434	Η/Υ Πλήρεις	500Mhz	6
ΑΜΗ-60-43	Μονάδες Η/Υ	300Mhz	15
ΑΜΗ-60-432	Οθόνες	LG 15"	15

Εικόνα 4.19 Συσκευές προς Αξιολόγηση

Αφού γίνει η επιλογή των συσκευών ο χρήστης μεταφέρεται στο τρίτο και τελευταίο στάδιο της αξιολόγησης. Εδώ εμφανίζονται δύο παράθυρα, (εικόνα 4.20), όπου στο πρώτο είναι όλες οι πληροφορίες της συγκεκριμένης συσκευής και στο άλλο γίνεται η αξιολόγηση. Για να εμφανιστούν οι πληροφορίες της συσκευής η εφαρμογή μεταφέρει τον κωδικό της από το προηγούμενο βήμα. Ξέρει έτσι σε αυτό το στάδιο, σε ποια συσκευή αναφέρεται και πλέον ο χρήστης μπορεί να την επεξεργαστεί. Στο παράθυρο όπου καταγράφεται η αξιολόγηση υπάρχουν τρία πεδία, κατάλληλα, ακατάλληλα και προς μουσείο, όπου ο χρήστης καλείται να συμπληρώσει με αριθμό, ο οποίος ελέγχεται αν είναι σε τέτοια μορφή και χωρίς κενά, τις συσκευές στο πεδίο που τους αντιστοιχεί. Τέλος, αφού πατηθεί «Υποβολή», η εφαρμογή εξετάζει αν το συνολικό ποσό των κατάλληλων, ακατάλληλων και προς μουσείο συσκευών είναι ίσο με τη συνολική ποσότητα των συσκευών της αίτησης. Αν υπάρξει κάποιο πρόβλημα, εμφανίζει το μήνυμα λάθους που του αντιστοιχεί, διαφορετικά εισάγει τις αξιολογημένες πλέον συσκευές με τις πληροφορίες τους στη βάση δεδομένων και επιστρέφει στο δεύτερο βήμα (εικόνα 4.21).

Πληροφορίες Συσκευών :

Είδος :	Η/Υ πλήρεις
Περιγραφή :	500Mhz
Χρέωσης :	ΝΙΚΗΤΑΚΗΣ
Χώρος :	ΑΙΘΟΥΣΑ 12
Υπεύθυνος Αίθουσας :	ΝΙΚΗΤΑΚΗΣ
Ημερομηνία Χρέωσης :	03-02-2002
Αριθμός Δελτίου :	34
Αριθμός Μητρώου :	ΑΜΗ-60-434
Ποσότητα :	6

Πληροφορίες Αξιολόγησης :

Κατάλληλα : *	<input type="text" value="5"/>
Ακατάλληλα : *	<input type="text" value="1"/>
Προς Μουσείο : *	<input type="text" value="0"/>

Συσκευές Αίτησης :

ΑΡ. ΜΗΤΡ.	ΕΙΔΟΣ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΠΟΣΟΤ.
ΑΜΗ-60-43	Μονάδες Η/Υ	300Mhz	15
ΑΜΗ-60-432	Οθόνες	LG 15"	15

Εικόνα 4.20 Αξιολόγηση συσκευών

Εικόνα 4.21 Προβολή συσκευών αίτησης

Όπως φαίνεται και στην παραπάνω εικόνα, αφού γυρίσει στο δεύτερο βήμα οι συσκευές που μόλις αξιολόγησε ο χρήστης, δεν υπάρχουν πλέον στον πίνακα με τις προς αξιολόγηση συσκευές. Η αίτηση θα παραμένει στη λίστα μέχρι να αξιολογηθούν όλες οι συσκευές της. Όταν τελειώσουν οι συσκευές προς αξιολόγηση, διαγράφεται η αίτηση από τη λίστα και πλέον υπάρχουν τα δεδομένα της μόνο στις αξιολογημένες συσκευές.

Στο σημείο αυτό θα δείξουμε ενδεικτικά τρεις ελέγχους :

```

if ( $katallila=="&&$akattallila=="&&$mouseio==" ) {

    echo "<script>";
    echo "alert('Παρακαλώ εισάγετε τιμές στα πεδία.');"
    echo "</script>";

}

elseif ( $temp_total!=$total ) {

    echo "<script>";
    echo "alert('Η ποσότητα δεν είναι σωστή.');"
    echo "</script>";

}

elseif ( is_numeric($katallila)==false ) {

    echo "<script>";
    echo "alert('Η ποσότητα δεν είναι Αριθμός.');"
    echo "</script>";

}
    
```

Ο πρώτος έλεγχος εξετάζει αν τα πεδία κατάλληλα, ακατάλληλα και προς μουσείο είναι κενά. Ο δεύτερος, εξετάζει αν η συνολική ποσότητα που δόθηκε δεν είναι ίση με αυτή της αίτησης και ο τελευταίος έλεγχος, εξετάζει αν η ποσότητα που δόθηκε για κατάλληλα είναι αριθμός χωρίς κενά. Κατά την υποβολή των τιμών, η εφαρμογή ελέγχει αυτές τις συνθήκες και αν συμβεί κάποια από αυτές τότε εμφανίζει javascript pop up παράθυρο, για την ενημέρωση του λάθους.

B) Επεξεργασία Αξιολόγησης

Στην «Επεξεργασία Αξιολόγησης», μέσα από μία λίστα με αξιολογήσεις που έχουν γίνει, επιλέγεται αυτή που θέλουμε και είτε μπορούμε να τη διαγράψουμε πατώντας «Διαγραφή», είτε μπορούμε να την επεξεργαστούμε πατώντας «Προβολή». Στη λίστα με τις αξιολογήσεις εμφανίζεται το Τμήμα, η Σχολή στην οποία υπάγεται και η ημερομηνία που έγινε η αξιολόγηση. Εάν επιλέξουμε «Προβολή» για επεξεργασία της αξιολόγησης εμφανίζεται οθόνη, όπως η εικόνα 4.22 , όπου φαίνονται όλες οι συσκευές που εξετάστηκαν από την Επιτροπή. Όπως παρατηρούμε, εμφανίζεται στο πάνω μέρος το τμήμα και η ημερομηνία που έγινε η αξιολόγηση και στη συνέχεια ο πίνακας με τις συσκευές. Αν επιλεγθεί ο Αριθμός Μητρώου κάποιας συσκευής, ο οποίος είναι ουσιαστικά link, μεταφερόμαστε στην σελίδα επεξεργασίας της (εικόνα 4.23).

Αξιολόγηση τμήμα ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ σης 30-11--0001

ΑΡ. ΜΗΤΡ.	ΕΙΔΟΣ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΠΟΣΟΤ.
456g	Η/Υ Πλήρεις	1000MHZ	35
41v	Οθόνες	SAMSUNG 19"	15
54e	Μονάδες Η/Υ	233MHZ	17

Εικόνα 4.22 Menu Διαχείρισης Υλικού

Πληροφορίες Συσκευών :

Αριθμός Μητρώου : * 23n

Είδος Συσκευής : Η/Υ Πλήρεις ▾ Νέο Είδος Διαγραφή

Περιγραφή Συσκευής : 600Mhz

Χρῶστης : * ΒΑΒΟΥΡΑΚΗΣ ΤΙΤΟΣ

Χῶρος : * ΑΙΘΟΥΣΑ 5

Υπεύθυνος : ΒΑΒΟΥΡΑΚΗΣ ΤΙΤΟΣ

Ημερομηνία Χρέωσης : * 06-03-2002

Αριθμός Δελτίου : * 5

Ποσότητα Κατάλληλων : * 3

Ποσότητα Ακατάλληλων : * 30

Ποσότητα προς Μουσείο : * 0

[Υποβολή](#) [Διαγραφή](#)

Εικόνα 4.23 Επεξεργασία Συσκευής

Σε αυτό το τελευταίο στάδιο της «Επεξεργασίας Αξιολόγησης», γίνεται επεξεργασία των στοιχείων της συσκευής που επιλέχθηκε στο προηγούμενο βήμα.

Ο χρήστης μπορεί να τροποποιήσει τις είδη υπάρχουσες πληροφορίες ή να σβήσει τη συσκευή πατώντας «Διαγραφή». Όλα τα πεδία πρέπει να είναι συμπληρωμένα σωστά και αφού πατηθεί «Υποβολή», εμφανίζεται μήνυμα που ρωτάει το χρήστη, αν θέλει να συνεχίσει και η εφαρμογή επιστρέφει στη προηγούμενη οθόνη (εικόνα 4.22).

Στο σημείο αυτό, μέσω του παρακάτω κώδικα, θα δείξουμε τον τρόπο που γίνεται ένα update και ένα delete στη βάση δεδομένων.

```

if (count($_POST))
{

    if (isset($ypoboli))
    {

        $query="UPDATE FOREAS SET
onoma_forea='$onoma_forea',dieuthinsi='$adress',taxidromikos_kodikas='$postal_code',tilefwno='$phone',fax='$fax',e_mail='$e_mail',plirofories_forea='$information' WHERE aa_forea=$idForea";

        $result=mysql_query($query, $ptyx_con) or die(mysql_error());

        echo '<br>';
        echo '<b> * Το Αίτημά σας καταχωρήθηκε στη Βάση
Δεδομένων.</b>';

        goto('select_Organisation.php');

    }
    elseif (isset($diagrafi)){

        $query="DELETE FROM FOREAS WHERE aa_forea=$idForea";

        $result=mysql_query($query, $ptyx_con) or die(mysql_error());

        echo '<br>';
        echo '<b> * Το Αίτημά σας Διαγράφηκε από τη Βάση
Δεδομένων.</b>';

        goto('select_Organisation.php');
    }
}

```

Στον πρώτο έλεγχο, εξετάζεται αν η φόρμα έχει στείλει δεδομένα, δηλαδή αν έχει γίνει submit. Στη συνέχεια, εάν έχει πατηθεί «Υποβολή» γίνεται το update

στη βάση δεδομένων και εμφανίζεται μήνυμα επιτυχίας. Αν έχει πατηθεί διαγραφή η συγκεκριμένη συσκευή διαγράφεται από τη βάση και η εφαρμογή ενημερώνει το χρήστη ότι αυτό έγινε με επιτυχία.

4.4.4 Παραχώρηση Συσκευών

Η παραχώρηση συσκευών είναι μία διαδικασία πολλών βημάτων, που γίνεται από το χρήστη για να δώσει συσκευές σε εξωτερικό φορέα. Σε πρώτο στάδιο, εμφανίζεται μία λίστα με όλους του φορείς που έχουν ενεργές αιτήσεις. Μία αίτηση είναι ενεργή, όταν αρχικά καταγράφεται και δεν έχουν παραχωρηθεί ακόμα συσκευές στο φορέα ή ενώ όταν έχουν δοθεί συσκευές στο φορέα και έχει επιλεγεί να παραμείνει ενεργή. Το τελευταίο θα δούμε πως γίνεται, στη συνέχεια αυτής της ενότητας. Αφού επιλέξουμε τον φορέα που ενδιαφερόμαστε και πατήσουμε «Προβολή», εμφανίζεται δεύτερο παράθυρο στην ίδια σελίδα με όλες τις πληροφορίες του συγκεκριμένου φορέα καθώς και λίστα με τα ενεργά αιτήματα που έχει κάνει. Στην εικόνα 4.24, φαίνονται και τα δύο παράθυρα. Επιλέγοντας το αίτημα που μας ενδιαφέρει και πατώντας «Προβολή» εμφανίζεται javascript pop up παράθυρο, όπως της εικόνας 4.25, που ενημερώνει το χρήστη για τα στοιχεία της αίτησης (Αριθμό Πρωτοκόλλου, ημερομηνία κατάθεσης, περιγραφή).

Πληροφορίες :

Επιλογή Φορέα : A. Τ. ΣΤΑΥΡΟΥΠΟΛΗΣ

Πληροφορίες Φορέα :

Όνομα Φορέα : A. Τ. ΣΤΑΥΡΟΥΠΟΛΗΣ
 Διεύθυνση : ΣΤΑΥΡΟΥΠΟΛΕΟΣ 25
 Ταχυδρομικός Κώδικας : 34560
 Τηλέφωνο : 2310435000
 fax : 2310435000
 e-mail : ast@police.gr
 Πληροφορίες Φορέα : -

Αίτημα Φορέα : 1/01-03-2009

Εικόνα 4.24 Βήμα 1^ο : Επιλογή Φορέα Αίτησης

ΠΡΟΒΟΛΗ ΑΙΤΗΣΗΣ - Mozilla Firefox

http://localhost/PtixiakI2/show_Request.php?aitima=1

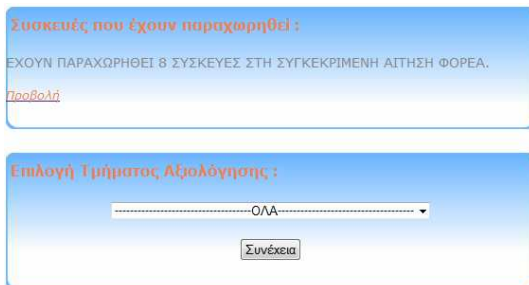
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΑΙΤΗΣΗΣ

Αρ. Πρωτοκόλλου Αίτησης :	1
Ημερομηνία Αίτησης :	01-03-2009
Περιγραφή Αιτήματος :	6 Η/Υ

Ολοκληρώθηκε

Εικόνα 4.25 Προβολη Αίτησης

Αφού ο χρήστης επιλέξει την αίτηση που θέλει να παραχωρήσει συσκευές, πατώντας «Συνέχεια», μεταφέρεται στο δεύτερο βήμα. Σε αυτό το στάδιο η εφαρμογή έχει κρατήσει την αίτηση σε session μεταβλητή, για όλη τη διάρκεια της παραχώρησης. Στη σελίδα αυτή, εμφανίζονται δύο παράθυρα όπως φαίνεται και στην εικόνα 4.26. Το πρώτο, ενημερώνει το χρήστη για τη ποσότητα των συσκευών που έχουν παραχωρηθεί στη συγκεκριμένη αίτηση. Υπάρχει η δυνατότητα πατώντας «Προβολή», να εμφανιστεί πίνακας με περισσότερα στοιχεία για τις συσκευές όπως περιγραφή, ημερομηνία παραχώρησης και ποσότητα (εικόνα 4.27). Το δεύτερο παράθυρο είναι μία λίστα επιλογής. Στην ουσία επιλέγεται το τμήμα από το οποίο η Επιτροπή Αξιολόγησης θα πάρει τις συσκευές για να τις παραχωρήσει στον εξωτερικό Φορέα. Τα στοιχεία που εμφανίζονται είναι η σχολή, το τμήμα και η ημερομηνία που έγινε η αξιολόγηση. Υπάρχει τέλος η δυνατότητα επιλογής όλων των τμημάτων επιλέγοντας «ΟΛΑ». Έτσι ο χρήστης στο επόμενο στάδιο θα έχει την δυνατότητα επιλογής συσκευών ανάμεσα σε όλες τις κατάλληλες.



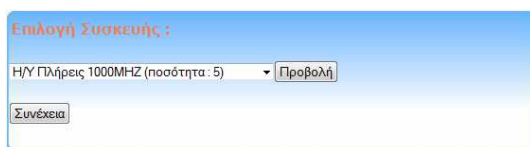
Εικόνα 4.26 Βήμα 2^ο : Επιλογή Τμήματος

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΗΜ. ΠΑΡΑΧΩΡΗΣΗΣ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ
1000MHZ Η/Υ Πλήρεις	30-11--0001	4
600MHz Η/Υ Πλήρεις	30-11--0001	1
1000MHZ Η/Υ Πλήρεις	05-04-2009	1
SONY 17" Οθόνες	05-04-2009	1
EPSON C-30 Εκτυπωτές	05-04-2009	1

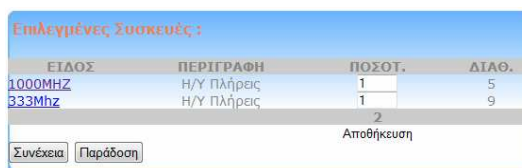
Εικόνα 4.27 Προβολή Παραχωρημένων Συσκευών

Αφού ο χρήστης πατήσει «Συνέχεια» μεταφέρεται στο τρίτο βήμα. Αυτό το βήμα σε συνδυασμό με το επόμενο είναι μία επαναληπτική διαδικασία επιλογής συσκευών για παραχώρηση. Σε πρώτο στάδιο εμφανίζεται λίστα με την περιγραφή και την ποσότητα των κατάλληλων συσκευών του τμήματος που επέλεξε ο χρήστης (εικόνα 4.28). Πατώντας «Προβολή» εμφανίζεται javascript pop up παράθυρο με όλες τις πληροφορίες της συγκεκριμένης συσκευής. Αφού ο χρήστης επιλέξει τη συσκευή που θέλει να παραχωρήσει, πατώντας «Συνέχεια» μεταφέρεται στο επόμενο βήμα, που στην ουσία είναι ένα καλάθι, όπου μαζεύονται οι συσκευές. Υπάρχουν τέσσερα πεδία για την κάθε συσκευή και τα δύο από αυτά

είναι ενεργά, όπως φαίνεται και στην εικόνα 4.29. Πατώντας πάνω στο είδος, εμφανίζονται όλες οι πληροφορίες της συγκεκριμένης συσκευής. Στο πεδίο ποσότητα ο χρήστης εισάγει τον αριθμό των συσκευών που θέλει να παραχωρήσει, ο οποίος φυσικά δεν θα πρέπει να είναι μεγαλύτερος από τη διαθέσιμη ποσότητα. Αφού πληκτρολογήσει την ποσότητα για να μείνει η πληροφορία θα πρέπει να πατηθεί «Αποθήκευση». Αν ο χρήστης επιθυμεί να παραχωρήσει και άλλες συσκευές, τότε πρέπει να επιλεγεί «Συνέχεια», ώστε να μεταφερθεί στο προηγούμενο βήμα, όπου γίνεται η επιλογή συσκευών (εικόνα 4.28). Η παραπάνω διαδικασία συνεχίζεται μέχρι να μπουν στο καλάθι όλες οι προς παραχώρηση συσκευές και ολοκληρώνεται μόνο όταν ο χρήστης πατήσει «Παράδοση».

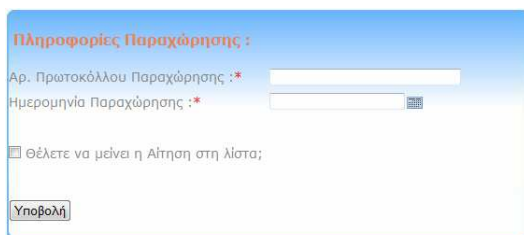


Εικόνα 4.28 Βήμα 3^ο : Επιλογή Συσκευών

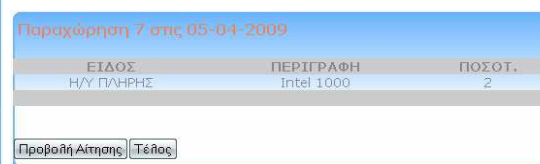


Εικόνα 4.29 Βήμα 4^ο : Καλάθι Συσκευών

Μετά την επιλογή των συσκευών, ο χρήστης μεταφέρεται στο τελευταίο βήμα της διαδικασίας παραχώρησης, το πέμπτο. Στο σημείο αυτό, καλείται να δώσει πληροφορίες για την παραχώρηση. Πρέπει να δώσει Αριθμό Πρωτοκόλλου για την παραχώρηση και την ημερομηνία που θα γίνει. Τέλος, ο χρήστης έχει την επιλογή μέσω του check box να διαλέξει αν η αίτηση για παραχώρηση στον εξωτερικού φορέα, θέλει να μείνει ενεργή για μελλοντική παραχώρηση (εικόνα 4.30).



Εικόνα 4.30 Βήμα 5^ο : Επιλογή Συσκευών



Εικόνα 4.31 Βήμα 5^ο : Επιλογή Συσκευών

Αφού ο χρήστης πατήσει «Υποβολή» και οι έλεγχοι ολοκληρωθούν με επιτυχία, γίνεται η εισαγωγή της αίτησης και των υπολογιστών που

παραχωρήθηκαν στη βάση δεδομένων. Στη συνέχεια, εμφανίζεται πίνακας που παρουσιάζει στο χρήστη όλες τις πληροφορίες της παραχώρησης, όπως φαίνεται στην εικόνα 4.31. Για να ολοκληρωθεί η διαδικασία πρέπει να πατηθεί «Τέλος» για να μηδενιστούν οι \$session μεταβλητές. Ολοκληρώνοντας, η εφαρμογή δίνει τη δυνατότητα προβολής της αίτησης που στέλνεται για να εγκριθεί η παραχώρηση από τον αντιπρόεδρο του Α.Τ.Ε.Ι., καθώς και το πρακτικό παραχώρησης και αποδοχής εξοπλισμού Η/Υ, πατώντας «Προβολή Αίτησης». Τα δύο αυτά έγγραφα εξάγονται αυτόματα συμπληρωμένα από την εφαρμογή. Παρακάτω, γίνεται παρουσίαση μέρους του κώδικα που το πραγματοποιεί:

```
$output = str_replace( '<<imerominia>>', $_SESSION['im_parax'], $output );
```

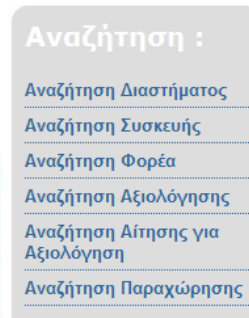
Ουσιαστικά, αυτό που πραγματοποιεί η εντολή, είναι να βρει το πεδίο «imerominia» μέσα στο .rtf έγγραφο και να του δώσει την τιμή της \$_SESSION['im_parax'], που είναι η ημερομηνία παραχώρησης. Έτσι ολοκληρώνεται η παρουσίαση της λειτουργίας «Παραχώρηση».

4.4.5 Αναζήτηση Συσκευών

Στην ενότητα αυτή, θα αναλύσουμε την διαδικασία αναζήτησης διαφόρων δεδομένων που διευκολύνουν το χρήστη. Είναι μία λειτουργία της εφαρμογής που παρέχει στο χρήστη, όχι μόνο τη δυνατότητα για μία γενική αναζήτηση, αλλά και για διάφορες προκαθορισμένες παραμέτρους, όπως θα δούμε στη συνέχεια. Στην εικόνα 4.32, βλέπουμε το παράθυρο γενικής αναζήτησης, ενώ στην εικόνα 4.33 φαίνεται το menu, που βρίσκεται στα αριστερά της εφαρμογής με της παραμέτρους αναζήτησης.



Εικόνα 4.32 Γενική Αναζήτηση



Εικόνα 4.33 Menu Αναζήτησης

Όταν ο χρήστης πατήσει την επιλογή «Αναζήτηση» από το κεντρικό menu, εμφανίζεται το παράθυρο της γενικής αναζήτησης. Μέσω αυτού έχει τη δυνατότητα να ψάξει συγκεκριμένα δεδομένα, δίνοντας μόνο συγκεκριμένα στοιχεία. Μπορεί να αναζητήσει συσκευές εισάγοντας Αριθμό Μητρώου ή την κατηγορία τους (π.χ. Η/Υ πλήρεις), εξωτερικούς φορείς με το όνομά τους και αξιολογήσεις βάση του τμήματος. Το παράθυρο αυτό είναι στην ουσία μία γρήγορη αναζήτηση για τα σημαντικότερα δεδομένα, που μπορεί να χρειάζεται ο χρήστης. Για πιο ειδικά, θα πρέπει να επιλέξει μία από τις παραμέτρους του menu. Ας δούμε πιο αναλυτικά τις λειτουργίες του menu της εικόνας 4.33 :

Αναζήτηση Διαστήματος

Στη λειτουργία αυτή, εξετάζεται την χρονική περίοδο που θα δώσει ο χρήστης, τι γεγονότα πραγματοποιήθηκαν στην επιτροπή αξιολόγησης. Στην αναζήτηση αυτή, σε πρώτη φάση εμφανίζεται ένα παράθυρο με δύο πεδία εισαγωγής όπως φαίνεται και στην εικόνα 4.34. Στο το πρώτο επιλέγεται η αρχή της χρονικής περιόδου αναζήτησης και στο δεύτερο το τέλος της. Αφού ο χρήστης πατήσει «Υποβολή» το σύστημα εξετάζει τις ημερομηνίες (αν η αρχική είναι μεγαλύτερη της τελικής και αν η τελική είναι μεγαλύτερη της σημερινής) και επιστρέφει τα αποτελέσματα όπως φαίνονται στην εικόνα 4.35.

Εισερχόμενες Αιτήσεις Για Αξιολόγηση :

ΚΩΔ. ΑΙΤΗΣΗΣ	ΑΙΤΩΝ	ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ
45	Nikitakis	10-03-2009

Εισερχόμενες Αιτήσεις Για Παραχώρηση :

Α. ΠΡΩΤΟΚ.	ΦΟΡΕΑΣ	ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ
1	A. T. ΣΤΑΥΡΟΥΠΟΛΗΣ	01-03-2009
2	ΕΝΩΣΗ ΠΟΝΤΙΩΝ ΘΕΣ/ΝΙΚΗΣ	11-03-2009
9	ΕΝΩΣΗ ΠΟΝΤΙΩΝ ΘΕΣ/ΝΙΚΗΣ	09-03-2009

[Μητρώο >>](#)

Επιλογή Περιόδου :

Αναζήτηση Από :*

Αναζήτηση Έως :*

Αξιολογήσεις :

ΑΡ. ΑΞ	ΤΜΗΜΑ	ΣΧΟΛΗ	ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ
6	ΑΥΤΟΜΑΤΙΣΜΟΥ	ΣΤΕΦ	12-03-2009
8	ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ	ΣΔΟ	09-02-2009
22	ΑΥΤΟΜΑΤΙΣΜΟΥ	ΣΤΕΦ	03-05-2009

[Μητρώο >>](#)

Εικόνα 4.34 Αναζήτηση Διαστήματος

Εικόνα 4.35 Αποτελέσματα Αναζήτησης

Τα αποτελέσματα χωρίζονται σε τρία διαφορετικά κομμάτια, όσα και τα παράθυρα αποτελεσμάτων. Το πρώτο αναφέρεται στις αιτήσεις, που έγιναν από φορείς του ιδρύματος το συγκεκριμένο χρονικό διάστημα, για να αξιολογηθούν συσκευές. Παρατηρείται ότι ο κωδικός της αίτησης είναι ενεργός, οπότε πατώντας πάνω του εμφανίζεται πίνακας με τις συσκευές προς αξιολόγηση (εικόνα 4.36). Τέλος, υπάρχει και η δυνατότητα περαιτέρω ανάλυσης συγκεκριμένης συσκευής του πίνακα πατώντας πάνω στον Αριθμό Μητρώου της.

Αποτελέσματα :

ΑΡ. ΜΗΤΡ.	ΕΙΔΟΣ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΠΟΣΟΤ.
AMH-60-43	Μονάδες Η/Υ	300Mhz	15
AMH-60-432	Οθόνες	LG 15"	15

Πληροφορίες Συσκευών :

Είδος : Μονάδες Η/Υ

Περιγραφή : 300Mhz

Χρέωστης : Nikitakis

Χώρος : ΑΙΘΟΥΣΑ 12

Υπεύθυνος Αίθουσας : Nikitakis

Ημερομηνία Χρέωσης : 30-11--0001

Αριθμός Δελτίου : 23

Αριθμός Μητρώου : AMH-60-43

Ποσότητα : 15

Εικόνα 4.36 Αποτελέσματα Αναζήτησης

Εικόνα 4.37 Αποτελέσματα Αναζήτησης

Το δεύτερο παράθυρο αποτελεσμάτων της αναζήτησης διαστήματος, αναφέρεται στις αιτήσεις που έγιναν από εξωτερικούς φορείς, για την παραλαβή αξιολογημένου υλικού από το ίδρυμα. Τα πεδία που είναι ενεργά είναι ο Αριθμός Πρωτοκόλλου του αιτήματος και ο φορέας που το δημιούργησε. Πατώντας πάνω στο πρώτο, εμφανίζονται οι συσκευές που έχουν παραχωρηθεί στη συγκεκριμένη αίτηση (εικόνα 4.38), ενώ πατώντας στο φορέα, εμφανίζονται όλες οι πληροφορίες του καθώς και λίστα με τα αιτήματα που έχει κάνει (εικόνα 4.39).

Συσκευές που έχουν παραχωρηθεί στο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΕΥΚΑΡΠΙΑΣ :

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΗΜ. ΠΑΡΑΧΩΡΗΣΗΣ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ
RENTIUM 133MHZ Μονάδες Η/Υ	21-06-2009	3
17" Οθόνες	21-06-2009	3
HP Εκτυπωτές	21-06-2009	2

Εικόνα 4.38 Αποτελέσματα Αναζήτησης

Αποτελέσματα :

Όνομα Φορέα : ΕΝΩΣΗ ΠΟΝΤΙΩΝ ΘΕΣ/ΝΙΚΗΣ
 Διεύθυνση : ΟΛΥΜΠΟΥ 17
 Ταχυδρομικός Κώδικας : 74100
 Τηλέφωνο : 2310552965
 fax : 2310552965
 e-mail : pont@mail.com
 Πληροφορίες Φορέα :

Αίτημα Φορέα : 2/11-03-2009

Εικόνα 4.39 Αποτελέσματα Αναζήτησης

Τέλος, το τρίτο παράθυρο της αναζήτησης διαστήματος αναφέρεται στις αξιολογήσεις, που έγιναν από την Επιτροπή τη συγκεκριμένη χρονική περίοδο. Παρέχονται πληροφορίες για τον αριθμό αξιολόγησης, το τμήμα, τη σχολή, την ημερομηνία που έγινε η κάθε μία και το μόνο πεδίο που είναι ενεργό, είναι αυτό του τμήματος. Πατώντας πάνω του, εμφανίζεται ο πίνακας της εικόνας 4.40, που είναι οι συσκευές που αξιολογήθηκαν σε αυτό. Η πληροφορία μπορεί να γίνει πιο συγκεκριμένη και πιο αναλυτική, πατώντας πάνω στη περιγραφή κάποιας συσκευής (εικόνα 4.41).

Αξιολόγηση στο τμήμα ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ στις 09-02-2009 :

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΧΩΡΟΣ	ΠΟΣΟΤ.
HP 5P Scanner	ΑΙΘΟΥΣΑ 120	3
RENT 1000MHZ Η/Υ πλήρεις	ΑΙΘΟΥΣΑ 120	8
HP 5PUG Εκτυπωτές	ΑΙΘΟΥΣΑ 120	4
233MHZ Μονάδες Η/Υ	ΑΙΘΟΥΣΑ 120	5

Εικόνα 4.40 Αποτελέσματα Αναζήτησης

Συσκευές :

Είδος : Εκτυπωτές
 Περιγραφή : EPSON C-30
 Χρεώστης : stauropoulos
 Χώρος : ΑΙΘΟΥΣΑ 12
 Υπεύθυνος Αίθουσας : stauropoulos
 Ημερομηνία Χρέωσης : 07-03-2005
 Αριθμός Δελτίου : 2
 Αριθμός Μητρώου : AMH-60-484
 Ποσότητα Κατάλληλων :
 Ποσότητα Ακατάλληλων : 5
 Ποσότητα προς Μουσείο : 10

Πληροφορίες Παραχώρησης :

Α.Π. ΑΙΤΗΣΗΣ	ΦΟΡΕΑΣ	ΗΜ. ΠΑΡΑΧ. ΠΣΤ.
2 / 11-03-2009	ΕΝΩΣΗ ΠΟΝΤΙΩΝ ΘΕΣ/ΝΙΚΗΣ	21-03-2009 1
1 / 01-03-2009	Α. Τ. ΣΤΑΥΡΟΥΠΟΛΗΣ	05-04-2009 1

Εικόνα 4.41 Αποτελέσματα Αναζήτησης

Αναζήτηση Συσκευής

Στη λειτουργία αυτή, υπάρχει η δυνατότητα πιο συγκεκριμένης αναζήτησης συσκευών. Για το σκοπό αυτό υπάρχουν δύο λίστες με παραμέτρους. Στην πρώτη, υπάρχουν όλα τα είδη των συσκευών (Η/Υ πλήρεις, οθόνες κ.α.) και στη δεύτερη, όλες οι κατηγορίες τους (κατάλληλα, ακατάλληλα, μουσείο). Επιλέγοντας

ο χρήστης συνδυασμούς μεταξύ των δύο menu επιλογών, τα κριτήρια που επιθυμεί και πατώντας «Προβολή», εμφανίζεται ο πίνακας αποτελεσμάτων μέσα από τις αξιολογημένες μόνο συσκευές. Στην αναζήτηση της εικόνας 4.43, έχουν επιλεγεί είδος όλα, και κατηγορία κατάλληλα. Πατώντας ο χρήστης στη περιγραφή συγκεκριμένης συσκευής, μεταφέρεται στη σελίδα πληροφοριών της, όπως αυτή της εικόνας 4.41, που περιγράψαμε προηγουμένως. Έτσι ο χρήστης έχει τη δυνατότητα μέσω αυτής της αναζήτησης, να συγκεκριμενοποιήσει τα αποτελέσματα των συσκευών που επιθυμεί να ψάξει.

Επιλογή Παραμέτρων :

Επιλογή Είδους :

Επιλογή Κατηγορίας :

Αποτελέσματα :

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΜΗΜΑ	ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΠΟΣΟΤ.	
1000MHZ Η/Υ Πλήρεις	ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ	75y	34
SAMSUNG 19" Οθόνες	ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ	75y	15
600Mhz Η/Υ Πλήρεις	ΑΥΤΟΜΑΤΙΣΜΟΥ	11824	32
SONY 17" Οθόνες	ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ	1	8
PENT 1000MHZ Η/Υ Πλήρεις	ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ	1	8
233MHZ Μονάδες Η/Υ	ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ	1	5
233MHZ Μονάδες Η/Υ	ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ	75y	16
333Mhz Η/Υ Πλήρεις	ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ	13	8
400Mhz Μονάδες Η/Υ	ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ	13	13
LG 15" Οθόνες	ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ	13	3
500Mhz Η/Υ Πλήρεις	ΑΥΤΟΜΑΤΙΣΜΟΥ	45	6
300Mhz Μονάδες Η/Υ	ΑΥΤΟΜΑΤΙΣΜΟΥ	45	15

Εικόνα 4.42 Αναζήτηση Συσκευής

Εικόνα 4.43 Αποτελέσματα Αναζήτησης

Αναζήτηση Φορέα

Σε αυτή τη λειτουργία της εφαρμογής, γίνεται αναζήτηση κάποιου φορέα και των πληροφοριών που σχετίζονται με αυτόν. Για το σκοπό αυτό υπάρχει, σε πρώτο στάδιο λίστα με όλους τους διαθέσιμους φορείς, που έχουν αποθηκευτεί στη βάση δεδομένων. Αφού γίνει επιλογή αυτού που ενδιαφέρει το χρήστη και πατηθεί προβολή, εμφανίζεται οθόνη όπως αυτή της εικόνας 4.39, με όλες τις πληροφορίες του, καθώς και με λεπτομέρειες της αίτησης που έχει κάνει. Εάν του έχουν παραχωρηθεί συσκευές, πατώντας «Προβολή Συσκευών» εμφανίζεται πίνακας με γενικές πληροφορίες τους.

Αναζήτηση Αξιολόγησης

Στη λειτουργία αυτή γίνεται αναζήτηση μίας αξιολόγησης και όλων των πληροφοριών που τις αντιστοιχούν. Σε πρώτο στάδιο, επιλέγεται από λίστα με όλες τις αξιολογήσεις που έχουν γίνει, αυτή που ενδιαφέρει το χρήστη και πατώντας «Προβολή» εμφανίζεται πίνακας με τις συσκευές που εξετάστηκαν από την Επιτροπή. Στο πάνω μέρος του, όπως φαίνεται και στην εικόνα 4.40, υπάρχουν πληροφορίες για το τμήμα και την ημερομηνία που έγινε η συγκεκριμένη αξιολόγηση ενώ περιέχει ορισμένες μόνο, γενικές πληροφορίες για τις συσκευές. Πατώντας πάνω στην περιγραφή κάποιας, εμφανίζονται όλες οι πληροφορίες της, καθώς και πληροφορίες παραχώρησης, αν έχει γίνει (εικόνα 4.41).

Αναζήτηση Αίτηση για Αξιολόγηση

Σε αυτή λειτουργία της αναζήτησης, εξετάζονται τα αιτήματα που έχουν γίνει από φορείς του ιδρύματος για να αξιολογηθούν συσκευές. Σε πρώτο στάδιο εμφανίζεται λίστα με τα ονόματα και τις ημερομηνίες αυτών που τις δημιούργησαν. Αφού ο χρήστης πατήσει «Προβολή» εμφανίζεται πίνακας με τις συσκευές, που ο φορέας αιτείται να αξιολογηθούν (εικόνα 4.36). Τέλος, υπάρχει και η δυνατότητα, πατώντας ο χρήστης πάνω στον Αριθμό Μητρώου της συσκευής, να δει όλες τις πληροφορίες της συγκεκριμένης συσκευής.

Αναζήτηση Παραχώρησης

Η τελευταία επιλογή της ενότητας, είναι αυτή της αναζήτησης Παραχώρησης. Εδώ εξετάζονται οι παραχωρήσεις που έχουν γίνει από την επιτροπή σε εξωτερικούς φορείς. Μέσα από λίστα με όλες τις διαθέσιμες, επιλέγεται η επιθυμητή και πατώντας ο χρήστης προβολή, έχει τη δυνατότητα να δει όλες τις συσκευές, που της έχουν παραχωρηθεί. Στο πάνω μέρος της σελίδας αποτελεσμάτων, υπάρχουν πληροφορίες της παραχώρησης που επιλέχθηκε, ενώ στο κάτω υπάρχει ο πίνακας με γενικές πληροφορίες για την κάθε μία. Πατώντας πάνω σε συγκεκριμένη συσκευή, μπορεί να δει όλα τα δεδομένα της, ενώ

επιπρόσθετα, έχει τη δυνατότητα να δει και πληροφορίες της αξιολόγησης πατώντας πάνω στο κελί του πίνακα, που έχει την περιγραφή. Στις εικόνες 4.44 και 4.45 φαίνεται η επιλογή και ο πίνακας αποτελεσμάτων.

Αριθμός Πρωτοκόλλου / Ημερομηνία Παραχώρησης :

Επιλογή Παραχώρησης : 9/05-04-2009

Προβολή

Εικόνα 4.44 Αναζήτηση Συσκευής

Συσκευές της Παραχώρησης 9 στις 05-04-2009 στο Αίθριο 1 του Α. Γ. ΣΤΑΥΡΟΥΠΟΛΗΣ :

ΣΥΣΚΕΥΕΣ	ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ	ΠΟΣΟΤ.
Η/Υ Πλήρεις 1000MHZ	5 τμήμα ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ	1
Οθόνες SONY 17"	7 τμήμα ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ	1
Εκτυπωτές EPSON C-30	18 τμήμα ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ	1

Εικόνα 4.45 Αποτελέσματα Αναζήτησης

4.5 Επίλογος

Στο κεφάλαιο αυτό έγινε λεπτομερής παρουσίαση της εφαρμογής και ανάλυση των λειτουργιών της. Έγινε επίδειξη σημείων κώδικα για την κατανόηση της προγραμματιστικής λογικής και οθόνων για την καλύτερη κατατόπιση του χρήστη.

Η ανάλυση της εφαρμογής χωρίστηκε σε δύο μέρη. Το πρώτο είναι αυτό με τις λειτουργίες, που πρόσβαση έχει μόνο ο χρήστης Admin. Τέτοιες λειτουργίες είναι οι εισαγωγές συσκευών, αιτήσεων φορέων και γενικά όλων των πληροφοριών που έχουν να κάνουν με πληροφορίες Εξωτερικών Φορέων και Φορέων Α.Τ.Ε.Ι. Τέλος, ο χρήστης έχει τη δυνατότητα επεξεργασίας και διαγραφής όλων των παραπάνω πληροφοριών μέσω Administrator menu που παρέχεται μόνο σε αυτόν.

Το δεύτερο μέρος της ανάλυσης αναφέρεται στις λειτουργίες της εφαρμογής που είναι προσβάσιμες από όλους τους χρήστες. Πρόσβαση γι' αυτές παρέχεται από το κεντρικό menu στο πάνω μέρος της οθόνης. Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να παρακολουθεί τις εξελίξεις για τις τελευταίες εισαγωγές στη βάση δεδομένων μέσω της αρχικής σελίδας, μπορεί να καταγράψει τις αξιολογημένες συσκευές και να κάνει παραχώρηση συσκευών σε εξωτερικό φορέα. Τέλος, έχει τη δυνατότητα κάνει αναζητήσεις, τόσο γενικές μέσω της κεντρικής φόρμας, όσο πιο συγκεκριμένες μέσω του menu στα δεξιά που παρέχει στο χρήστη δυνατότητες αναζήτησης με παραμέτρους.

Τελειώνοντας, μόλις ο χρήστης ολοκληρώσει την εργασία του, για να διασφαλίσει ότι δεν θα μπορεί τρίτος να έχει πρόσβαση στο λογαριασμό του, θα πρέπει να κάνει log out πατώντας «Έξοδος» ώστε να μηδενιστούν τα session και να εξασφαλίσει την ασφάλεια της εφαρμογής.

Με το κεφάλαιο αυτό, ολοκληρώνεται η ξενάγηση στην εφαρμογή και στις λειτουργίες της. Στο επόμενο κεφάλαιο θα δούμε τα εργαλεία που ήταν απαραίτητα για την ολοκλήρωση της εφαρμογής, τη διαδικασία εγκατάστασής τους καθώς και τις ενέργειες που πρέπει να γίνουν για να λειτουργήσει η εφαρμογή.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5

Εγκατάσταση Τεχνολογιών

5.1 Εισαγωγή

Για να μπορέσουμε να εργαστούμε και να σχεδιάσουμε δυναμικές σελίδες με την χρήση της PHP και της MySQL απαιτείται το ανάλογο λογισμικό και ένας διακομιστής Web .

Θα χρησιμοποιήσουμε σαν λειτουργικό σύστημα τα **Microsoft Windows XP** και σαν διακομιστή τον **Apache Web Server**. Τον διακομιστή **ApacheWeb Server** μπορούμε να τον βρούμε δωρεάν στο Internet και να τον κατεβάσουμε από την ιστοσελίδα :

- <http://www.apache.org>

Το επόμενο υλικό που πρέπει να έχουμε είναι οι βιβλιοθήκες της PHP για τα **MicrosoftWindows** . Οι βιβλιοθήκες παρέχονται δωρεάν στις παρακάτω ιστοσελίδες:

- <http://www.php.net>
- <http://www.php.net/downloads>

Τέλος θα χρειαστούμε και την MySQL την οποία θα μπορέσουμε να την κατεβάσουμε δωρεάν από την ιστοσελίδα

- <http://dev.mysql.com/downloads>

Επίσης, ένα χρήσιμο εργαλείο για τηνMySQL το οποίο διαχειρίζεται τις βάσεις μας, είναι το **PHPMYSQLAdmin**, το οποίο και αυτό διανέμεται δωρεάν στο Internet στην σελίδα

- <http://www.phpmyadmin.net/>

Παρακάτω θα παρουσιαστούν αναλυτικές οδηγίες για την εγκατάσταση των παραπάνω, καθώς και για τη διαδικασία, που πρέπει να ακολουθηθεί ώστε να λειτουργήσει το πρόγραμμα.

5.2 Εγκατάσταση Apache Web Server

Αφού ολοκληρωθεί το download του αρχείου από το site <http://www.apache.org> , θα ξεκινήσουμε την εγκατάσταση, αφού πρώτα έχουμε κλείσει όλα τα ανοιχτά παράθυρα και αφού έχουμε απενεργοποιήσει firewall και antivirus. Η πρώτη εικόνα που θα δούμε είναι η παρακάτω :



Εικόνα 5.1. Η αρχική οθόνη της εγκατάστασης

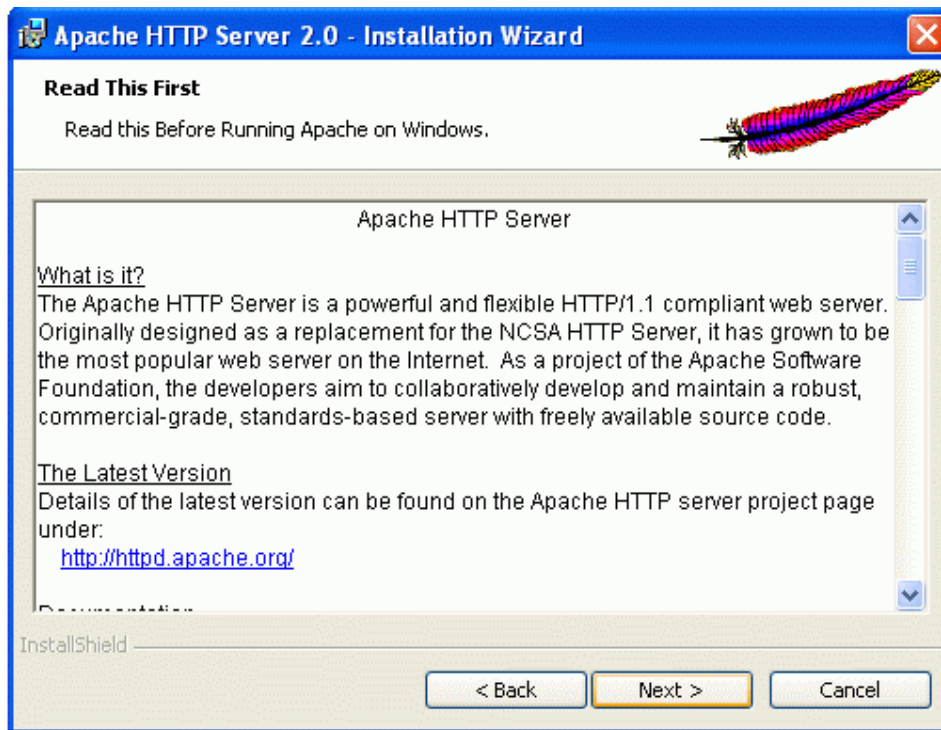
Επιλέγοντας «**Next**», θα εμφανιστεί η επόμενη εικόνα που είναι η επιβεβαίωση της αποδοχής των όρων χρήσης του προγράμματος. Η αποδοχή γίνεται αφού επιλέξουμε «**I accept the terms in the license agreement**» και πατώντας «**Next**».



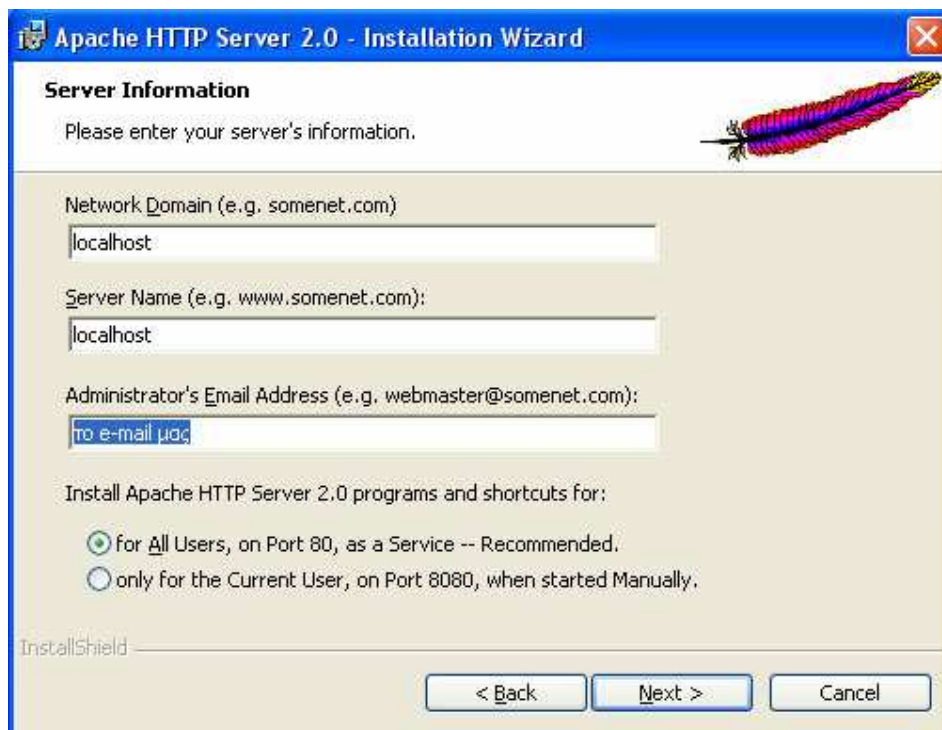
Εικόνα 5.2. Αποδοχή όρων εγκατάστασης

Στη συνέχεια, εμφανίζεται παράθυρο στο οποίο υπάρχει αναλυτική περιγραφή του προϊόντος δηλαδή, του Apache HTTP Server, καθώς και άλλες χρήσιμες πληροφορίες, όπως βλέπουμε και στην εικόνα 5.3. Για να συνεχίσουμε, αρκεί να πατήσουμε το «**Next**».

Στην εικόνα 5.4, που θα εμφανιστεί στην οθόνη σας αμέσως μετά στα δυο πρώτα πεδία, θα πρέπει να τα συμπληρώσουμε με τη λέξη «**localhost**» όπως εμφανίζεται και παρακάτω και στο τελευταίο το e-mail σας .Επίσης, θα πρέπει να είναι επιλεγμένη η επιλογή «**for all users, on port 80 as a service – Recommended**». Για να συνεχίσουμε επιλέγουμε «**Next**», όπου εμφανίζεται η εικόνα 5.5.

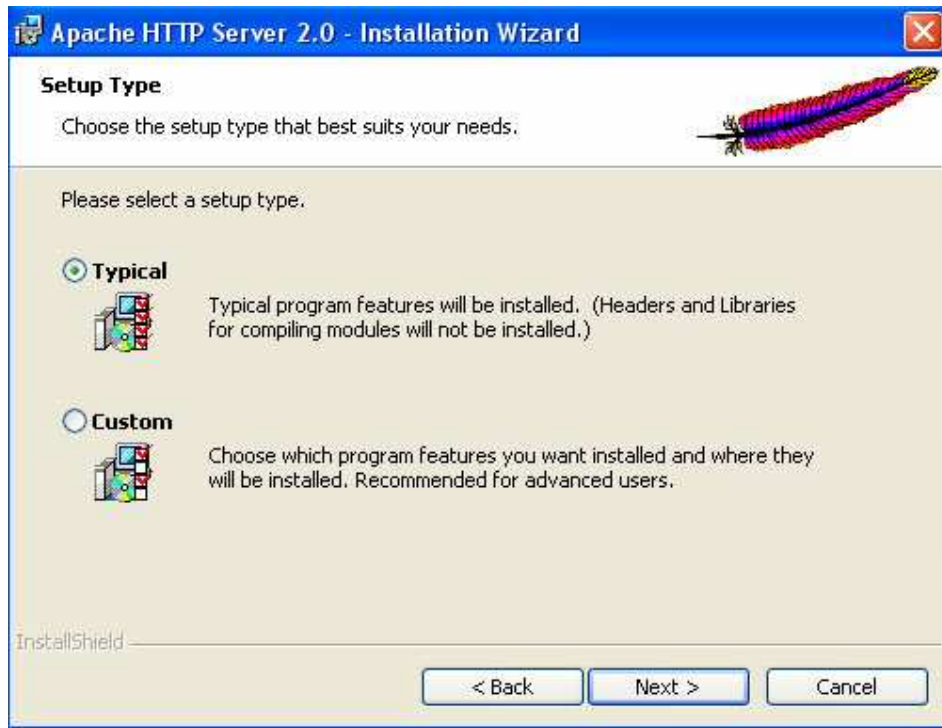


Εικόνα 5.3. Περιγραφή του Apache Server



Εικόνα 5.4. Συμπλήρωση πληροφοριών Server

Στη εικόνα 5.5 επιλέγουμε «**Typical**» και πατάμε «**Next**».

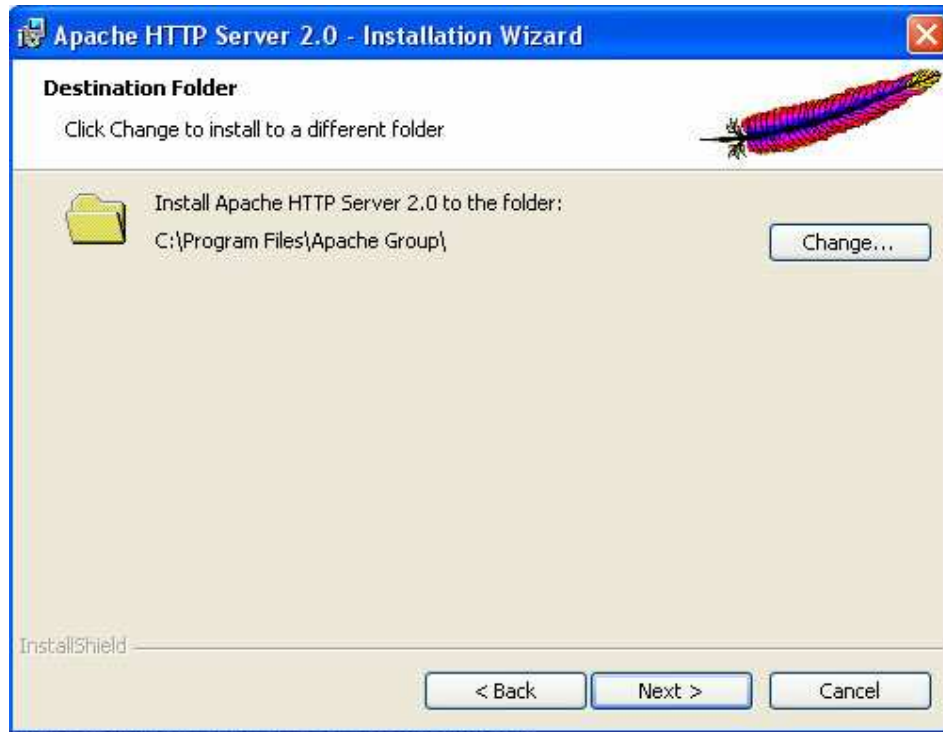


Εικόνα 5.5. Επιλογή τρόπου εγκατάστασης

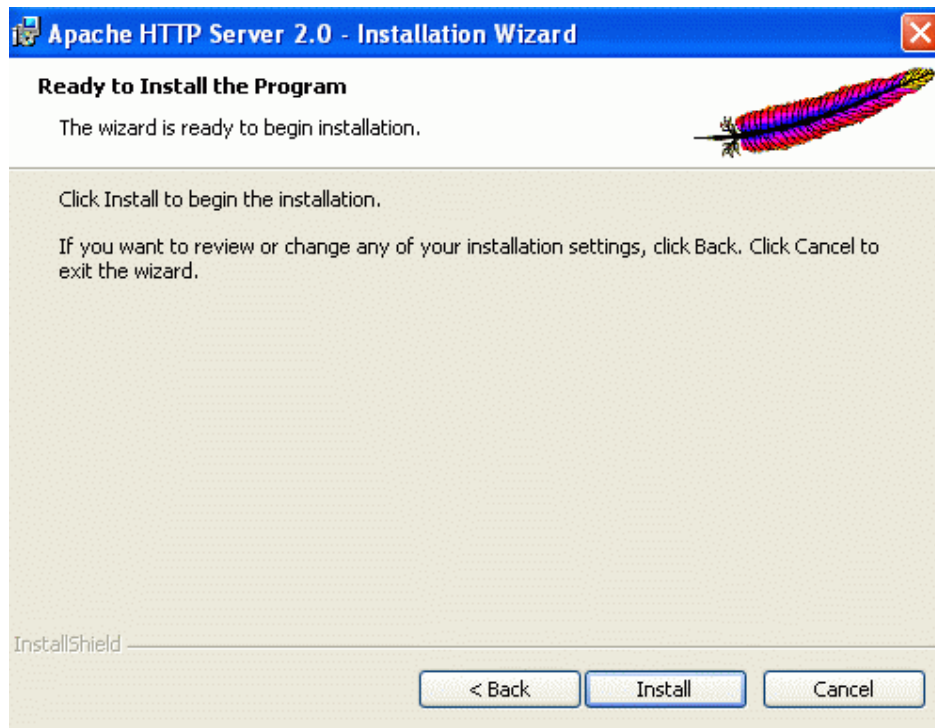
Σε αυτό το στάδιο, επιλέγουμε που θα εγκατασταθεί ο Apache server μας, όπως δείχνει και η εικόνα 5.6. Αφήνουμε το path όπως είναι και πατάμε **«Next»**.

Στη συνέχεια, εμφανίζεται η εικόνα 5.7 όπου είναι παράθυρο επιβεβαίωσης της εγκατάστασης και επιλέγουμε **«Install»**.

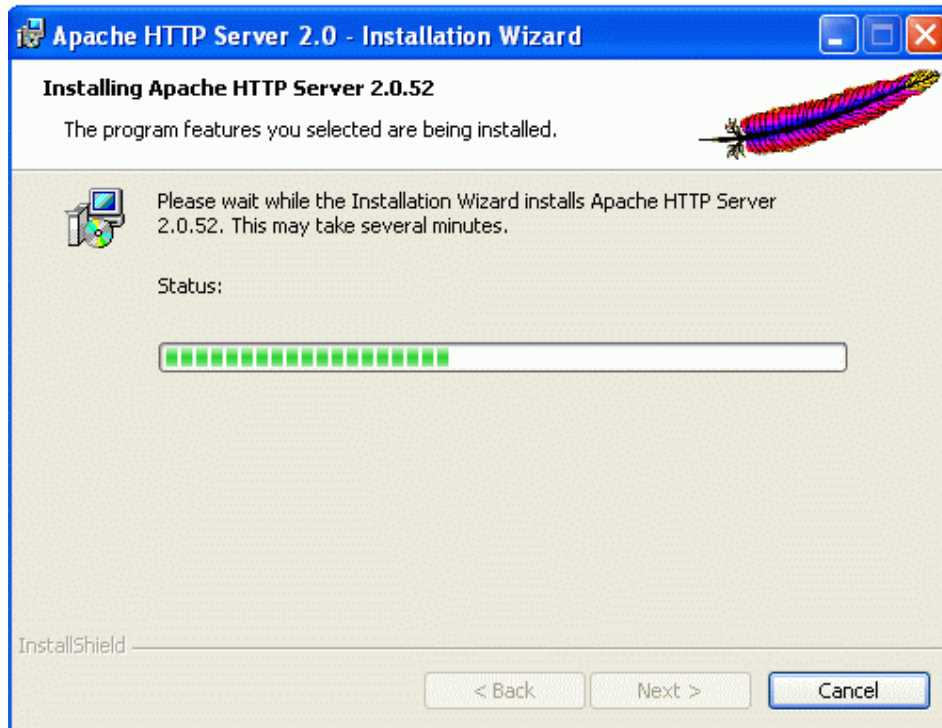
Επόμενο στάδιο είναι η εγκατάσταση, όπως δείχνει και η εικόνα 5.8 και τέλος η λήξη της διαδικασίας έρχεται με την εικόνα 5.9 και το πάτημα του κουμπιού **«Finish»**.



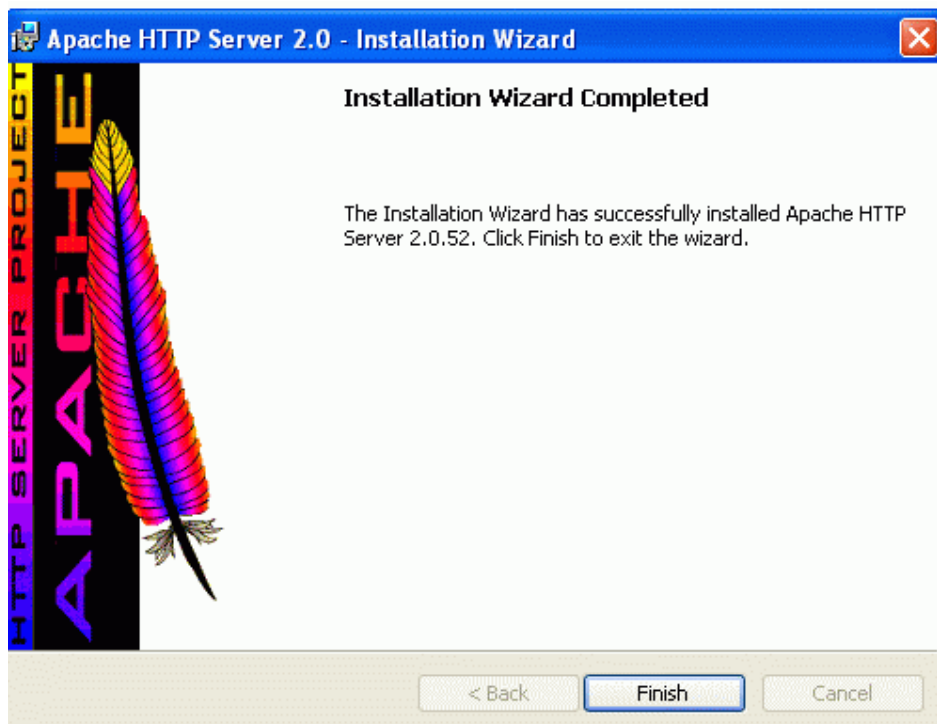
Εικόνα 5.6. Επιλογή διαδρομής εγκατάστασης



Εικόνα 5.7. Έναρξη της εγκατάστασης



Εικόνα 5.8. Ενδιάμεση εικόνα από την εγκατάσταση



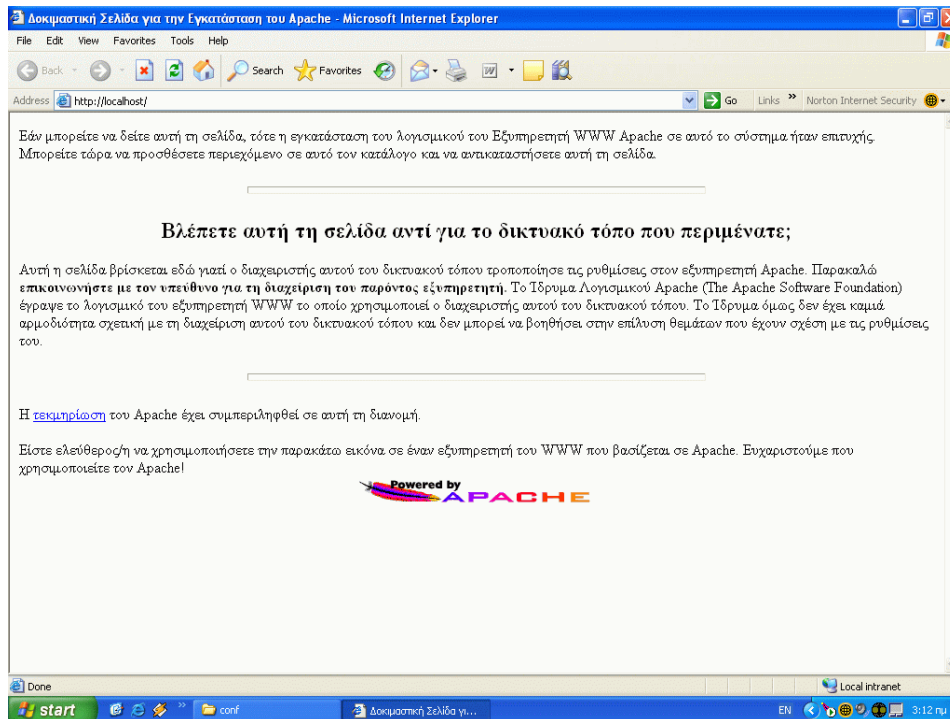
Εικόνα 5.9. Τελική εικόνα της διαδικασίας εγκατάστασης

Τέλος, εφόσον έχει τελειώσει εγκατάσταση του διακομιστή, χρειάζεται να ελέγξουμε ότι λειτουργεί κιόλας.

Ανοίγουμε τον **Internet Explorer** των **Windows XP** και γράφουμε την διεύθυνση :

- <http://localhost>

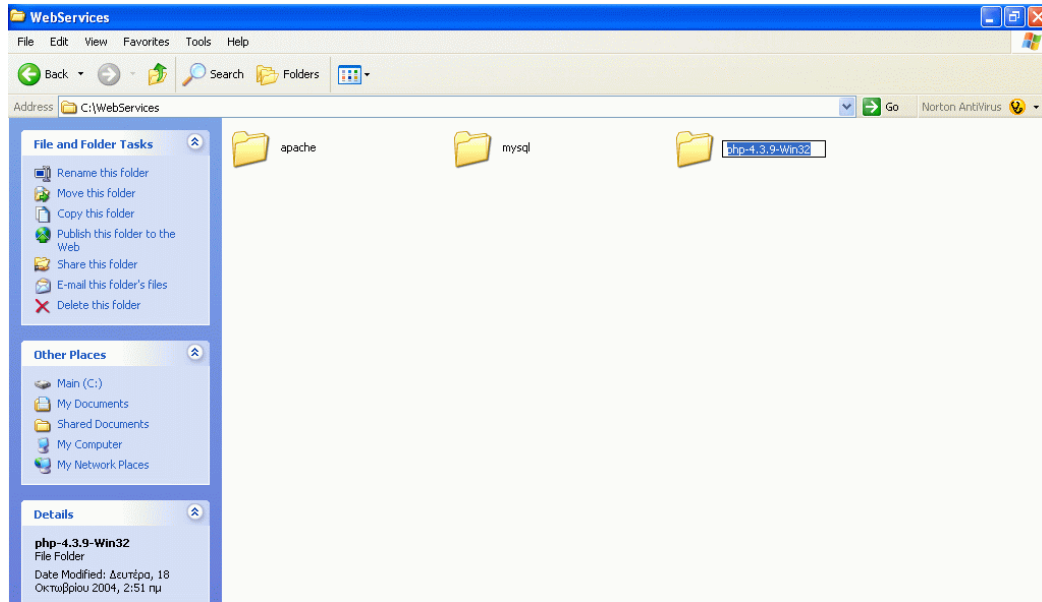
Αν όλα έχουν γίνει σωστά, τότε εμφανίζεται η οθόνη καλωσορίσματος του Apache Server (εικόνα 5.10) που σημαίνει ότι η εγκατάσταση ήταν επιτυχής.



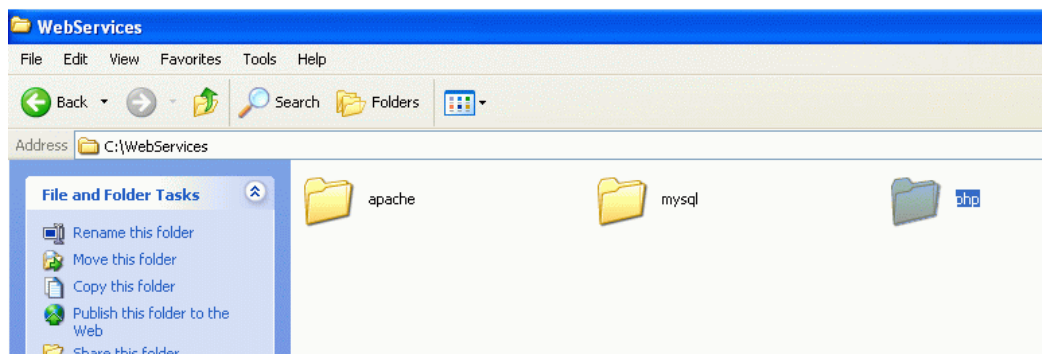
Εικόνα 5.10. Η οθόνη καλωσορίσματος του Apache Server

5.3 Εγκατάσταση της PHP

Αφού κατεβάσουμε από το <http://www.php.net/downloads.php> την έκδοση που επιθυμούμε (π.χ. php-4.3.9-Win32.zip), αποσυμπιέζουμε το αρχείο και αντιγράφουμε το φάκελο που δημιουργήθηκε στο **C:\WebServices**, όπως δίχνει και η εικόνα 5.11. Τέλος μετονομάζουμε το φάκελο που μόλις αντιγράψαμε σε «**php**», όπως βλέπουμε στην εικόνα 5.12.

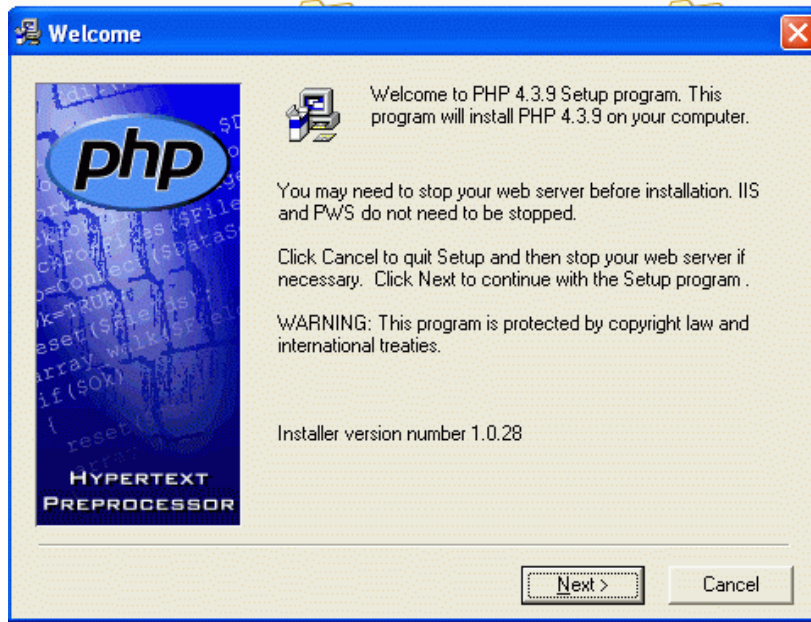


Εικόνα 5.11. Περιεχόμενα του φακέλου C:\WebServices πριν



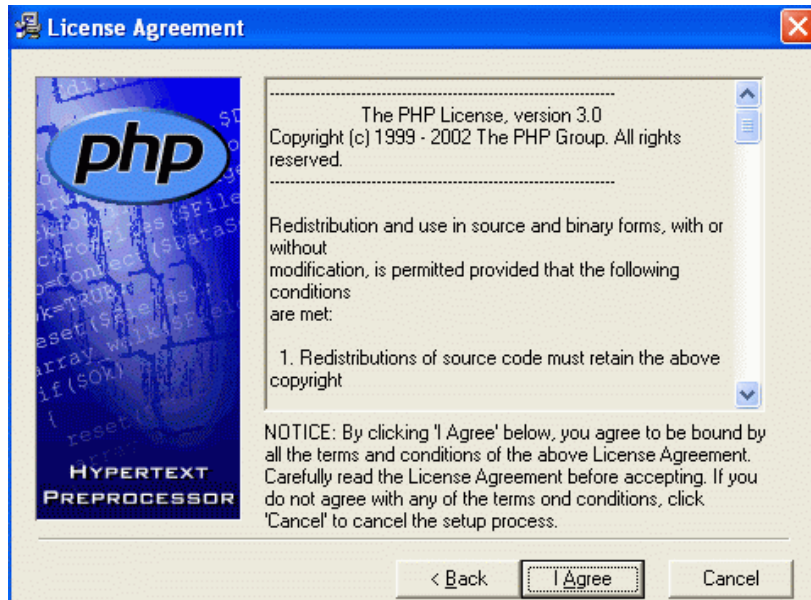
Εικόνα 5.12. Περιεχόμενα του φακέλου C:\WebServices μετά

Αφού γίνει η αλλαγή στο όνομα του φακέλου, τρέχουμε το αρχείο php-4.3.9-installer.exe και αμέσως μετά θα εμφανιστεί η εικόνα 5.13.



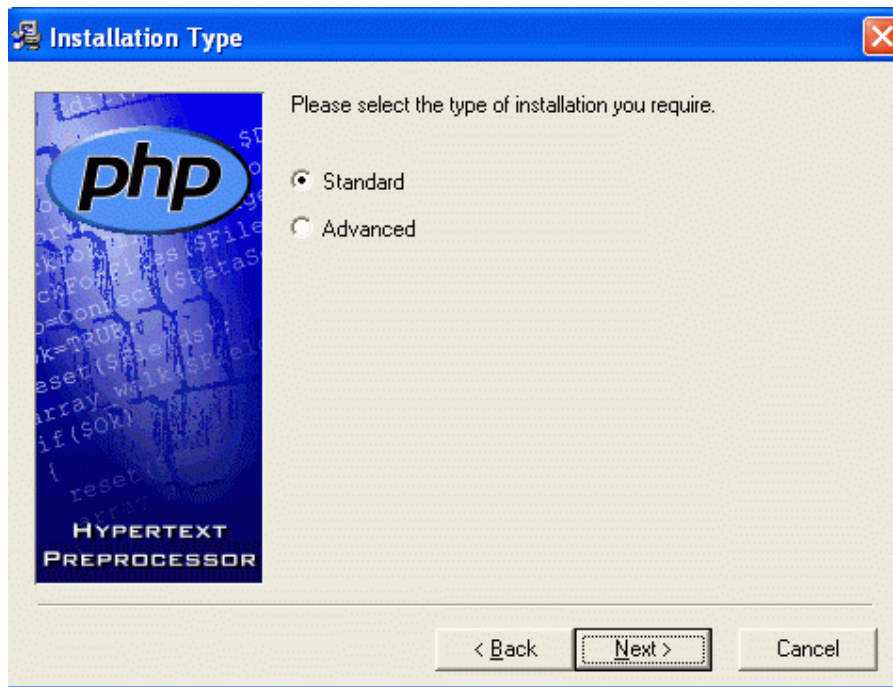
Εικόνα 5.13. Η αρχική οθόνη της εγκατάστασης

Επιλέγουμε «**Next**» και εμφανίζεται η εικόνα 5.14, όπου είναι οι όροι χρήσης της συγκεκριμένης γλώσσας προγραμματισμού. Επιλέγουμε «**I agree**» για να προχωρήσουμε.



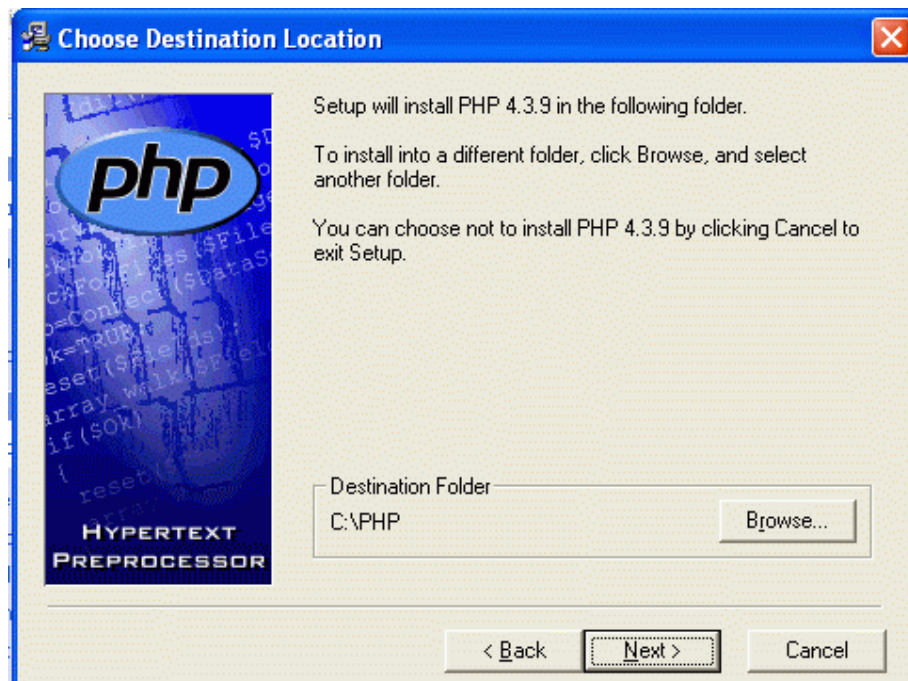
Εικόνα 5.14. Αποδοχή των όρων της σύμβασης

Στην επόμενη οθόνη, αφήνουμε την επιλογή «**Standard**» και επιλέγουμε «**Next**» (βλέπε εικ. 5.15).

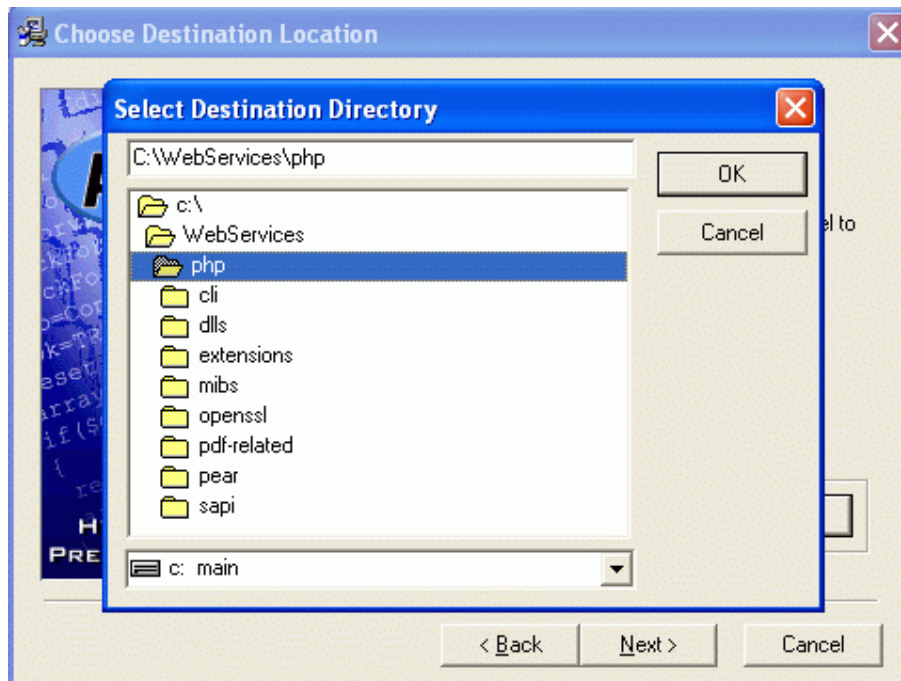


Εικόνα 5.15. Επιλογή τρόπου εγκατάστασης

Στη συνέχεια, θα πρέπει να επιλέξουμε τον φάκελο στον οποίο θέλουμε να εγκατασταθεί η Php. Επιλέγουμε «**Browse...**» και αναζητούμε τον φάκελο «**php**» μέσα στο **C:\WebServices** και πατάμε «**ok**» (εικ. 5.16 , εικ. 5.17).



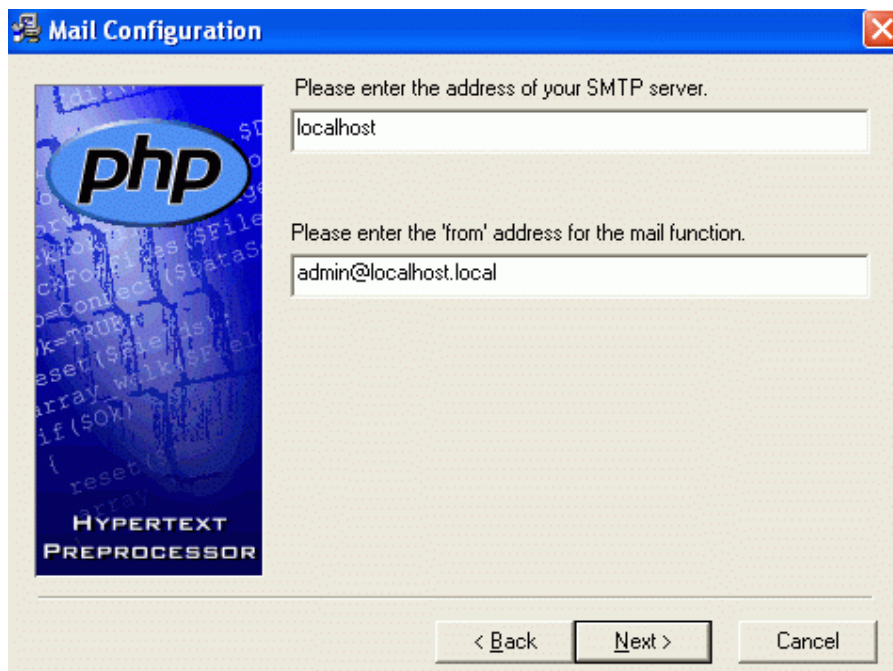
Εικόνα 5.16. Επιλογή φακέλου εγκατάστασης



Εικόνα 5.17. Αλλαγή φακέλου εγκατάστασης

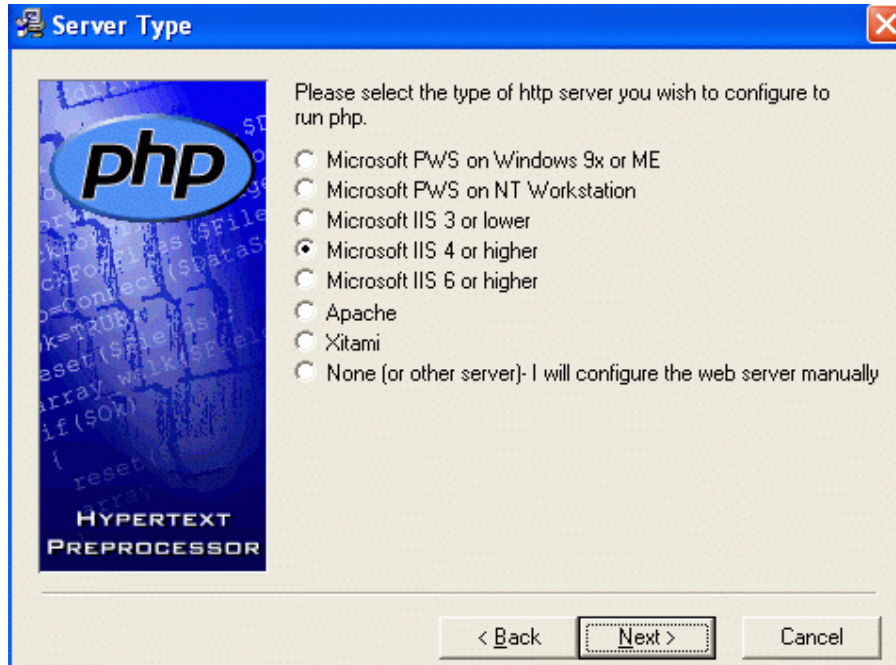
Αφού το «**Destination Folder**» της εικόνας 5.16 έχει αλλάξει και έχει γίνει πλέον **C:\WebServices\php** πατάμε «**Next**».

Στην αμέσως επόμενη οθόνη εμφανίζονται κάποιες επιλογές και πρέπει να μπούν αυτές της εικόνας 5.18 . Τις γράφουμε και επιλέγουμε «**Next**».

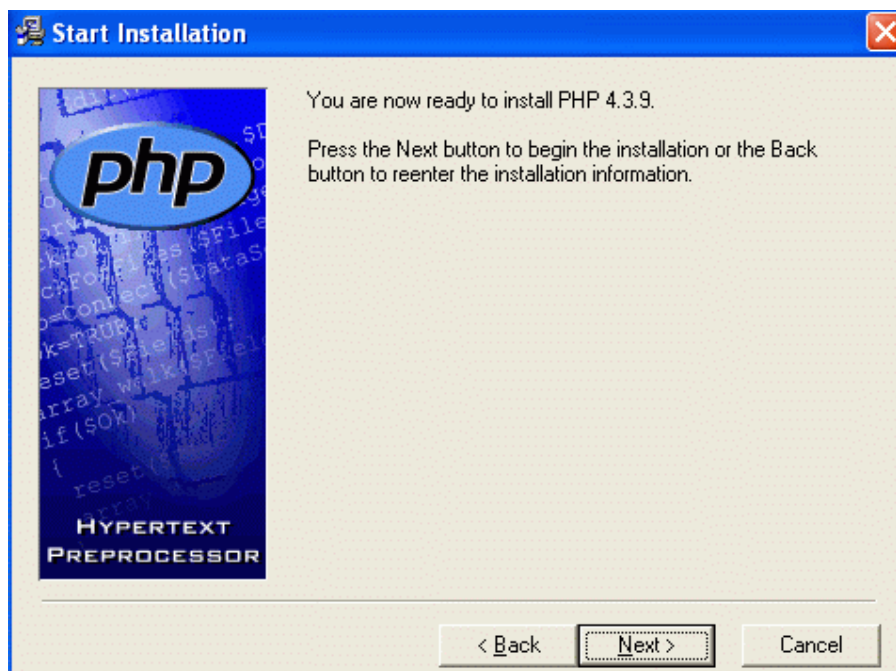


Εικόνα 5.18. Οι σωστές επιλογές για το E-mail

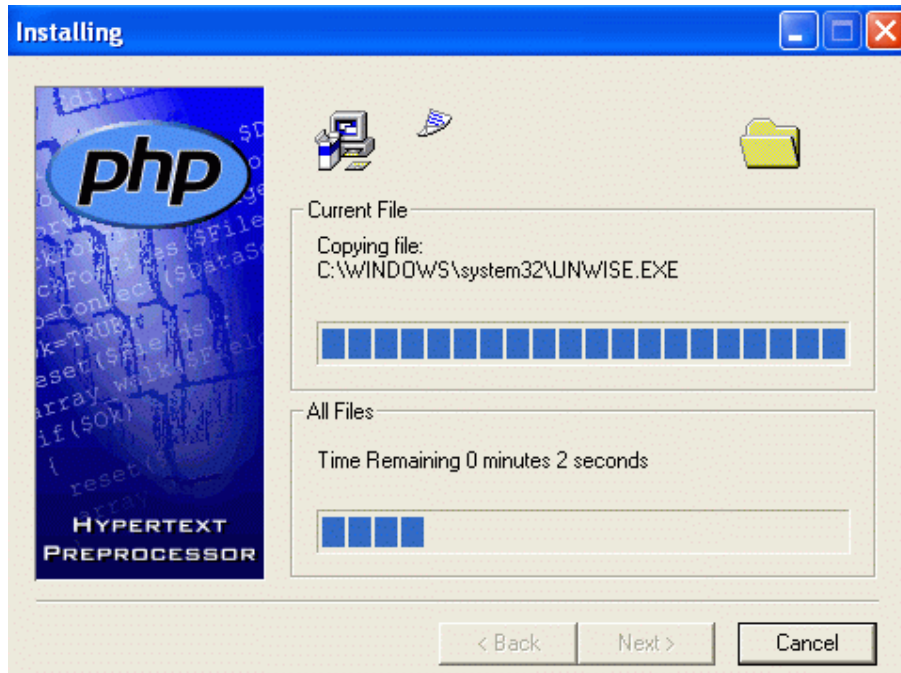
Τέλος, στην εικόνα 5.19 επιλέγουμε να εγκαταστήσουμε την **PHP** στον «**Apache**» και πατάμε «**Next**» σε αυτήν και την επόμενη οθόνη για να ξεκινήσει η εγκατάσταση (εικ. 5.20).



Εικόνα 5.19. Επιλογή Διακομιστή

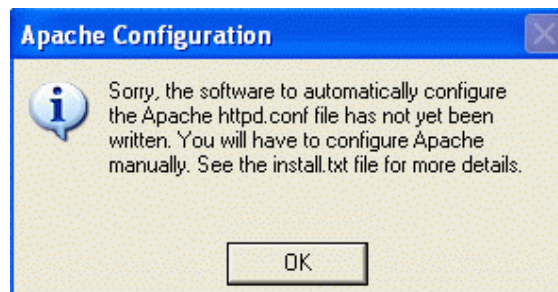


Εικόνα 5.20. Έναρξη της εγκατάστασης

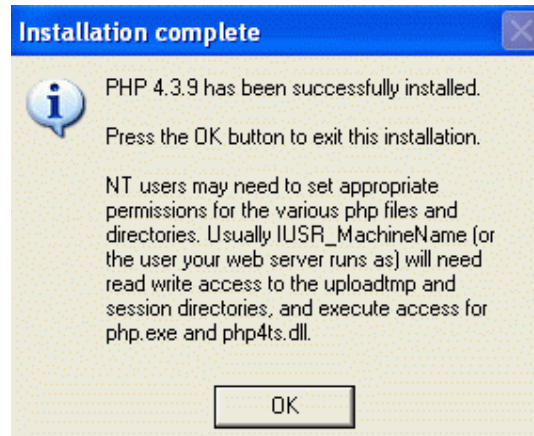


Εικόνα 5.21. Διαδικασία της εγκατάστασης

Κατά τη διάρκεια της εγκατάστασης (εικ. 5.21), θα εμφανιστεί ένα μήνυμα (εικ. 5.22) το οποίο και αγνοούμε. Το συγκεκριμένο μήνυμα, μας ενημερώνει ότι η Php εγκαταστάθηκε αλλά δεν τρέχει με το Server. Το πρόβλημα αυτό θα το λύσουμε στη πορεία. Τέλος, εμφανίζεται το μήνυμα της εικόνας 5.23 που μας ενημερώνει ότι όλα πήγαν καλά με την εγκατάσταση.



Εικόνα 5.22. Ενδιάμεσο μήνυμα της εγκατάστασης



Εικόνα 5.23. Τελική οθόνη σωστής εγκατάστασης

Μετά την ολοκλήρωση της εγκατάστασης της Php, θα πρέπει να διαμορφώσουμε το αρχείο `httpd.conf` ώστε να τρέχει η Php στον Apache Server. Για το σκοπό αυτό μεταβαίνουμε στο `C:\WebServices\apache\conf` και ανοίγουμε το συγκεκριμένο αρχείο με `textpad`, `wordpad` ή κάτι άλλο παρεμφερές ώστε να το επεξεργαστούμε.

Στο τέλος του αρχείου, πρέπει να προστεθούν οι ακόλουθες σειρές όπως φαίνεται στην εικόνα 5.24:

```
#PHP Configure
##BEGIN##
ScriptAlias /php/ "C:\WebServices\Php/"
AddType application/x-httpd-php .php .php4 .php3
AddType application/x-httpd-php .phtml
Action application/x-httpd-php "/php/php.exe"
##END##
```

```

httpd.conf - Notepad
File Edit Format View Help

#
# Bring in additional module-specific configurations
#
<IfModule mod_ssl.c>
    Include conf/ssl.conf
</IfModule>

### Section 3: Virtual Hosts
#
# VirtualHost: If you want to maintain multiple domains/hostnames on your
# machine you can setup VirtualHost containers for them. Most configurations
# use only name-based virtual hosts so the server doesn't need to worry about
# IP addresses. This is indicated by the asterisks in the directives below.
#
# Please see the documentation at
# <URL:http://httpd.apache.org/docs-2.0/vhosts/>
# for further details before you try to setup virtual hosts.
#
# You may use the command line option '-s' to verify your virtual host
# configuration.
#
# Use name-based virtual hosting.
#NameVirtualHost *:80
#
# VirtualHost example:
# Almost any Apache directive may go into a VirtualHost container.
# The first VirtualHost section is used for requests without a known
# server name.
#
#<VirtualHost *:80>
#    ServerAdmin webmaster@dummy-host.example.com
#    DocumentRoot /www/docs/dummy-host.example.com
#    ServerName dummy-host.example.com
#    ErrorLog logs/dummy-host.example.com-error_log
#    CustomLog logs/dummy-host.example.com-access_log common
#</VirtualHost>

#PHP configuration
#BEGIN#
ScriptAlias /php/ /C:/webservicess/php/
AddType application/x-httpd-php .php .php3
AddType application/x-httpd-php .phpm
Action application/x-httpd-php "/php/php.exe"
#END#
    
```

Εικόνα 5.24. Προσθήκη της php στον web server.

Έπειτα, κάνουμε save το αρχείο και το τελικό πια στάδιο είναι να δούμε αν δουλεύει η Php.

Για το σκοπό αυτό, δημιουργούμε ένα αρχείο ανοίγοντας καταρχήν το notepad. Στη συνέχεια γράφουμε ένα απλό php script με τις ακόλουθες εντολές : `<?Phtmlfo(); ?>` . Το αρχείο αυτό θα πρέπει να το αποθηκευτεί στο φάκελο `C:\WebServices\apache\htdocs` , με το όνομα «**test.php**». Τέλος, θα πρέπει να ανοίξουμε τον Internet Explorer και να μεταβούμε στη διεύθυνση **http://localhost/test.php**.

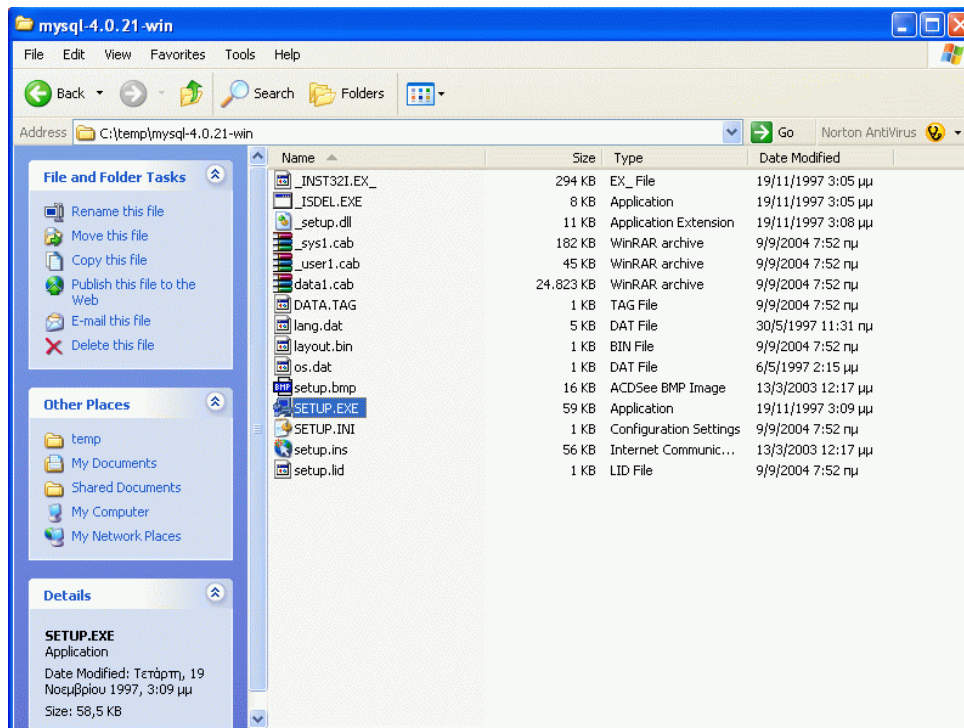
Εάν όλα έχουν πάει καλά, θα εμφανιστεί μια σελίδα πληροφοριών του Php parser όπως στην εικόνα 5.25.



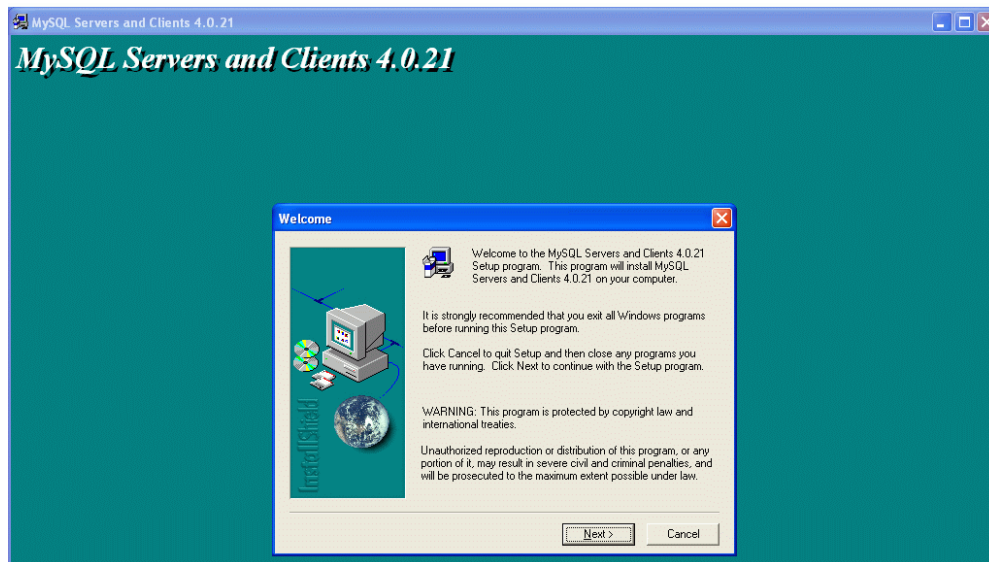
Εικόνα 5.25. Php Parser.

5.4 Εγκατάσταση της MySql

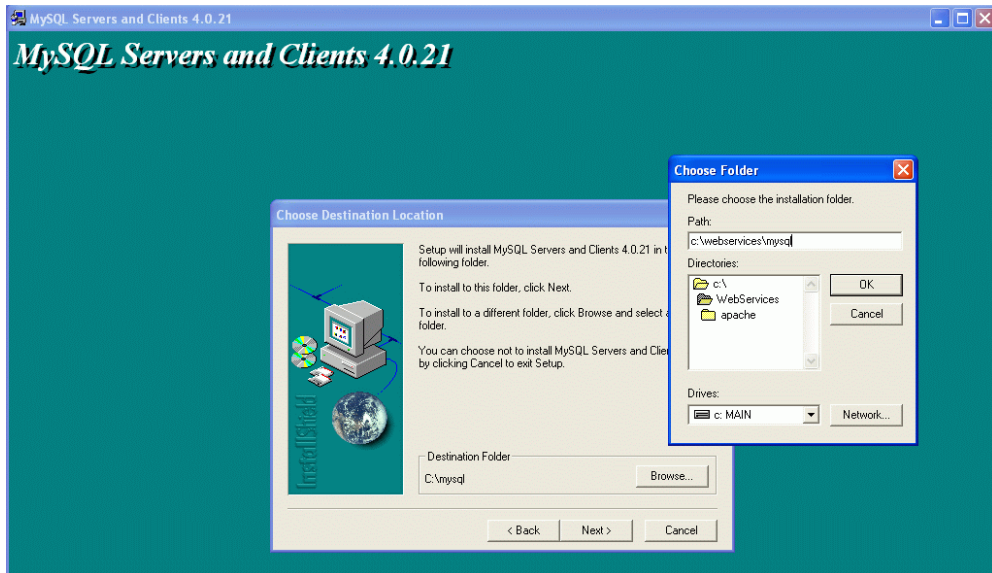
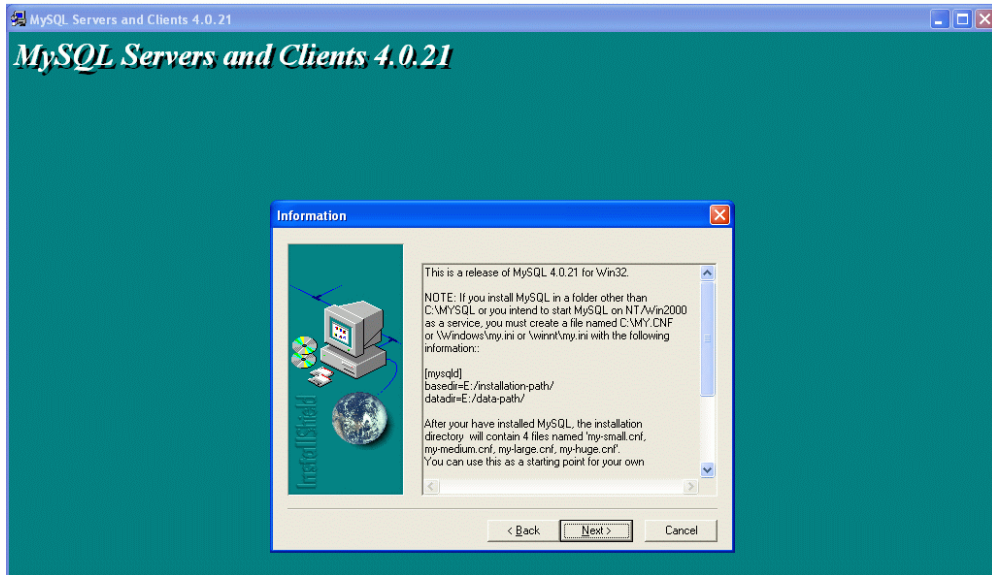
Αφού κατεβάσουμε από το <http://dev.mysql.com/downloads/> την έκδοση που επιθυμούμε (π.χ. mysql-4.0.21-win.zip), αποσυμπιέζουμε το αρχείο σε προσωρινό φάκελο και εκτελούμε το αρχείο **setup.exe**, όπως δείχνει και η εικόνα 5.26. Τα επόμενα βήματα είναι πολύ απλά και φαίνονται μέσα από τις επόμενες εικόνες.



Εικόνα 5.26. Περιεχόμενο του φακέλου mysql-4.0.21-win

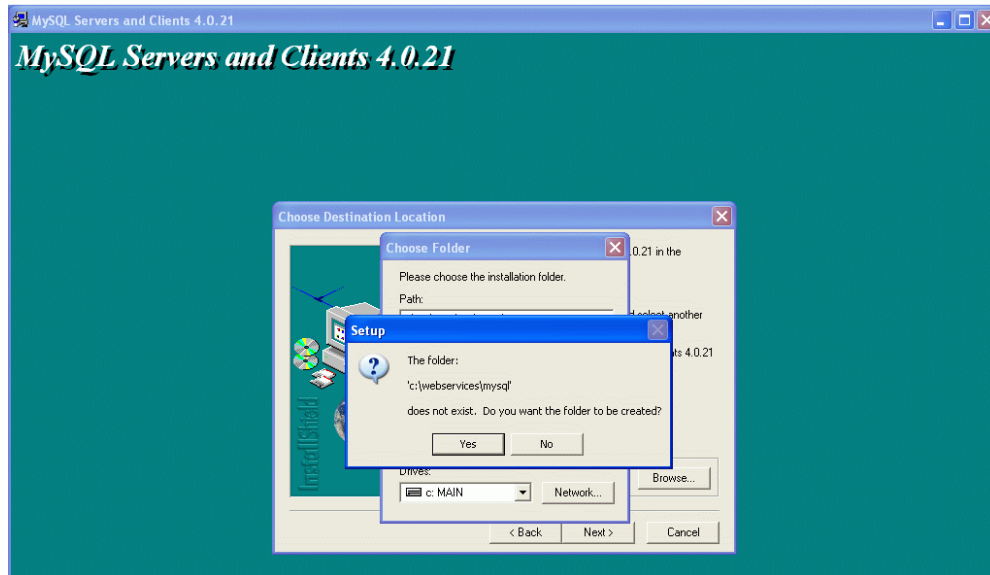


Πατάμε «Next» για συνέχεια και σε αυτή και την επόμενη οθόνη.

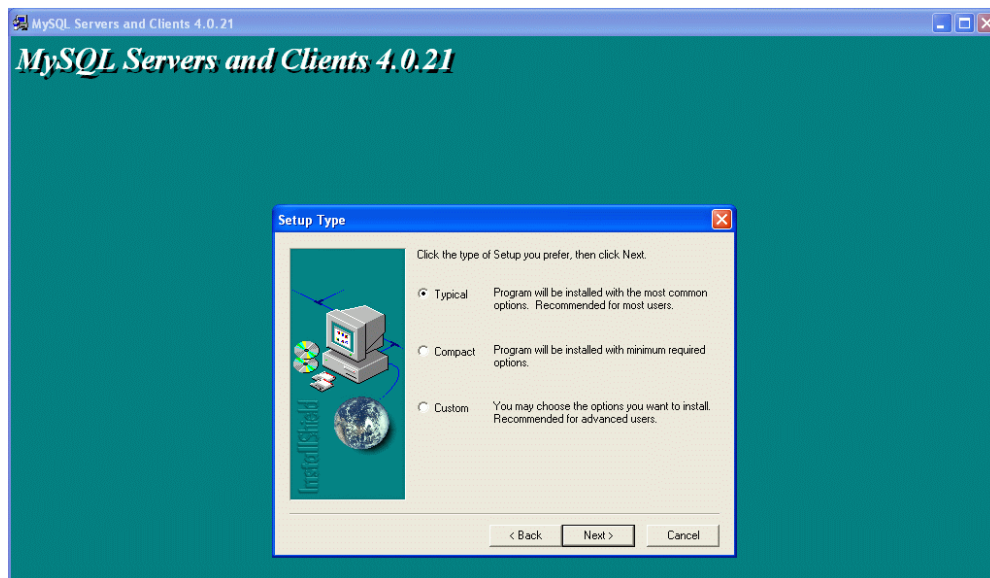


Εικόνα 5.27. Αλλαγή φακέλου εγκατάστασης

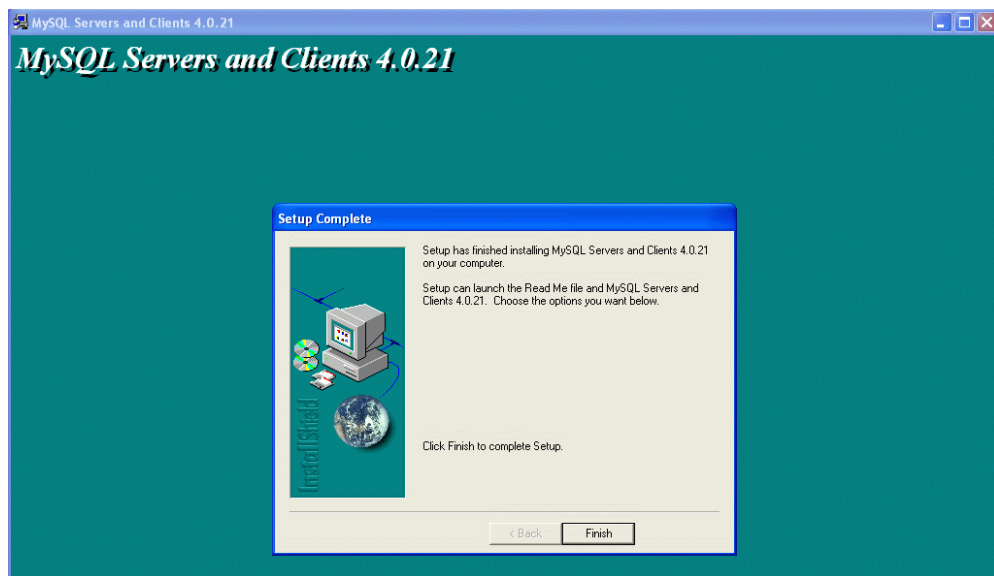
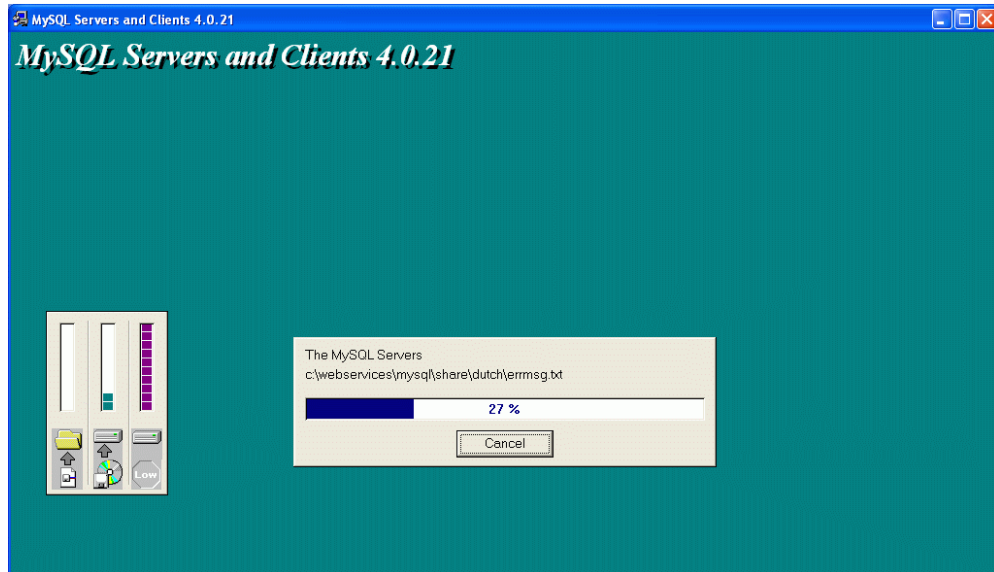
Στη συνέχεια, στην εικόνα 5.27, πατάμε «**Browse**» ώστε να αλλάξουμε το φάκελο αποθήκευσης και γράφουμε : **C:\WebServices\mysql** . Εάν δεν υπάρχει ο συγκεκριμένος φάκελος, μας ρωτάει αν θέλουμε να τον δημιουργήσει και επιλεγούμε «**Yes**» (εικ. 5.28).



Εικόνα 5.28. Δημιουργία φακέλου εγκατάστασης



Επιλέγουμε «**Typical**» και πατάμε «**Next**». Έπειτα αρχίζει η εγκατάσταση και όταν ολοκληρωθεί, πατάμε «**Finish**» για να τερματιστεί η διαδικασία , όπως φαίνεται στις δύο επόμενες εικόνες.



Σε αυτό το στάδιο έχει πλέον εγκατασταθεί η MySQL αλλά δεν τρέχει. Για να λειτουργήσει η Βάση Δεδομένων θα πρέπει να πάμε στο **c:\WebServices\mysql\bin** και να εκτελέσουμε το αρχείο **winmysqladmin.exe** .

Θα εμφανιστεί το παράθυρο της εικόνας 5.29, όπου θα πρέπει να θέσουμε τις τιμές :

- **Username** : «root»
- **Password** : «»



Εικόνα 5.29. Καθορισμός Τιμών

Τέλος, θα πρέπει να εμφανίζεται στην μπάρα, εικονίδιο που έχει τη μορφή φαναριού. Θα πρέπει να ανάβει το πράσινο φως, ώστε να τρέχει κανονικά η βάση δεδομένων. Αν συμβαίνει το αντίθετο, αυτό σημαίνει ότι κάποιο πρόβλημα υπάρχει και η βάση δε λειτουργεί σωστά.

5.5 Εγκατάσταση PhpMyAdmin

Αφού έχουν γίνει όλα τα παραπάνω, εγκατάσταση Apache Server , Php και MySQL, θα πρέπει να ελέγξουμε αν όλα τα παραπάνω λειτουργούν σωστά μαζί. Αυτό μπορεί να επιτευχθεί με το phpMyAdmin, που εκτός αυτών μας παρέχει και πολλές άλλες ευκολίες, κυρίως ως προς τον προγραμματισμό και επεξεργασία της βάσης δεδομένων.

Για την εγκατάσταση πρέπει πρώτα να κατεβάσουμε από το http://www.phpmyadmin.net/home_page/downloads.php την έκδοση που επιθυμούμε (π.χ. phpMyAdmin-2.6.0-pl2.zip), αποσυμπιέζουμε το αρχείο σε προσωρινό φάκελο και τον βάζουμε στο C:\WebServices\apache\htdocs . Στη

συνέχεια θα πρέπει να μετονομάσουμε το φάκελο από phpMyAdmin-2.6.0-pl2 σε phpMyAdmin.

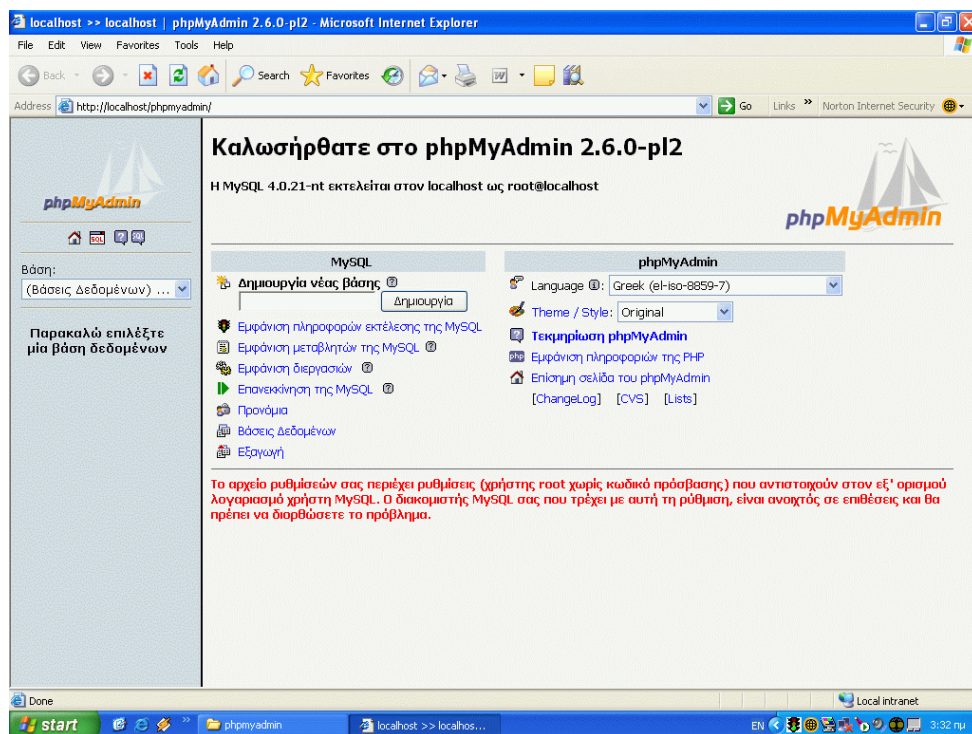
Στο φάκελο που πλέον έχει αλλάξει και έχει γίνει :

C:\WebServices\apache\htdocs\phpMyAdmin βρισκουμε και ανοίγουμε το αρχείο config.inc.php .Βρίσκουμε τις γραμμές:

```
$cfg['Servers'][$i]['user'] = 'root'; // MySQL user
```

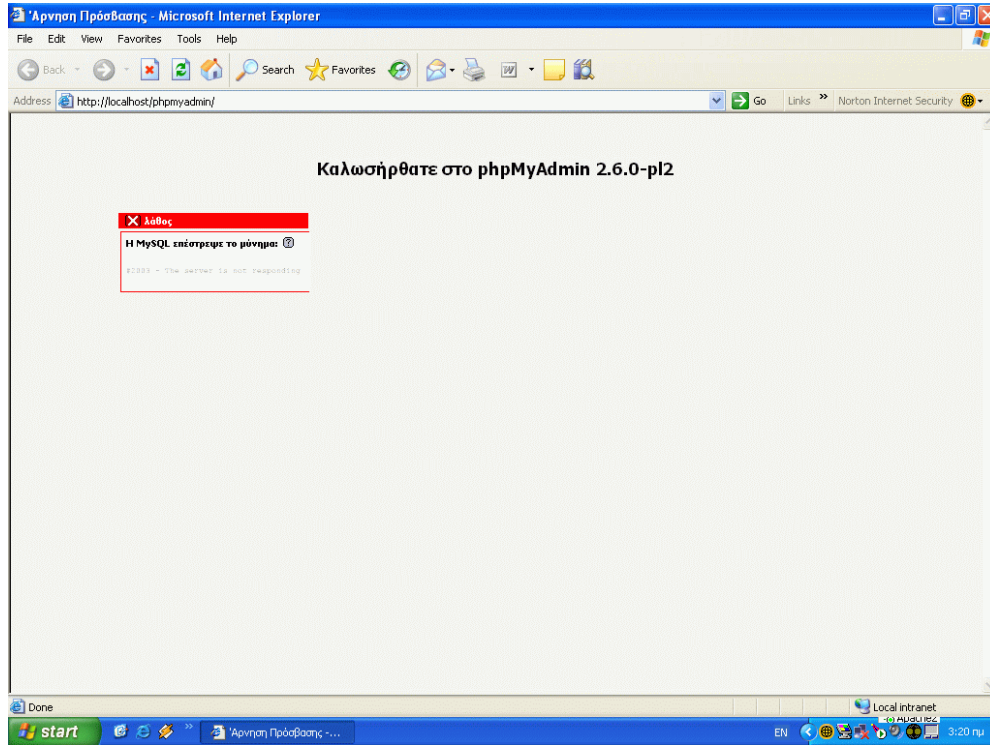
```
$cfg['Servers'][$i]['password'] = ''; // MySQL password
```

Δίνουμε στα πεδία τις τιμές που βλέπουμε παραπάνω, το σώζουμε και το κλείνουμε (εικ. 5.32). Στη συνέχεια ανοίγουμε τον Internet Explorer και γράφουμε τη διεύθυνση **http://localhost/phpmyadmin** . Αν όλα έχουν πάει καλά, θα εμφανιστεί η εικόνα 5.30, αλλιώς θα εμφανιστεί κάτι σαν την εικόνα 5.31. Μέσω αυτής της σελίδα, που ουσιαστικά είναι ένα εργαλείο διαχείρισης της βάσης mysql, μπορούμε να δημιουργήσουμε τη βάση και τους πίνακες.

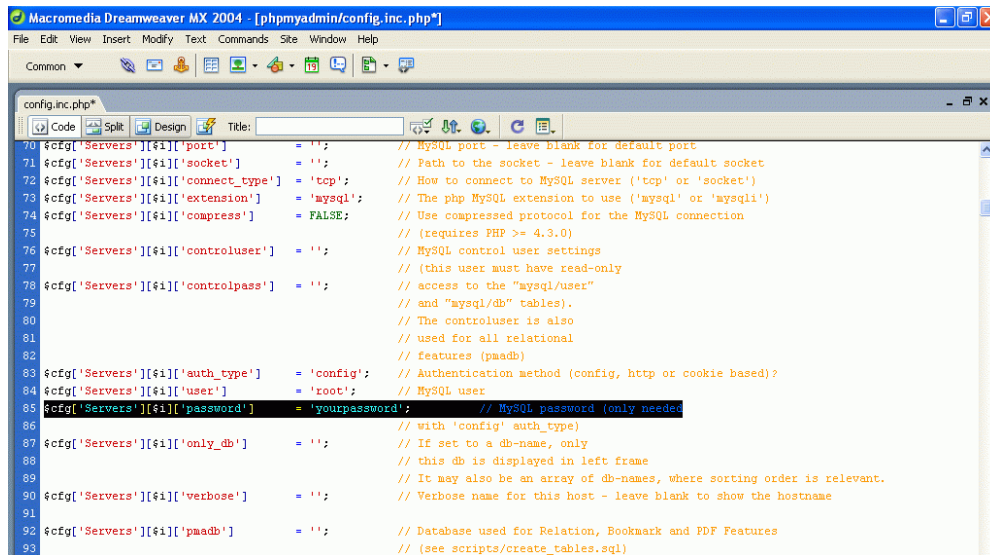


Εικόνα 5.30. Αρχική σελίδα του Phpmyadmin.

Πτυχιακή Εργασία του φοιτητή Βαβουράκη Τίτου



Εικόνα 5.31. Λάθος σελίδα του phermyadmin.

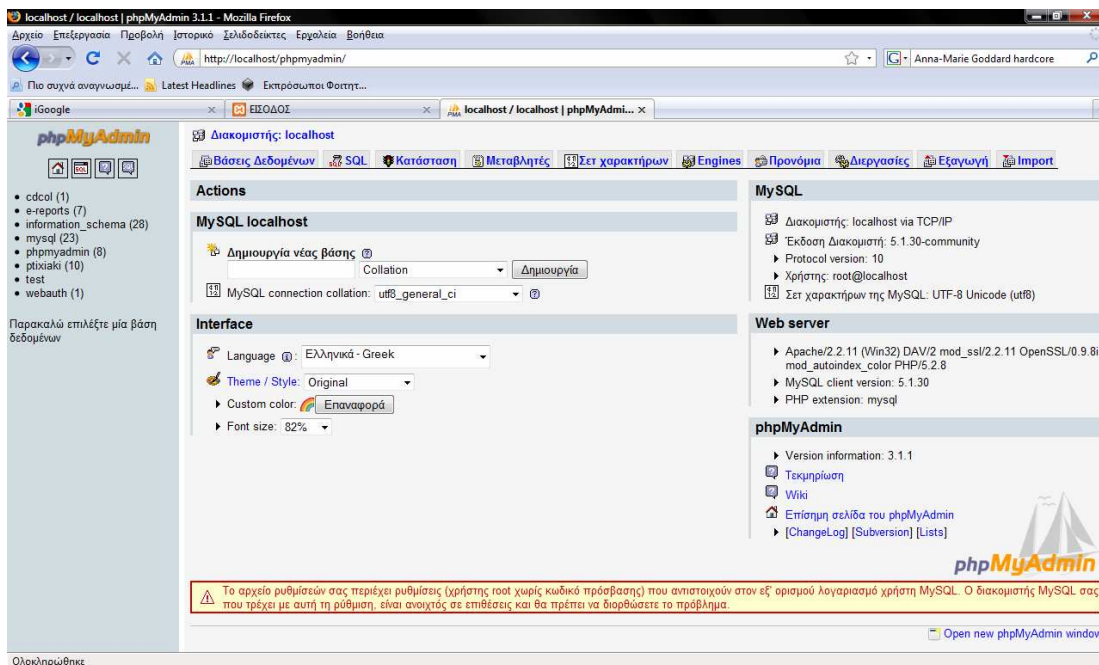


Εικόνα 5.32. Αλλαγή Login User.

5.6 Εγκατάσταση Εφαρμογής

Έχοντας ολοκληρώσει τη παραπάνω διαδικασία και αφού έχουμε βεβαιωθεί ότι όλα λειτουργούν σωστά, έχουμε πια στον υπολογιστή μας ότι χρειαζόμαστε για να λειτουργήσει η εφαρμογή. Εκτός όμως από τα παραπάνω, θα πρέπει να γίνουν και μία σειρά από άλλα για μπορέσει να τρέξει. Θα πρέπει πρώτα να φτιάξουμε τη βάση δεδομένων και στη συνέχεια βάλουμε τα αρχεία σε συγκεκριμένο φάκελο.

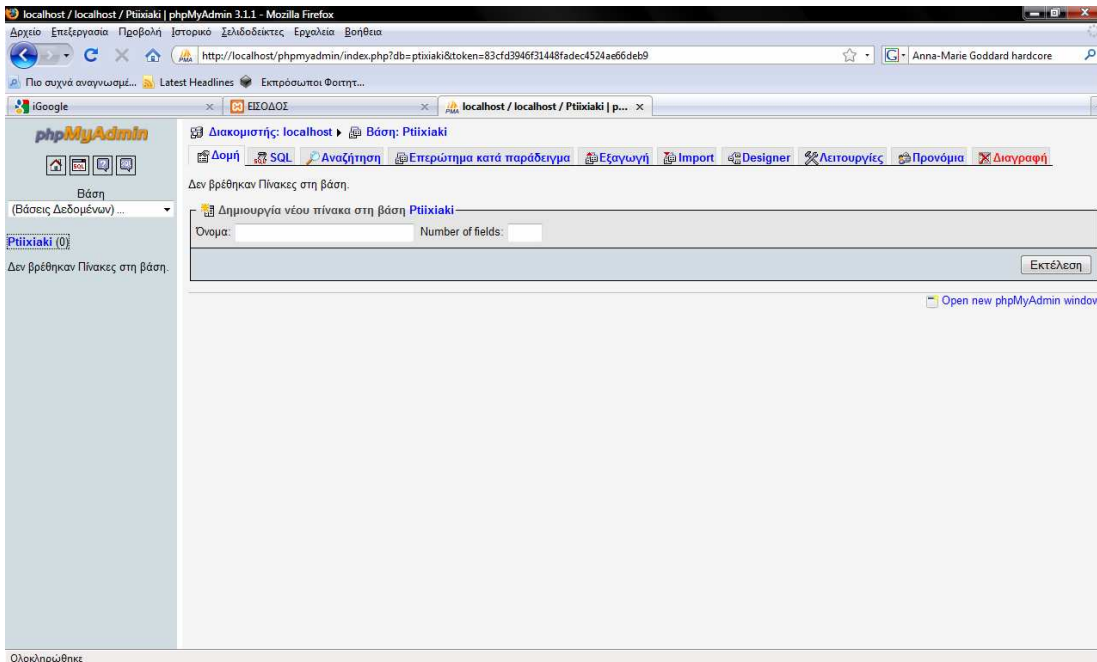
Για τη δημιουργία της βάσης δεδομένων, θα μας βοηθήσει το PhpMyAdmin. Ανοίγουμε λοιπόν τον Internet Explorer μεταβαίνουμε στη διεύθυνση <http://localhost/phpmyadmin>. Εκεί θα δούμε μια οθόνη όπως φαίνεται στην εικόνα 5.33.



Εικόνα 5.33. PhpMyAdmin.

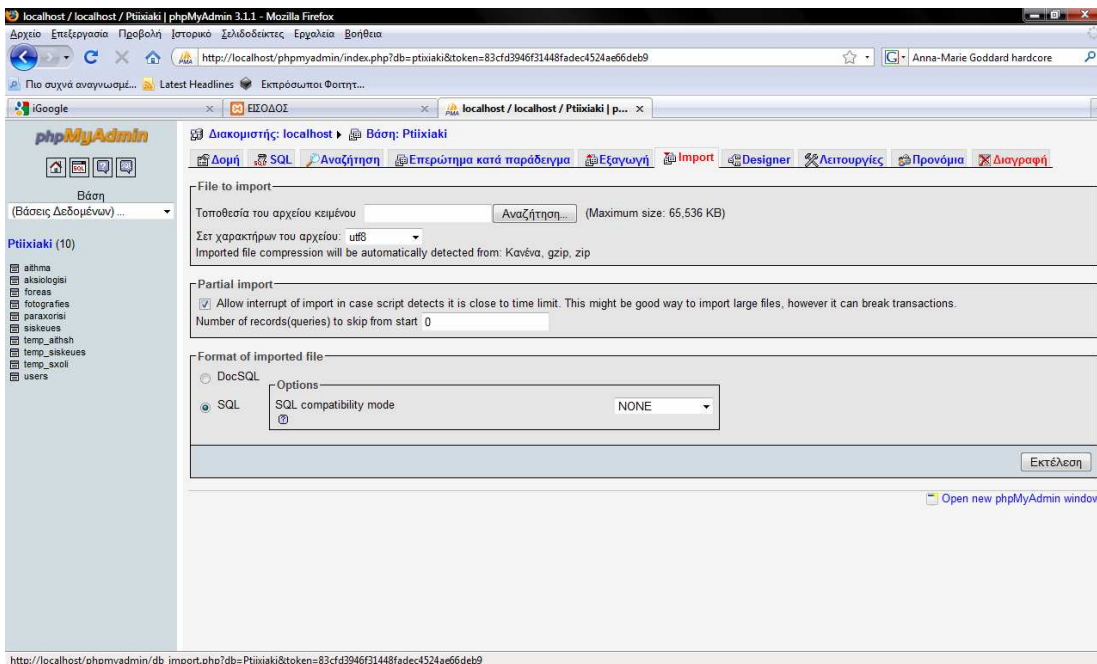
Για να δημιουργήσουμε τη βάση μας στο πεδίο «Δημιουργία νέας βάσης» γράφουμε «Rtixiaki» πατάμε «Δημιουργία». Αμέσως μετά θα παρατηρήσουμε στη δεξιά πλευρά μαζί με τις άλλες βάσεις που υπήρχαν και αυτήν που μόλις δημιουργήσαμε. Την επιλέγουμε και εμφανίζεται η εικόνα 5.34.

Πτυχιακή Εργασία του φοιτητή Βαβουράκη Τίτου



Εικόνα 5.33. Οθόνη βάσης Ptixiaki.

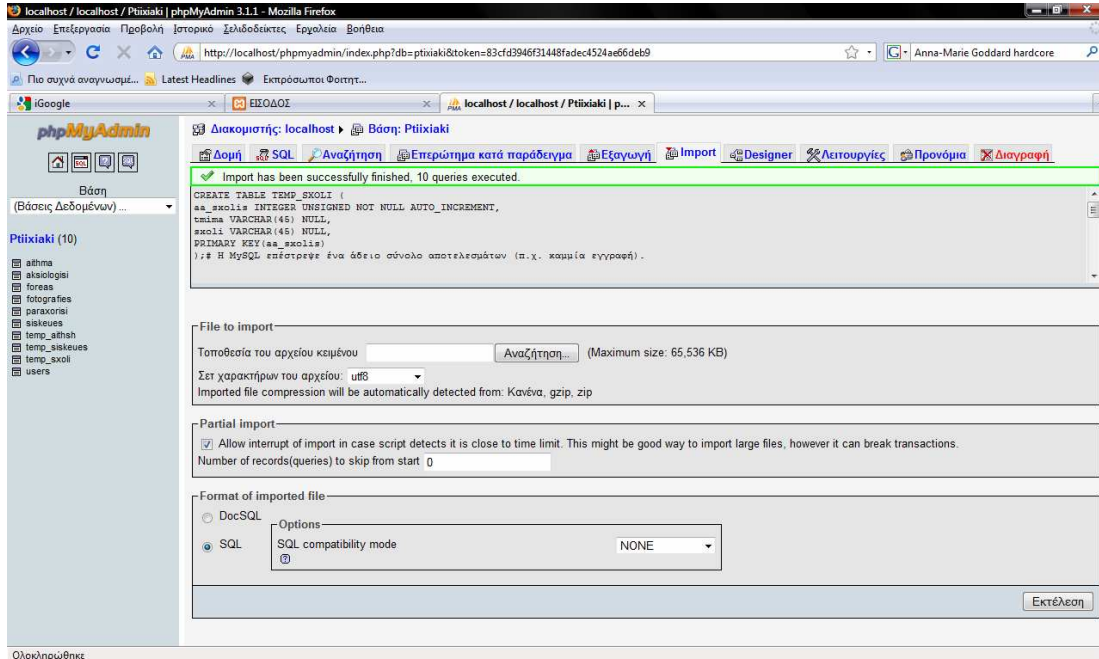
Επιλέγουμε «Import» και εμφανίζεται οθόνη όπως την εικόνα 5.34



Εικόνα 5.34. Οθόνη βάσης Ptixiaki.

Σε αυτό το στάδιο, θα εισάγουμε τους πίνακες που έχουμε δημιουργήσει στη βάση δεδομένων «Ptixiaki». Επιλέγουμε το κουμπί «Αναζήτηση» και

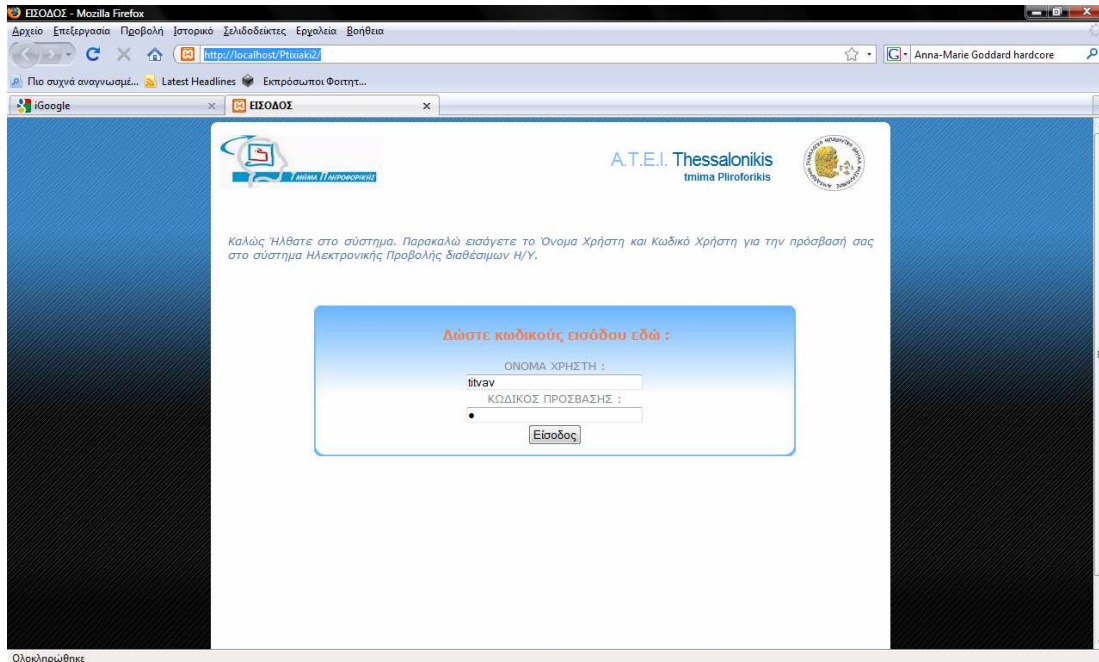
εισάγουμε το αρχείο **Create_Table.sql**, που βρίσκεται στο φάκελο **Ptixiaki** με όλα τα αρχεία της εφαρμογής. Αφού γίνει η επιλογή, πατάμε «**Εκτέλεση**».



Εικόνα 5.35. Οθόνη βάσης Ptixiaki.

Όπως παρατηρούμε στην εικόνα 5.35, ο PhpMyAdmin μας ενημερώνει ότι η εισαγωγή των πινάκων έχει γίνει σωστά και μπορούμε πλέον να τους δούμε στα δεξιά της οθόνης μας.

Τέλος, το μόνο που έχουμε να κάνουμε για να μπορέσουμε να τρέξουμε την εφαρμογή είναι να μεταφέρουμε το φάκελο «Ptixiaki» όπως είναι με όλα τα αρχεία στο **C:\WebServices\apache\htdocs** . Για να δούμε πλέον, αν όλα έχουν πάει καλά ανοίγουμε τον Internet Explorer πηγαίνουμε στη διεύθυνση : **http://localhost/Ptixiaki/** όπου θα πρέπει να ανοίξει η εφαρμογή όπως φαίνεται και στην εικόνα 5.36.



Εικόνα 5.36. Αρχική Οθόνη Εφαρμογής.

5.7 Επίλογος

Στο κεφάλαιο αυτό, έγινε μία λεπτομερής ανάλυση της διαδικασίας εγκατάστασης των προγραμμάτων, τα οποία χρειάζονται ώστε να λειτουργήσει η εφαρμογή καθώς και τα βήματα που πρέπει να ακολουθηθούν ώστε να τρέξει εν τέλη η εφαρμογή.

Για την ομαλή λειτουργία της εφαρμογής, χρειάστηκε να εγκαταστήσουμε την Php, που είναι η γλώσσα διαδικτυακού προγραμματισμού που χρησιμοποιήθηκε, τη MySql, που είναι η γλώσσα προγραμματισμού της βάσης δεδομένων καθώς και τον Apache Server που μας βοήθησε στον προγραμματισμό της βάσης και στην ομαλή διασύνδεση των παραπάνω.

Τέλος, αφού έγιναν τα παραπάνω σωστά, έγινε μία παρουσίαση του τρόπου ώστε να λειτουργήσει σωστά η εφαρμογή. Δείξαμε τη διαδικασία δημιουργίας της βάσης δεδομένων, μέσω του Apache Server και την εισαγωγή των πινάκων σε αυτή μέσω του αρχείου Create_Table.sql. Έτσι, ο χρήστης, λειτουργώντας σύμφωνα με τα βήματα που περιγράψαμε θα καταφέρει χωρίς προβλήματα να τρέξει την εφαρμογή.

ΕΠΙΛΟΓΟΣ

Στο σημείο αυτό, που ολοκληρώθηκε η περιγραφή της εφαρμογής θα ήθελα να ευχαριστήσω για ακόμα μία φορά τον καθηγητή μου κ. Δέρβο για την πολύτιμη βοήθειά του και τις συμβουλές του που ήταν καθοριστικές για την πορεία της εργασίας. Η λόγος που οδήγησε στη δημιουργία αυτής της εφαρμογής ήταν η ανάγκη της Επιτροπής Αξιολόγησης για ένα ηλεκτρονικό σύστημα καταγραφής των πληροφοριών χαρακτηρισμού των συσκευών ώστε τα δεδομένα να είναι ομαδοποιημένα και πιο εύκολα στη διαχείρισή τους.

Στο πρώτο κεφάλαιο, γίνεται μία γενική εισαγωγή στην Επιτροπής Αξιολόγησης και Χαρακτηρισμού Παλαιών Η/Υ και Περιφερειακών Συσκευών, στις αρμοδιότητές της και στο έργο που επιτελεί. Στη συνέχεια, παρουσιάστηκε η ανάγκη δημιουργίας της εφαρμογής η προοπτική χρήσης της και οι μελλοντικές επεκτάσεις της.

Στο δεύτερο κεφάλαιο, παρουσιάζονται οι τεχνολογίες που χρησιμοποιήθηκαν για την ανάπτυξη της εφαρμογής. Γίνεται λεπτομερής ανάλυση της PHP και MySQL τόσο σε γενικές πληροφορίες όσο στα πλεονεκτήματα και μειονεκτήματά τους. Τέλος, γίνεται σύντομη περιγραφή της HTML, CSS, JavaScript και ApacheServer.

Στο τρίτο κεφάλαιο, ξεκινάει η ανάλυση της εφαρμογής με την παρουσίαση της βάσης δεδομένων. Αρχικά παρουσιάζεται η εξέλιξη των βάσεων στο χρόνο παράλληλα με την ανάπτυξη του διαδικτύου και στη συνέχεια γίνεται η περιγραφή την βάσης της εφαρμογής. Τέλος, το κεφάλαιο αυτό ολοκληρώνεται με την σχηματική αναπαράσταση της, με το διάγραμμα ER.

Στο τέταρτο κεφάλαιο, γίνεται η ανάλυση των λειτουργιών της εφαρμογής. Αρχικά γίνεται παρουσίαση της διαδικασίας του login και στη συνέχεια χωρίζεται σε δύο μέρη. Στο πρώτο αναλύονται οι λειτουργίες που έχει πρόσβαση μόνο ο χρήστης Admin και στο δεύτερο όλες αυτές που είναι κοινές για όλους τους χρήστες.

Τέλος, στο πέμπτο κεφάλαιο αρχικά παρουσιάζονται οι διαδικασίες εγκατάστασης όλων των προγραμμάτων που είναι απαραίτητα για να μπορέσει να λειτουργήσει η εφαρμογή. Στη συνέχεια περιγράφονται οι ενέργειες που πρέπει να

γίνουν για την εγκατάσταση της βάσης δεδομένων και το κεφάλαιο ολοκληρώνεται με τον τρόπο εγκατάστασης της εφαρμογής στο server.

ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

Hugh E. Williams, David Lane (2004), Web Database Applications with PHP and MySQL, Second Edition

Lynn Beighley, Michael Morrison (2008), Head First PHP & MySQL

Rob Huddleston (2008), HTML, XHTML, and CSS: Your visual blueprint for designing effective Web pages

Jason Cranford Teague (2001), DHTML and CSS for the World Wide Web, Second Edition (Visual QuickStart Guide)

Ryan B. Bloom (2003), Apache Server 2.0: The Complete Reference

Paul Wilton, Jeremy McPeak (2007), Beginning JavaScript, 3rd Edition (Programmer to Programmer)

Raghu Ramakrishnan, Johannes Gehrke (2002), Database Management Systems, 2nd Edition

PHP (2009), PHP Manual :
<http://www.php.net/manual/en/>

MySql (2009), MySql Manual :
<http://dev.mysql.com/doc/refman/5.1/en/>

Apache (2009), APACHE SERVER Manual :
<http://httpd.apache.org/docs/1.3/windows.html>